Project 102

செயற்றிட்டம் 102

DP EDUCATION

Coding School

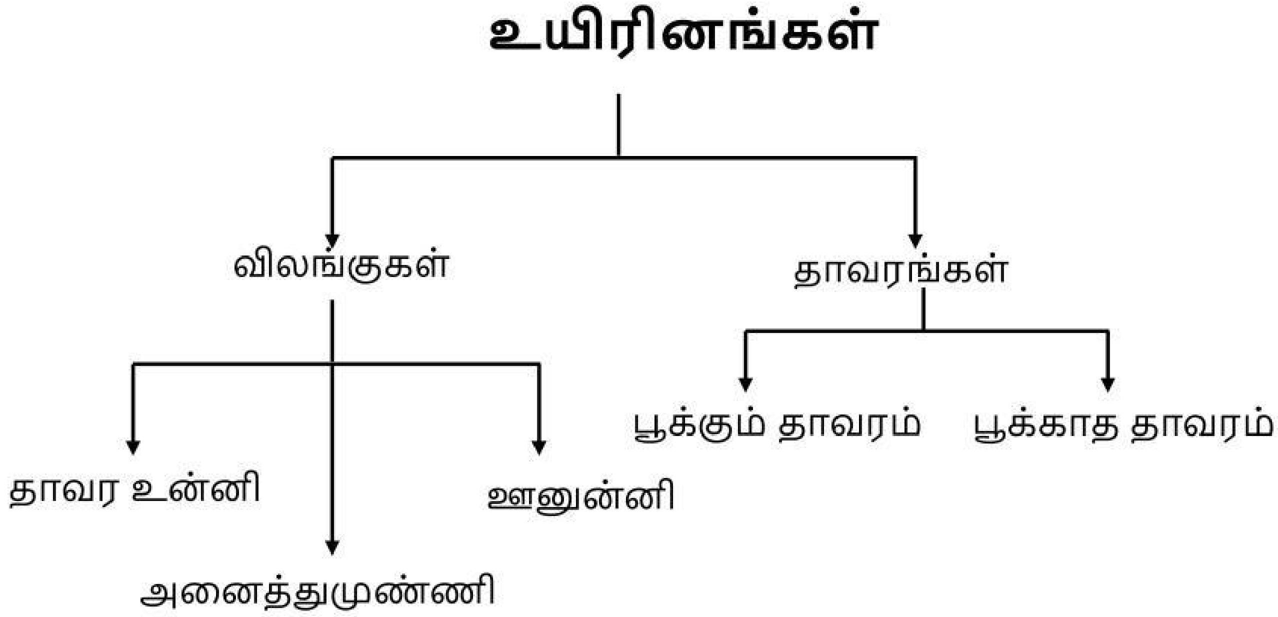
thunkable

Edit

ஆரம்பிக்கவும்

LIVEWORKSHEETS

102 ஆவது செயற்றிட்டத்தில் உயிரினங்கள் பற்றிய அறிவைப் பெற்றுக் கொள்ள உயிரினங்களை வகைப்படுத்தும் படங்களின் சேகரிப்பு ஒன்றை உருவாக்கும் முறையை பார்ப்போம். இங்கு பின்வருமாறு உயிரினங்களை வகைப்படுத்துவோம்.



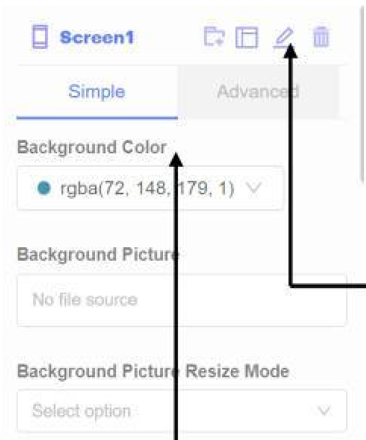
இங்கு நாம் இந்த app ஐ design பண்ணிக் கொள்வோம். இந்த app Screen 8 உடன் கூடிய app ஆகும்.

- Home Screen ஐ பின்வருமாறு design பண்ணிக் கொள்வோம்.

