Project 111
செயற்திட்டம் 111

DP EDUCATION

Coding School

thunkable

LIVEWORKSHEETS

❖ இந்த app design செய்யப்பட்டு உங்களுக்கு தரப்பட்டுள்ளது.

❖ முதலில் homeScreen இற்கு code உருவாக்குவோம்.

- startButton இன் மேல் click செய்யும் போது productScreen இற்கு நகர்வதற்கு code உருவாக்கவும்.

❖ productScreen இற்கு code உருவாக்கவும்.

- shoe1AddButton இன் மேல் click செய்யும் போது shoe1Screen இற்கு நகர்வதற்கு code உருவாக்கவும்.

- shoe2AddButton இன் மேல் click செய்யும் போது shoe2Screen இற்கு நகர்வதற்கு code உருவாக்கவும்.

- shoe3AddButton இன் மேல் click செய்யும் போது shoe3Screen இற்கு நகர்வதற்கு code உருவாக்கவும்.

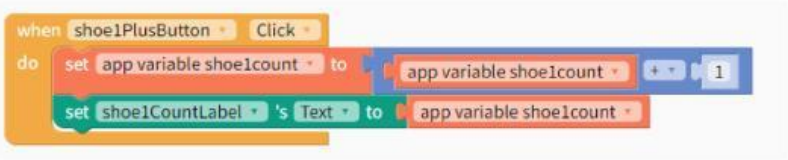
LIVEWORKSHEETS

- shoe4AddButton இன் மேல் click செய்யும் போது shoe4Screen இற்கு நகர்வதற்கு code உருவாக்கவும்.

❖ shoe1Screen இற்கு code உருவாக்குவோம்.

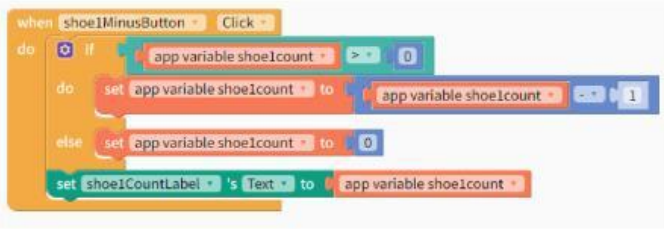
- shoe1count என variable ஒன்றை உருவாக்கவும்.

- shoe1plusButton இன் மேல் click செய்யும் போது shoe1count variable இன் பெறுமதி ஒன்றால் அதிகரிக்க வேண்டும். அந்த variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி shoe1CountLabel இன் text இற்குள் display ஆக வேண்டும்.



- shoe1MinusButton இன் மேல் click செய்யும் போது shoe1count variable இன் பெறுமதி 0 ஐ விட அதிகமானால் தலா ஒன்று குறைய வேண்டும். அந்த variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி shoe1CountLabel இன் text இற்குள் display ஆக வேண்டும். shoe1count variable இன் பெறுமதி 0 ஐ விட அதிகரிக்காவிட்டால் அந்தப் பெறுமதி குறையாது இருக்கும்.

LIVEWORKSHEETS

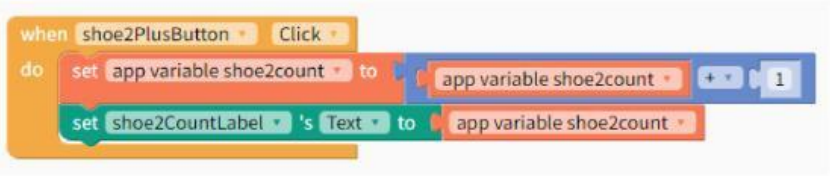


- Shoe1BackButton இன் மேல் click செய்யும் போது productScreen இற்கு நகர்வதற்கு code உருவாக்கவும்.

❖ Shoe2Screen இற்கு code உருவாக்குவோம்.

- Shoe2count என variable ஒன்றை உருவாக்கவும் .

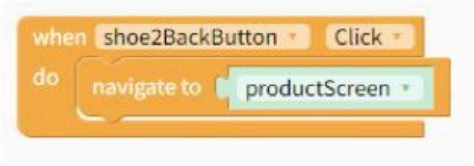
- shoe2plusButton இன் மேல் click செய்யும் போது shoe2count variable இன் பெறுமதி தலா ஒன்று அதிகரிக்க வேண்டும். அந்த variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி shoe2CountLabel இன் text இற்குள் display ஆக வேண்டும்.



LIVEWORKSHEETS

- shoe2MinusButton இன் மேல் click செய்யும் போது shoe2count variable இன் பெறுமதி 0 ஐ விட அதிகமானால் தலா ஒன்று குறைய வேண்டும். இந்த variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி shoe2CountLabel இன் text இற்குள் display ஆக வேண்டும். Shoe2count variable இன் பெறுமதி 0 ஐ விட அதிகரிக்காவிட்டால் அந்த பெறுமதி குறையாமல் இருக்கும்.

- Shoe2BackButton இன் மேல் click செய்யும் போது productScreen இற்கு நகர்வதற்கு code உருவாக்கவும்.



