Налагодження проєкту PYTHON

Завдання 1.

Буде створено напис синіми літерами на зеленому фоні із текстом Я учень 8 класу, шрифт символів Arial, розмір символів 20.

_____ = _____ (_____='Я учень 8

класу',___='_____',___='_____ ',_____='_____')

Завдання 2.

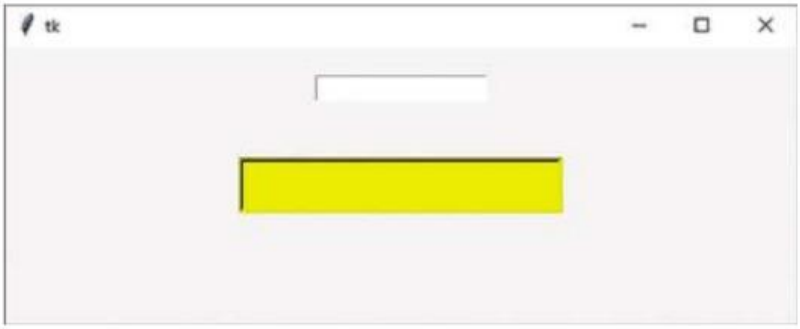
У вікні напису з іменем label

з відступом 35 пікселів від рядка

заголовка вікна можна використати

команду label.pack(_____= ___).

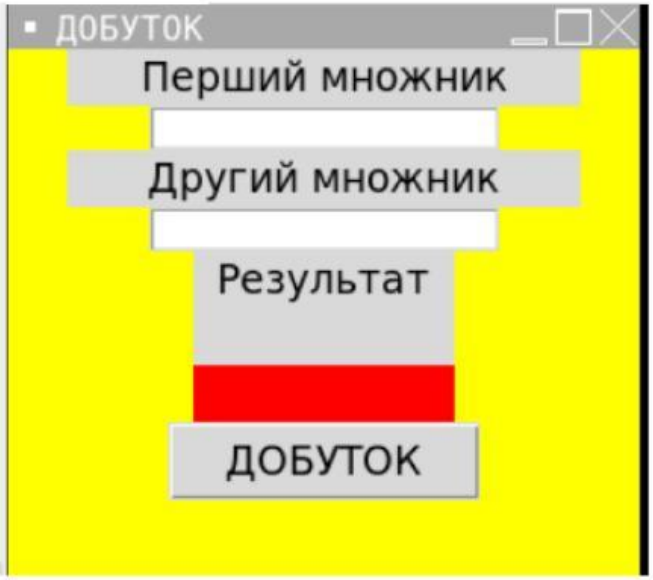
Завдання 3. Поле



LIVEWORKSHEETS

entry2 = Entry(width = 15, __ = ‘yellow’, __ = ‘green’, font = ‘Arial 20’, __ = 3)

Завдання 4. Віднови програму.




```
_________________________
root=tk.Tk()
root._____________('300x500')
_____________("ДОБУТОК")
_____________='yellow'
def click1():
    x=float(entry1.get())
    y=float(entry2.get())
    d=x*y
    label4['text']=str(d)
label1 = tk.Label(text='Перший множник',font='Arial 14',width='20')
_________.pack()
entry1 = tk.Entry()
_________.pack()
label2 = tk.Label(text='Другий множник',font='Arial 14',_________)
label2.pack()
entry2 = tk.Entry()
```

LIVEWORKSHEETS

```
entry2.pack()
label3 = tk.Label(text='Результат',font='Arial
14',width='10')
label3.pack()
label4 = tk.Label(font='Arial 14',width='10')
label4.pack()
label5 = tk.Label(font='Arial 14',width='10',__________)
label5.pack()
button1 = tk.Button(text='ДОБУТОК',font='Arial
14',width='10',____________)
button1.pack()
tk.mainloop()
```

LIVEWORKSHEETS