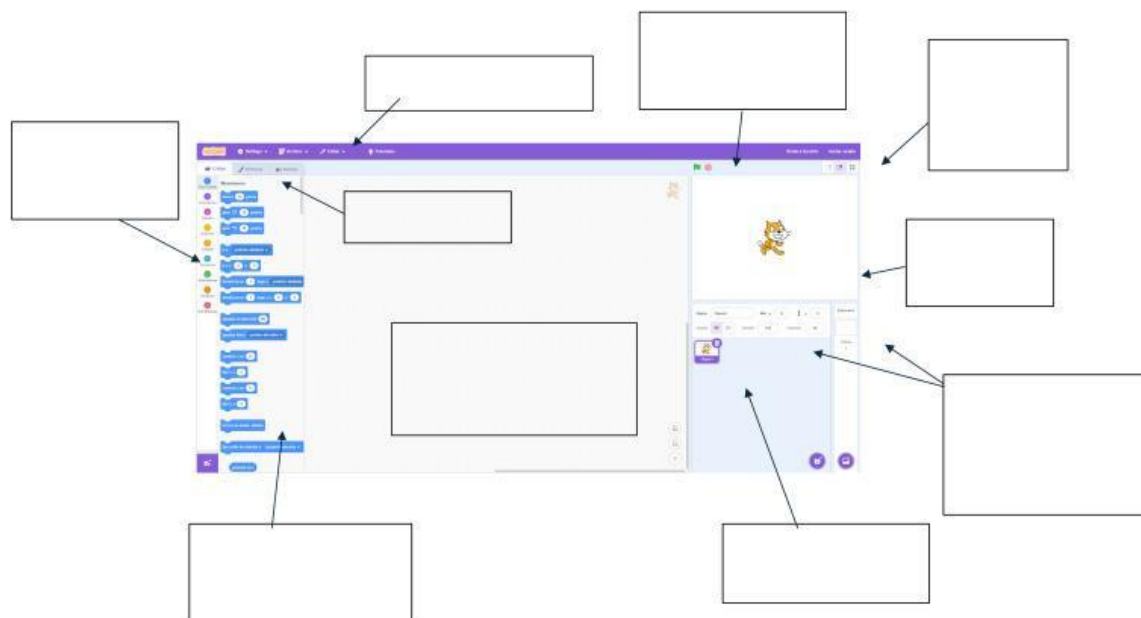




Categorías de bloques

Barra de menús

Pestañas

Área de trabajo o de programación

Objetos (Sprites)

Bloques de programación

Modos de vista del escenario

Escenario (fondos)

Botones de Inicio / Fin

Propiedades de objetos y escenarios