LIVEWORKSHEETS

- இங்கு நீங்கள் Screen1 என பெறும் திரையை பின்வருமாறு Home Screen என பெயரிட்டு கொள்க.

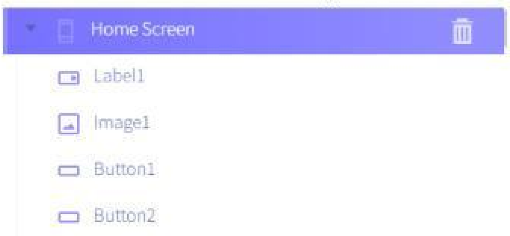
Screen இன் மேல் click செய்யும் போது கணினியில் வலப்பக்கத்தில் பின்வருமாறு தோன்றும். அதில் Rename இன் மேல் click செய்து Home Screen என்று பெயரிட்டுக் கொள்ளவும்.



இதன் மேல் click செய்து Home Screen என பெயரிடுக.

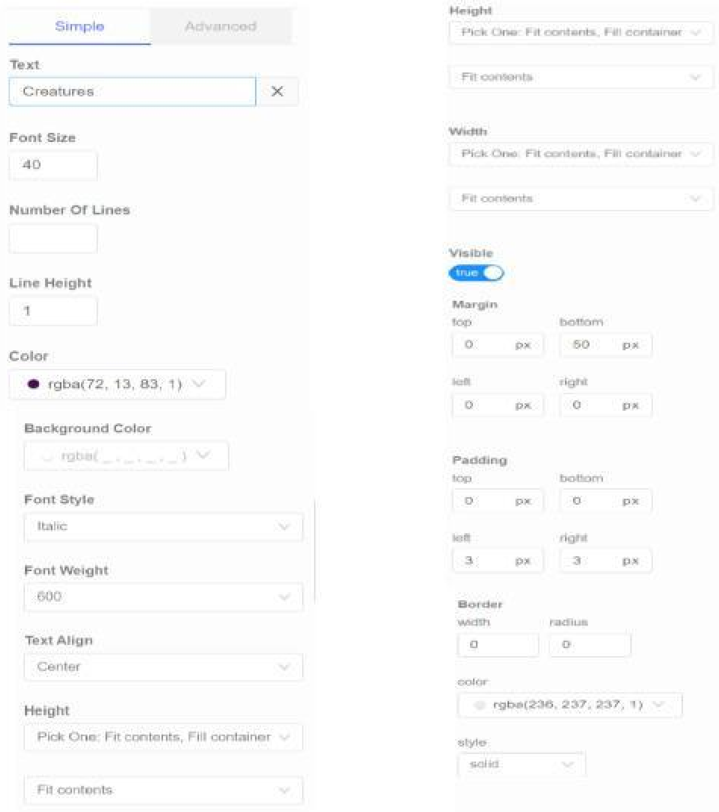
இதன் மேல் click செய்து நீங்கள் விரும்பிய ஒரு வர்ணத்தை Home Screen இற்கு சேர்க்கவும்.

- Home Screen உருவாக்குவதற்கு label ஒன்று image ஒன்று buttons இரண்டு சேர்த்துக் கொள்ள வேண்டும்.



LIVEWORKSHEETS

- Label ஒன்றை சேர்த்து அதன் மேல் text இற்கு Creatures என குறித்துக் கொள்ளவும்.



- Image இன் அளவு Height 300 , Width 295 ஆகுமாறு உருவாக்கிக் கொள்ளவும். Image இன் Picture இற்கு images1 .png என குறிப்பிடப்படும் picture ஐ சேர்த்துக் கொள்ளவும்.

- Button1 இன் text இற்கு Animals எனவும்,
  Button2 இன்text இற்கு plants எனவும் குறிப்பிட்டு பின்வருமாறு buttons களின் design ஐ உருவாக்கிக் கொள்வோம்

LIVEWORKSHEETS

- அந்த Buttons களின் text இன் Font Size 18 எனவும், Background Color களின் Hex இற்கு 9C303E என்று பெறுமானம் கொடுத்து button background இற்கு நிறத்தை சேர்த்துக் கொள்ளவும். font color இற்கு வெள்ளை நிறத்தை பெற்றுக் கொடுக்கவும்.
- Animal எனக் குறிப்பிடும் button இன் margin களின் பெறுமானம் பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்ளவும்.

