

Micro:bit - Kostka

univerzální / 3. - 9. třída

Pomůcky:

- Micro:bit
- Počítač
 - Editor - [MakeCode](#)

Potřebné znalosti:

- Základní znalost ovládání editoru MakeCode
- Základní znalost ovládání micro:bitu

Zdroje:

- [Inspirace v AJ](#)

Kostka – funkce náhodné číslo

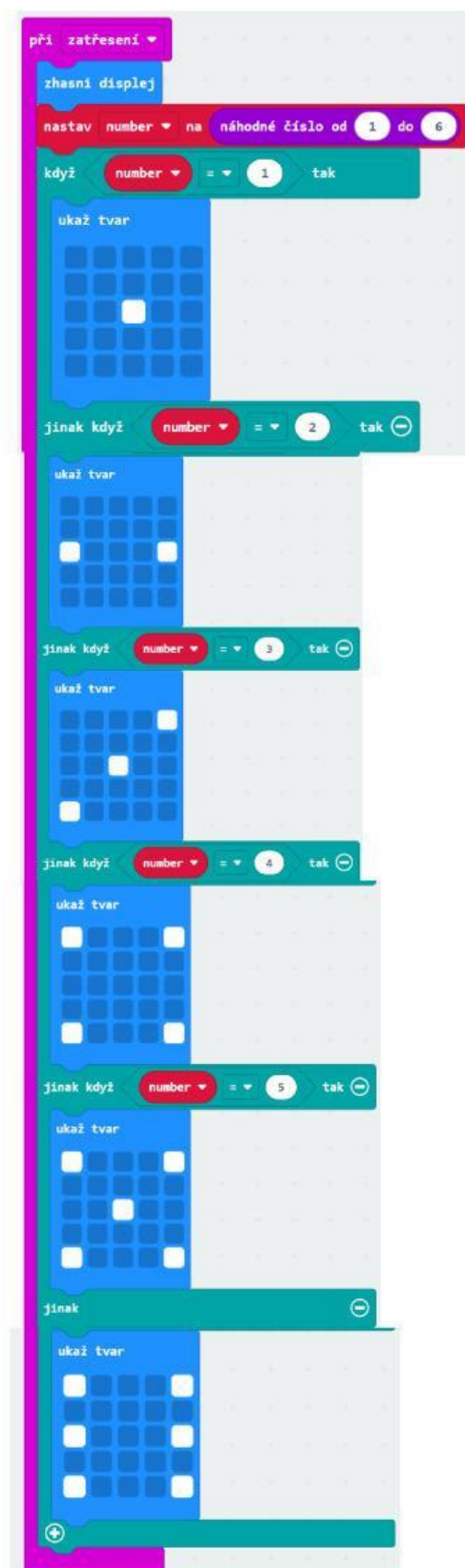
S micro:bitem se dá lehce vyrobit hrací kostka. Můžeme ji využít jako kostku ke hře. Nebo v matematice můžeme sledovat, s jakou pravděpodobností nám budou padat čísla. Níže je připravena tabulka pro záznam.

Můžeme vzít dva micro:bity, na obou nastavit kostku, a zapisovat do tabulky součty čísel, která nám padnou. Žáci mohou odhadovat, jaké součty budou nejčastější. (Obdobně pracují děti v matematice s Hejného metodou – my si to můžeme rozšířit o zábavu s micro:bity) Níže je připravená záznamová tabulka k této aktivitě.

Díky programu O2 Chytrá škola.



Připravíme si kód:



Díky programu O2 Chytrá škola.



2	4	5	6	7	8	9	10	11	12

2	4	5	6	7	8	9	10	11	12

2	4	5	6	7	8	9	10	11	12

2	4	5	6	7	8	9	10	11	12

2	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Díky programu O2 Chytrá škola.



LIVEWORKSHEETS

1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6

1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6

1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6

1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6

1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6

Díky programu O2 Chytrá škola.



Díky programu O2 Chytrá škola.



 **LIVEWORKSHEETS**