

Налагодження проєкту PYTHON

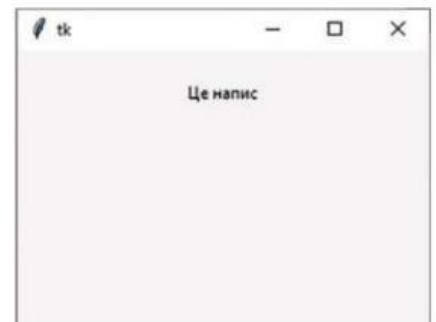
Завдання 1.

Буде створено напис синіми літерами на зеленому фоні із текстом Я учень 8 класу, шрифт символів Arial, розмір символів 20.

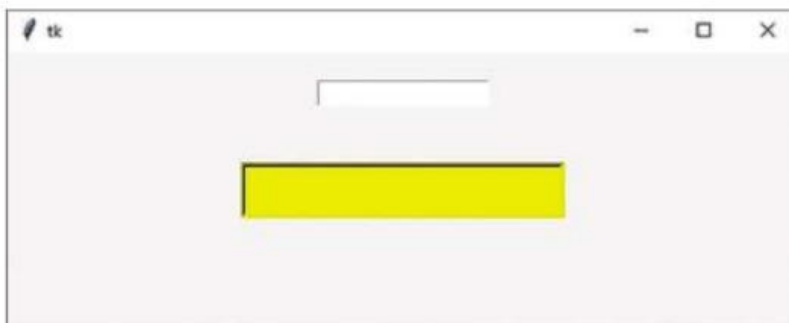
```
_____ = _____ (_____='Я учень 8  
класу',____='_____',____='_____',____='_____')
```

Завдання 2.

У вікні напису з іменем label з відступом 35 пікселів від рядка заголовка вікна можна використати команду `label.pack(_____=____)`.



Завдання 3. Поле



```
entry2 = Entry(width = 15, __ = 'yellow', __ = 'green', font  
= 'Arial 20', __ = 3)
```

Завдання 4. Віднови програму.

```
_____  
root=tk.Tk()  
root._____('300x500')  
_____("ДОБУТОК")  
_____='yellow'  
def click1():  
    x=float(entry1.get())  
    y=float(entry2.get())  
    d=x*y  
    label4['text']=str(d)
```

```
label1 = tk.Label(text='Перший множник',font='Arial  
14',width='20')
```

```
_____.pack()
```

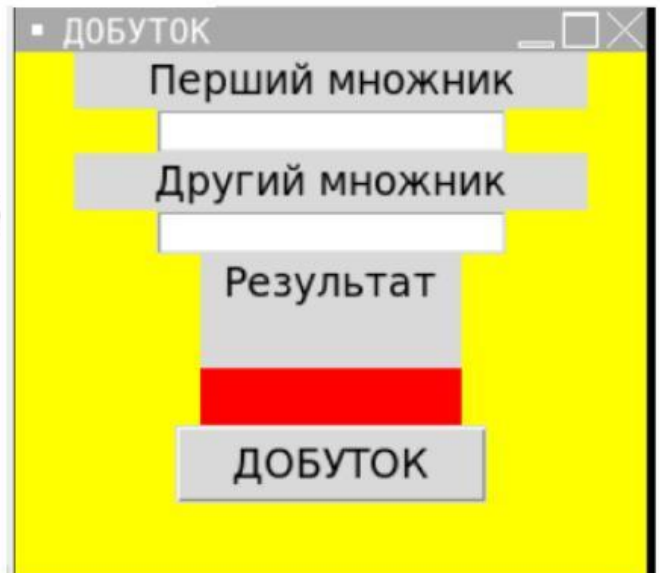
```
entry1 = tk.Entry()
```

```
_____.pack()
```

```
label2 = tk.Label(text='Другий множник',font='Arial  
14',_____)
```

```
label2.pack()
```

```
entry2 = tk.Entry()
```



```
entry2.pack()
label3 = tk.Label(text='Результат',font='Arial
14',width='10')
label3.pack()
label4 = tk.Label(font='Arial 14',width='10')
label4.pack()
label5 = tk.Label(font='Arial 14',width='10',_____)
label5.pack()
button1 = tk.Button(text='ДОБУТОК',font='Arial
14',width='10',_____)
button1.pack()
tk.mainloop()
```