❖ animalScreen பின்வருமாறு design பண்ணிக் கொள்வோம்.

- animalScreen என Screen ஐ பெயரிட்டுக் கொள்ளவும். Hex இற்கு 48AAA3 என்று பெறுமானம் கொடுத்து background color ஐ உருவாக்கிக் கொள்ளவும்.

- இந்த Screen இற்கு label ,image, buttons 3 சேர்த்துக் கொள்ளவும்.
- Label ஒன்றை சேர்த்து அதன் text இற்கு Animals என குறிப்பிட்டுக் கொள்ளவும்.
- label இன் Font Size 25 என, Hex இற்கு C21C3A என பெறுமானம் கொடுத்து font color ஐ உருவாக்கிக் கொள்ளவும். Label இன் Margin , Padding என்பவற்றை பின்வருமாறு மாற்றிக் கொள்க.

- Button3 இன் text இற்கு Herbivore எனவும், Button4 இன் text இற்கு Carnivore எனவும், Button5 இன் text இற்கு Omnivore எனவும் குறிப்பிட்டு buttons களின் design ஐ உருவாக்கவும்.

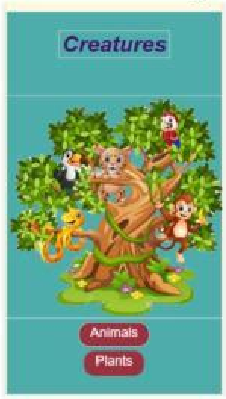
LIVEWORKSHEETS

Buttons களின் text இன் Font Size 18 எனவும், Background Color களின் Hex இற்கு C21C3A எனவும் பெறுமானம் கொடுத்து button background இற்கு நிறத்தை சேர்க்கவும். font color இற்கு வெள்ளை நிறத்தை பெற்றுக் கொடுக்கவும்.

Herbivore button இன் margin களின் பெறுமானத்தை பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்ளவும்.

- Omnivore button இன் margin பெறுமானத்தை பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்ளவும்.

- Image இற்கு Images2.png எனக் குறிப்பிடப்படும் படத்தை சேர்க்கவும்.
- animalScreen இன் design ஐ உருவாக்கும் போது அந்த Screen பின்வருமாறு தோன்றும்.



❖ plantScreen பின்வருமாறு design பண்ணிக் கொள்வோம்.

- plantScreen என Screen ஐ பெயரிட்டுக் கொள்ளவும். Hex இற்கு 48AAA3 என பெறுமானம் கொடுத்து background color ஐ உருவாக்கிக் கொள்ளவும்.
- இந்த Screen இற்கு label ஒன்று, image மற்றும் buttons 2 சேர்த்துக் கொள்க.

LIVEWORKSHEETS

- Label ஒன்றை சேர்த்து அதன்text இற்கு Plants என குறிப்பிட்டுக் கொள்ளவும்.
- label இன் Font Size 25 எனவும், Hex இற்கு C21C3A என பெறுமானம் கொடுத்து font color ஐ உருவாக்கிக் கொள்ளவும்.

  Label இன் Margin மற்றும் Padding பின்வருமாறு மாற்றிக் கொள்ளவும்.

- Button6 இன் text இற்கு Flowering plants எனவும்,

  Button7 இன் text இற்கு Non-flowering plants எனவும் குறிப்பிட்டு buttons களின் design ஐ உருவாக்கிக் கொள்க.
- Buttons களின் text இல் Font Size 18 எனவும், Background Color களின் Hex இற்கு C21C3A எனவும் பெறுமானம் கொடுத்து button background இற்கு நிறத்தை சேர்த்துக் கொள்ளவும். font color இற்கு வெள்ளை நிறத்தை பெற்றுக் கொடுக்கவும்.
- Flowering plants button இன் margin களின் பெறுமானத்தை பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.
- Image இற்கு Images3.png எனக் குறிப்பிடப்படும் படம் சேர்த்துக் கொள்க.

