Project 120
செயற்திட்டம் 120



DP EDUCATION

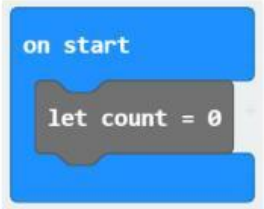
Coding School

micro:bit

ஆரம்பிக்கவு

LIVEWORKSHEETS

முதலில் on start block ஒன்றை drag செய்து கொள்வோம்.



- அந்த block இற்குள் count 0 என உருவாக்கி variable ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க.

- ஒலியொன்று கேட்டவுடன் count variable இன் பெறுமதி தலா ஒன்று அதிகரிக்க வேண்டும்.அப்போது அந்த variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி show ஆக வேண்டும்.அதற்காக பின்வருமாறு block உருவாக்குக.



- Button A இன் மேல் click பண்ணும் போது Happy birth day song play ஆவதற்கு code உருவாக்குவோம்.
  Happy birth day song இற்குரிய tone பின்வருமாறு உருவாக்கி block உருவாக்குக.
  - Tone ஐ middle D எனவும் beat ஐ ½ எனவும் உருவாக்குக
  - Tone ஐ middle D எனவும் beat ஐ ½எனவும்உருவாக்குக.
  - Tone ஐ middle Eஎனவும் beat ஐ 1 எனவும் உருவாக்குக.
  - Tone ஐ middle D எனவும் beat ஐ 1 எனவும் உருவாக்குக.
  - Tone ஐ middle G எனவும் beat ஐ 1 எனவும் உருவாக்குக.
  - Tone ஐ middle F# எனவும் beat ஐ 2 எனவும்உருவாக்குக.
  - Tone ஐ middle D எனவும் beat ஐ ½ எனவும் உருவாக்குக.
  - Tone ஐ middle D எனவும் beat ஐ ½எனவும் உருவாக்குக.
  - Tone ஐ middle E எனவும் beat ஐ 1 எனவும் உருவாக்குக.
  - Tone ஐ middle D எனவும் beat ஐ 1 எனவும் உருவாக்குக.
  - Tone ஐ middle A எனவும் beat ஐ 1 எனவும் உருவாக்குக.
  - Tone ஐ middle G எனவும் beat ஐ 1 எனவும் உருவாக்குக.
  - Tone ஐ middle D எனவும் beat ஐ ½ எனவும்உருவாக்குக.

LIVEWORKSHEETS

- Tone ஐ middle D எனவும் beat ஐ ½ எனவும் உருவாக்குக.
- Tone ஐ High D எனவும் beat ஐ 1 எனவும் உருவாக்குக.
- Tone ஐ middle B எனவும் beat ஐ 1 எனவும் உருவாக்குக.
- Tone ஐ middle G எனவும் beat ஐ 1 எனவும் உருவாக்குக.
- Tone ஐ middle F# எனவும் beat ஐ 1 எனவும் உருவாக்குக.
- Tone ஐ high C எனவும் beat ஐ 1 எனவும் உருவாக்குக.
- Tone ஐ high C எனவும் beat ஐ 1எனவும் உருவாக்குக..
- Tone ஐ middle B எனவும் beat ஐ 1 எனவும் உருவாக்குக.
- Tone ஐ middle G எனவும் beat ஐ 1எனவும் உருவாக்குக.
- Tone ஐ middle A எனவும் beat ஐ 1 எனவும் உருவாக்குக.
- Tone ஐ middle G எனவும் beat ஐ 1 எனவும் உருவாக்குக.

அதற்குரிய code பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்ள முடியும்.

