

«На Урок»

5 клас Контрольна робота з теми 4
"Алгоритми і програми"

ПІБ: _____

Клас: _____

Дата: _____

1. Окрема вказівка для виконавця - це

- ☐ а) наказ
☐ в) алгоритм

- ☐ б) команда
☐ г) програма

2.

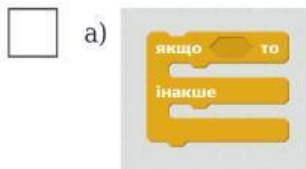


На скільки кроків переміститься об'єкт в результаті виконання даної програми?

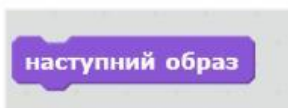
- ☐ а) 20
☐ в) 10

- ☐ б) 30
☐ г) 15

3. Вкажи на команду реалізації повного розгалуження у Скретч



4.



Яка подія в середовищі Скретч реалізуються за допомогою даного блоку

- ☐ а) Змінює розмір образу
☐ в) Змінює гучність звуку

- ☐ б) Змінює колір образу
☐ г) Змінює даний образ на наступний

5.



На скільки кроків переміститься виконавець алгоритму в результаті виконання даної програми

- ☐ а) 10

- ☐ б) 50

☐ в) 5

☐ г) 15

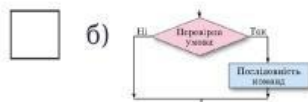
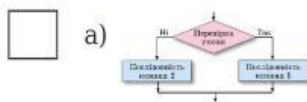
6. Як називають фрагмент алгоритму, у якому одна або кілька команд можуть виконуватися більше ніж один раз

☐ а) розгалуженням

☐ б) циклом

☐ в) умовою

7. Вкажи на повне розгалуження



8. Алгоритм НЕ може виконувати

☐ а) стіл

☐ б) комп'ютер

☐ в) робот

☐ г) людина

9. 

Яку умову виконує дана команда?

☐ а) Об'єкт торкається вказаного кольору

☐ б) Об'єкт торкається вказаного об'єкта, назва якого обирається зі списку

☐ в) Об'єкт першого кольору торкається другого кольору

☐ г) На клавіатурі натиснуто вказану клавішу, назва якої обирається зі списку

10. Оберіть команду для створення циклів з умовою



11. 

Яке число буде отримано в результаті виконання даної команди

☐ а) Випадкове від 2 до 12

☐ б) Випадкове від 1 до 10

☐ в) 11

12. Запуск програми в середовищі Скретч відбувається за допомогою інструмента

☐ а)

☐ б) 

☐ в) 

☐ г) Скрипти



Ключ до тесту

1. б (1 балів)

5. а (1 балів)

9. г (1 балів)

2. б (1 балів)

6. б (1 балів)

10. в (1 балів)

3. а (1 балів)

7. а (1 балів)

11. б (1 балів)

4. г (1 балів)

8. а (1 балів)

12. б (1 балів)