- plantScreen இல் design ஐ உருவாக்கிக் கொள்ளும் போது அந்த Screen பின்வருமாறு தோன்றும்.

LIVEWORKSHEETS

❖ herbivoreScreen இற்கு பின்வருமாறு design பண்ணிக் கொள்வோம்.

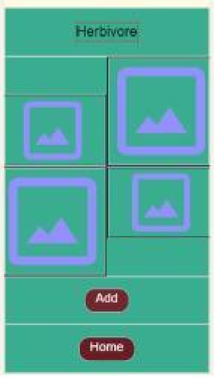
- herbivoreScreen என Screen ஐ பெயரிட்டு கொள்ளவும். Hex இற்கு 48AAA3 என பெறுமானம் கொடுத்து background color ஐ உருவாக்கிக் கொள்ளவும்.

- அந்த Screen இற்கு Row 5 சேர்த்துக் கொள்க. அவற்றை Row1, Row2, Row3, Row4, Row5 என பெயரிட்டுக் கொள்ளவும்.
- Row1 இற்கு label ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்ளவும் .அந்த label இல் text இற்கு Herbivors என குறித்துக் கொள்ளவும். Font size ஐ 20 ஆகவும் Font color இற்கு கறுப்பு நிறத்தையும் சேர்த்துக் கொள்க
- Row2 இற்கு column இரண்டு சேர்த்து அந்த column 2 இற்கு image 2 சேர்த்துக் கொள்க.
  Column1 இற்கு சேர்த்துக் கொள்ளும் image இன் height 100 என உருவாக்கிக் கொள்க.
- Row2 இன்படி Row3 ஐயும் design பண்ணிக் கொள்க. Row3 இற்கு சேர்த்துக் கொள்ளும் column இரண்டில் Column4 என கிடைத்த Column இற்கு சேர்த்துக்

LIVEWORKSHEETS

கொள்ளும் image இன் height 100 என பெற்று கொடுக்க.

- Row2 இற்குரிய advanced களின் positioning இற்கு கீழே உள்ள alignItems இற்கு flex-end என பெற்று கொடுக்க.
- Row3 இற்குரிய advanced களின் positioning கீழே உள்ள alignItems இற்கு flex-start எனப் பெற்றுக் கொடுக்க.
- Row4 இற்கு button ஒன்றை சேர்க்க. அந்த button ஐ button8 எனப் பெயரிட்டுக் கொள்ளவும்.. Button8 இன் background color இல் Hex இற்கு 722730 என்ற பெறுமானங்களை சேர்க்கவும். Font color இற்கு வெள்ளை நிறத்தைப் பெற்றுக் கொடுக்க. Font size இற்கு 18 பெற்று கொடுக்க. Button8 text இற்கு Add என பெற்று கொடுக்க.
- Row5 இற்கு button ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்ளவும். அந்த button , button9 ஆகும் . button9 இன் design ஐ button8 இன்படி உருவாக்கவும். Button9 text இற்கு Home என சேர்த்துக் கொள்க.
- இதற்காக photo library ஒன்றை சேர்க்க. அது photo library1 ஆகும்.
- Design பண்ணிய பின் herbivoreScreen பின்வருமாறு தோன்ற வேண்டும்.



❖ carnivoreScreen ஐ பின்வருமாறு design பண்ணிக் கொள்வோம்.

- carnivoreScreen என Screen ஐ பெயரிட்டுக் கொள்ளவும். Hex இற்கு 48AAA3 என பெறுமானம் கொடுத்து background color ஐ உருவாக்கிக் கொள்க.
- அந்த Screen இற்கு Row 5 சேர்த்துக் கொள்க. அவற்றை Row6, Row7, Row8, Row9, Row10 என பெயரிடவும்.