LIVEWORKSHEETS

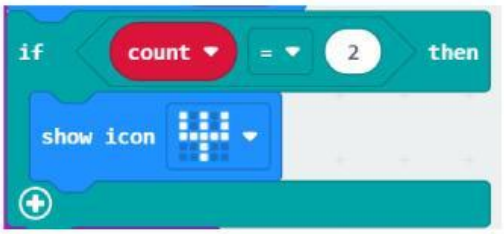


LIVEWORKSHEETS

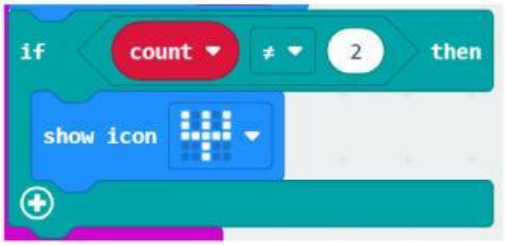


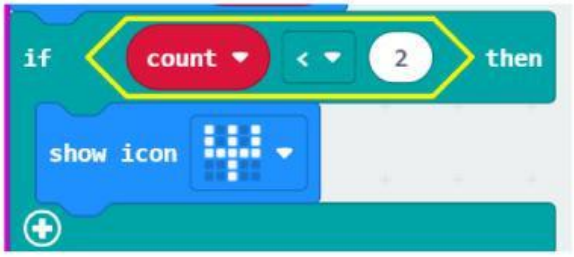
பின்வரும் வினாக்களுக்கு விடைகளை தெரிவு செய்யவும்.

1. Count variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி 2 இற்கு சமனாகும் போது இந்த icon  தோன்றுவதற்கு code எவ்வாறு உருவாக்க வேண்டும்?



LIVEWORKSHEETS

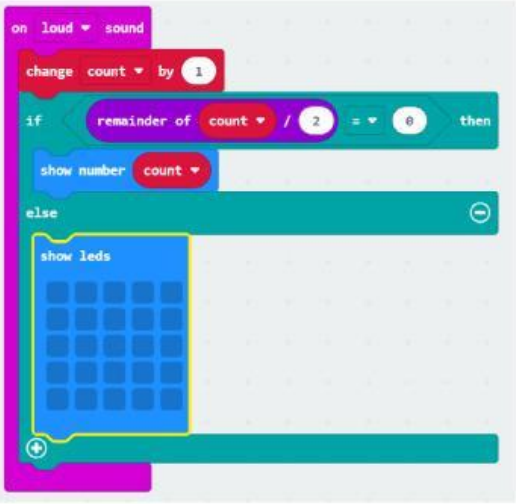


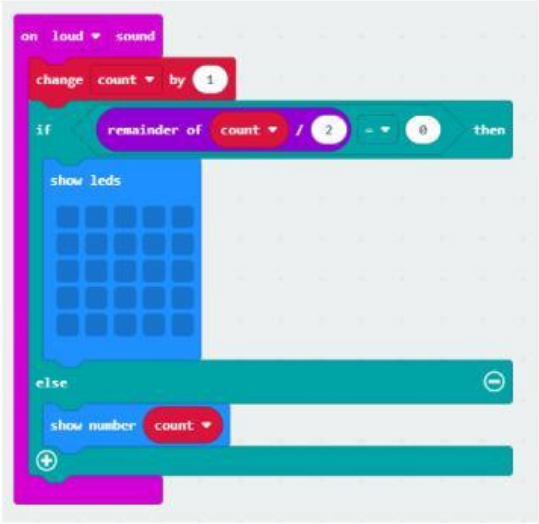


2. Count variable இற்கு கிடைக்கும் பெறுமதி இரட்டை எண்ணிக்கையாக இருந்தால் மட்டும் அந்தப் பெறுமதி show ஆவதற்கு பயன்படுத்தக்கூடிய code block set ஐ தெரிவு செய்க.



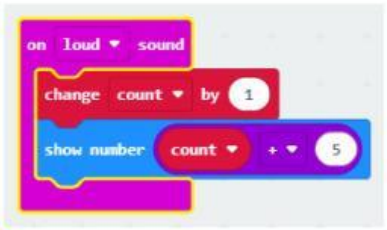
LIVEWORKSHEETS



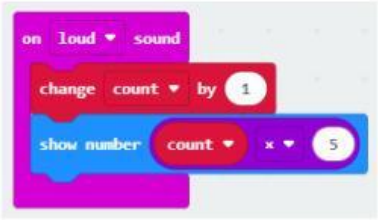


3. Count variable இல் assign ஆகும் பெறுமதியின் 5 இன் பெருக்கம் show ஆவதற்கு பயன்படுத்தக்கூடிய code set ஐ தெரிவு செய்க.

LIVEWORKSHEETS







4. B button இன் மேல் click செய்யும் போது volume 100 ஆவதற்கு code எவ்வாறு உருவாக்கிக் கொள்ள முடியும்?







LIVEWORKSHEETS