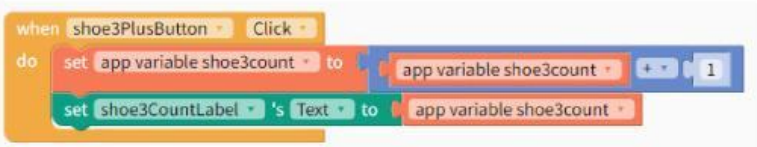
❖ Shoe3Screen இற்கு code உருவாக்குவோம்.

- Shoe3count என variable ஒன்றை உருவாக்கவும்.

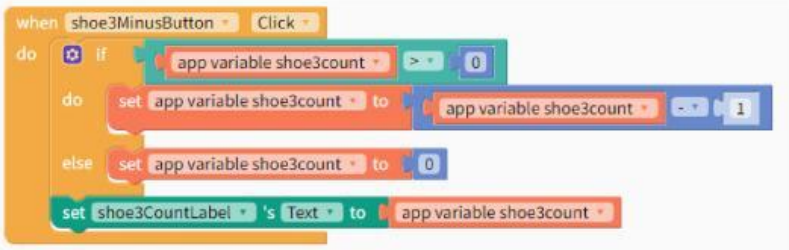
- Shoe3plusButton இன் மேல் click செய்யும் போது shoe3count variable இன் பெறுமதி தலா ஒன்று அதிகரிக்க வேண்டும். அந்த variable இல் assign ஆகும்

LIVEWORKSHEETS

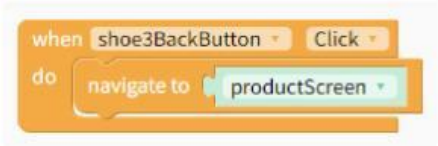
பெறுமதி shoe3CountLabel இன் text இற்குள் display ஆக வேண்டும்.



- Shoe3MinusButton இன் மேல் click செய்யும் போது shoe3count variable இன் பெறுமதி 0 ஐ விட அதிகமானால் தலா ஒன்று குறைய வேண்டும் .அந்த variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி shoe3CountLabel இன் text இற்குள் display ஆக வேண்டும். Shoe3count variable இன் பெறுமதி 0 ஐ விட அதிகரிக்காவிட்டால் அந்த பெறுமதி குறையாமல் இருக்கும்.



- Shoe3BackButton இன் மேல் click செய்யும் போது productScreen இற்கு நகர்வதற்கு code உருவாக்கவும்.

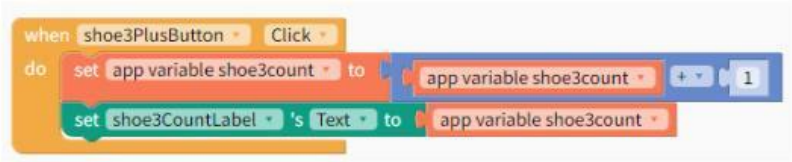


LIVEWORKSHEETS

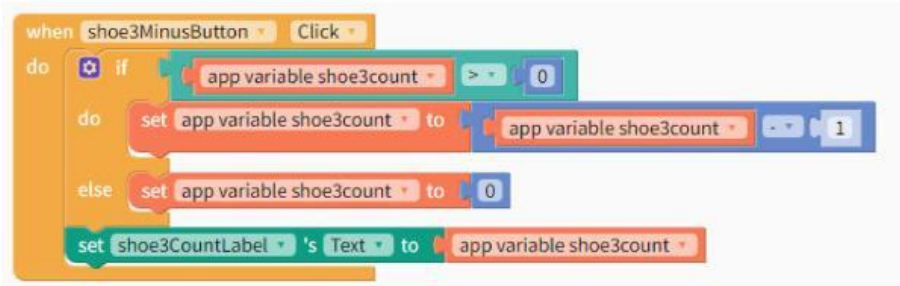
❖ Shoe4Screen இற்கு code உருவாக்குவோம்.

- Shoe4count என variable ஒன்றை உருவாக்கவும்.

- Shoe4plusButton இன் மேல் click செய்யும் போது shoe4count variable இன் பெறுமதி தலா ஒன்று அதிகரிக்க வேண்டும்.அந்த variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி shoe4CountLabel இன் text இற்குள் display ஆக வேண்டும்.

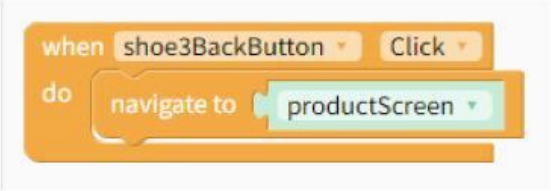


- Shoe4MinusButton இன் மேல் click செய்யும்போது shoe4count variable இன் பெறுமதி 0 ஐ விட அதிகமானால் தலா ஒன்று குறைய வேண்டும். அந்த variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி shoe4CountLabel இன் text இற்குள் display ஆக வேண்டும். Shoe4count variable இன் பெறுமதி 0 ஐ விட கூடாது இருந்தால் அந்தப் பெறுமதி குறையாமல் இருக்கும்.



LIVEWORKSHEETS

- Shoe4BackButton இன் மேல் click செய்யும் போது productScreen இற்கு நகர்வதற்கு code உருவாக்கவும்.



LIVEWORKSHEETS