

Project 10 10 வது திட்டம்



கோடிங்
பாடசாலை



LIVEWORKSHEETS

◆ Background & Sprites வர function ஒன்று உருவாக்கி உங்களுக்குத் தேவையான பின்னணி மற்றும் sprite பெற்றுக்கொடுக்கப்படுகிறது.

◆ இங்கு உள்ள sprite ஆனது இடது மற்றும் வலது பக்கம் பயணிப்பதற்காக கீழ் உள்ளவாறு blocks பயன்படுத்துங்கள்.



◆ இங்கு கை arrow key click செய்த போது அது தொடர்புடைய திசைக்கு பயணிப்பதற்கு கீழ் உள்ளவாறு blocks பயன்படுத்துங்கள்.



◆ Arrow keys ஓலம் play ஆகும் கை காரின் பின்னங்கம் காணப்படும் spriteஐ தொடர் போது காரின் பின்னங்கம் காணப்படும் sprite ஆனது வடக்கு திசையில் பயணிப்பதற்காக கீழ் உள்ளவாறு blocks பயன்படுத்துங்கள்.



◆ Auto play ஆகும் கை காரின் பின்னங்கம் காணப்படும் spriteஐ ஒன்றில் போது போது காரின் பின்னங்கம் காணப்படும் sprite ஆனது வடக்கு திசையில் பயணிப்பது நிறுத்தப்பட வேண்டும். மேலும் காரின் பின்னங்கம் காணப்படும் sprite காரின் முன்னங்கம் காணப்படும் sprite ஆக மாறி காரின் முன்னங்கம் காணப்படும் sprite ஆனது கீழ்க்கு திசையில் பயணிப்பதற்கு கீழ் உள்ளவாறு blocks பயன்படுத்துங்கள்.

◆ Arrow key ஓலம் play ஆகும் கை காரின் முன்னங்கம் காணப்படும் sprite ஓன்றில் போது போது காரின் முன்னங்கம் காணப்படும் sprite ஆனது கீழ்க்கு திசையில் பயணிப்பது நிறுத்தப்பட்டு காரின் முன்னங்கம் காணப்படும் sprite காரின் பின்னங்கம் காணப்படும் sprite ஆக மாறி வேண்டும் வடக்கிற்கு காரின் பின்னங்கம் காணப்படும் sprite வடக்கு திசையில் பயணிப்பதற்கு கீழ் உள்ளவாறு blocks பயன்படுத்துங்கள்.



LIVEWORKSHEETS

◆ காரின் பின்னங்கம் காணப்படும் sprite மூலம் நிற எல்லையை தொடர் போது இரண்டு வகைகளில் sprite மற்றும் காரின் பின்னங்கம் காணப்படும் sprite மூலம் you win என குறியிடும் sprite ஆனது திரையில் தொடர் வேண்டும் அதே நேரத்தில் அதை sprite இன் அளவை 200 ஆக சரிசெய்யுங்கள். அதற்காக கீழ் உள்ளவாறு blocks ஐ பயன்படுத்துங்கள்.



◆ காரின் முன்னங்கம் காணப்படும் sprite நிற எல்லையை தொடர் போது இரண்டு வகைகளில் sprite மற்றும் காரின் முன்னங்கம் காணப்படும் sprite மூலம் you Loss என குறியிடும் sprite ஆனது திரையில் தொடர் வேண்டும் அதே நேரத்தில் அதை sprite இன் அளவை 200 ஆக சரிசெய்யுங்கள்.

சரிபாட பதிலை தெரிவு செய்யுங்கள்.

1. மீளவாறு இடது மற்றும் வலது பக்கம் பயணிப்பதற்கு தேவையான blocks எது?



2. வண்ணத்தொழிற் பூனில் போது போது வண்ணத்தொழிற் திரை குறுகுடை பயணிப்பது நிறுத்தப்படுவதற்கு தேவையான blocks எது?



LIVEWORKSHEETS

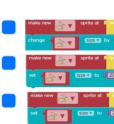
3. பந்தின் அளவை 120 ஆக சரிசெய்யுதற்கு தேவையான blocks எது?



4. நாப குப்பையில் sprite ஆனது இறைச்சி துண்டை சாப்பிடும் ஒரு நாப குப்பையில் sprite ஒன்றாக மாறுவதற்கு தேவையான blocks எது?



5. முயலின் sprite ஒன்றை நேர்த்து நிலையை (100,120) என சரிசெய்யு முயலின் அளவை 200 ஆக சரிசெய்யு உள்ள blocks set ஐ தெரிவு செய்யுங்கள்.



LIVEWORKSHEETS