LIVEWORKSHEETS

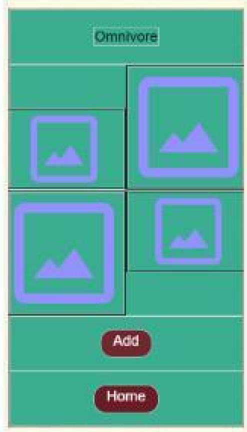
- Row6 இற்கு label ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க. அந்த label இல் text இற்கு Carnivore என குறித்துக் கொள்ளவும். Font size ஐ 20, Font color இற்கு கறுப்பு நிறத்தையும் சேர்த்துக் கொள்க.

- Row7 இற்கு column இரண்டு சேர்த்து அந்த column இரண்டிற்கு image 2 சேர்த்துக் கொள்க. Column5 இற்கு சேர்த்துக் கொள்ளும் image இன் height ஐ 100 என உருவாக்கிக் கொள்க.
- Row7 இன் படி Row8 ஐயும் design பண்ணிக் கொள்க. Row8 என சேர்த்துக் கொள்ளும் column இரண்டினை Column8 ஆக கிடைத்த Column இற்கு சேர்த்துக் கொள்ளும் image இன் height ஐ100 என பெற்று தருக.
- Row7 இதற்குரிய advanced களின் positioning இற்கு கீழே உள்ளalignItems இற்கு flex-end என பெற்று தருக.
- Row8 இதற்குரிய advanced களின் positioning கீழே உள்ள alignItems இற்கு flex-start என பெற்று தருக.

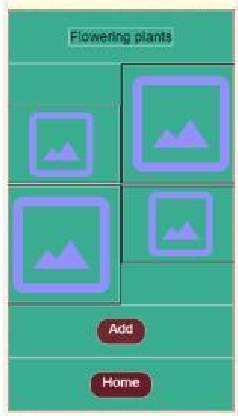
- Row9 இற்கு button ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க. அந்த button ஐ button10 எனப் பெயரிட்டு கொள்க. Button10 இன் background color இன் Hex ஐ 722730 என்ற பெறுமானத்தை சேர்க்க. Font color இற்கு பொருத்தமான நிறமொன்றை பெற்று தருக. Font size இற்கு 18 பெற்றுக் கொடுக்க.
- Button10 இன் text இற்கு Add என்று பெற்றுக் கொடுக்க.
- Row10 இற்கும் button ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க. அந்த button , button11 ஆகும். Button11 இன் design button10 இன்படி உருவாக்கிக் கொள்க. Button11 text ஐ Home என சேர்த்துக் கொள்க.
- அதற்காக photo library ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க. அது photo library2 ஆகும்.

LIVEWORKSHEETS

- omnivoreScreen ஐயும் carnivoreScreen மாதிரி Row5 சேர்த்து design பண்ணிக் கொள்க. இங்கு label இன் text இற்கு omnivore என பெற்று தருக. இதற்கு photo library ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க. photo library3 ஆகும். அப்போது omnivoreScreen design பண்ணும்போது பின்வருமாறு தோன்ற வேண்டும்.



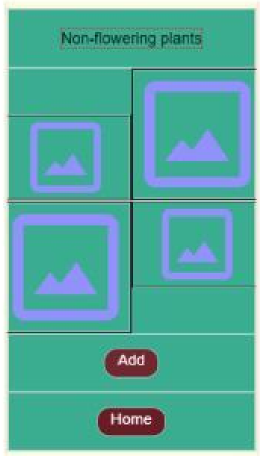
- மேல் உள்ளவாறு flowScreen Row5 சேர்த்து design பண்ணிக் கொள்க. இங்கு label இன் text இற்கு Flowering plants என பெற்று தருக. இதற்கும் photo library ஒன்றை சேர்க்க. அது photo library4 ஆகும். அப்போது flowScreen design பண்ணிய பின்பு பின்வருமாறு தோன்ற வேண்டும்.



- மேல் உள்ளவாறு non-flow_Screen ஐ Row5 சேர்த்து design செய்து கொள்க .இங்கு label இன் text இற்கு Non-flowering plants எனப் பெற்றுத் தருக. இதற்கு photo library ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க. அது photo library5 ஆகும். அப்போது non-

LIVEWORKSHEETS

flow_Screen design செய்து கொள்ளும்போது பின்வருமாறு தோன்ற வேண்டும்.



LIVEWORKSHEETS