



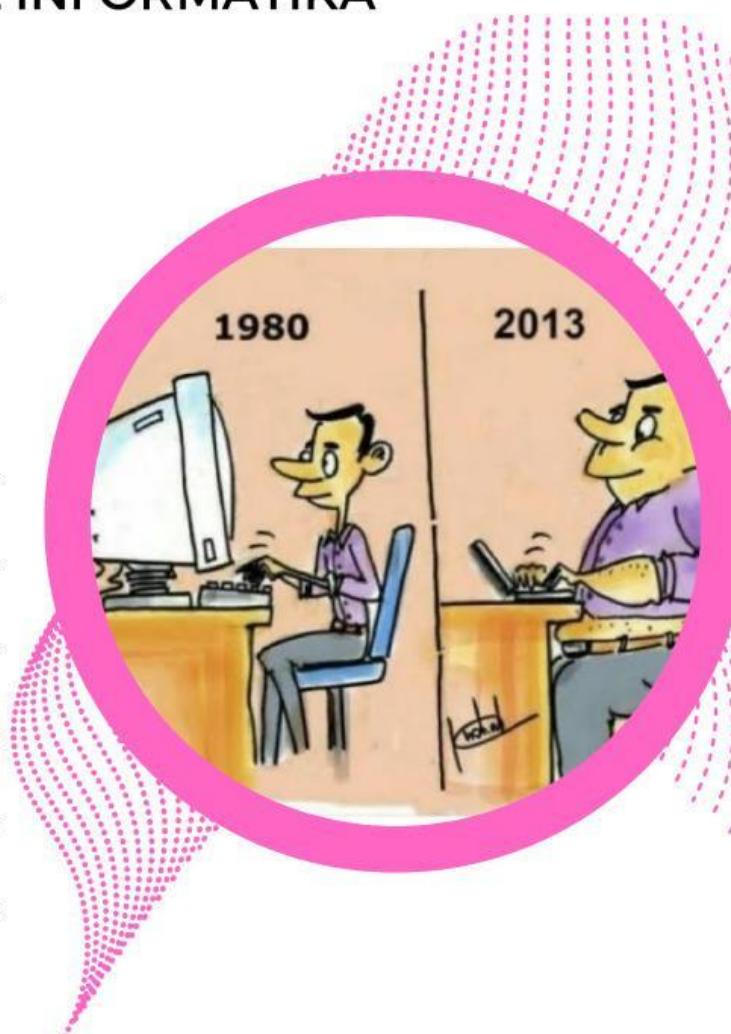
## FASE E / KELAS X

# LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

## DAMPAK SOSIAL INFORMATIKA

Kelas :

*Nama Kelompok:*



**SMA NEGERI 13 BANJARMASIN  
TAHUN PELAJARAN 2023 / 2024  
SEMESTER GENAP**

# IDENTIFIKASI MASALAH

Perhatikan ilustrasi gambar pada barcode berikut!

SCAN  
ME! >>



"Saat ini, informatika sangat mempengaruhi kehidupan manusia. Informatika tumbuh dari sejarah perkembangan komputer di masa lampau dengan tokoh – tokoh jeniusnya. Informatika menghasilkan produk yang bisa berdampak di kehidupan manusia dalam berbagai aspek, terutama pada aspek ekonomi maupun hukum. Di masa depan, hendaknya kamu tidak boleh tertinggal untuk tahu teknologi di bidang informatika ini untuk membantu menyelesaikan permasalahan. Nah, dari ilustrasi gambar yang telah disajikan, menurut kamu apa yang terjadi? apa yang membuatnya sangat berbeda pada zaman old dan zaman now? bagaimana perkembangan teknologi bisa berdampak pada kehidupan manusia dari berbagai aspek? Apakah terlihat sangat signifikan dampaknya? jika negatif, Bagaimana solusinya? "

## PENELITIAN KELOMPOK

Scan barcode di bawah untuk membantu kelompokmu mengumpulkan data dari berbagai literatur / bahan bacaan terkait permasalahan yang akan dipecahkan.

SCAN



# MENGANALISIS PEMECAHAN MASALAH

Setelah membaca bahan bacaan di atas, untuk membantu mendapatkan solusi atas permasalahan terkait, diskusikanlah jawaban atas pertanyaan yang disajikan di bawah ini bersama dengan kelompokmu!

1. Komputer pada saat ini telah masuk pada seluruh sendi kehidupan kalian. Komputer saat ini sangat terjangkau dan memiliki banyak bentuk. Tidak banyak yang mengetahui bahwa komputer memiliki sejarah yang sangat panjang. Ternyata, sejarah mesin komputasi dimulai bahkan jauh sebelum Masehi, yaitu  $+/- 2400 \text{ BC}$ . Mempelajari sejarah sangat penting untuk belajar dari masa lalu, belajar tentang keberhasilan dan juga tentang kegagalan. Perkembangan teknologi juga tak lepas dari perkembangan ilmuwan dan insinyur yang mengembangkannya.

Nah, dari hasil pengamatan kelompokmu, tuliskan secara singkat dengan bahasamu sendiri tentang sejarah perkembangan teknologi dan tokoh-tokoh yang terlibat di dalamnya!

- 2. Sebuah produk informatika memiliki aspek ekonomi. Industri perangkat keras dan perangkat lunak berkembang sejak ditemukannya komputer. Mula-mula, industri perangkat lunak menyatu dengan perangkat keras, dan perangkat lunak dibangun untuk perusahaan atau pemerintahan, bukan untuk kehidupan pribadi. Inovasi di abad digital melahirkan bisnis bidang teknologi informasi yang makin dibutuhkan. Hampir semua sektor pemerintahan dan bisnis mengubah cara berbisnis dengan menyediakan jasa layanan online.

Diskusikanlah dengan kelompokmu, jenis/nama perusahaan apa saja pada zaman sekarang yang terkait dengan aspek ekonomi produk informatika? dan jelaskan value bagi konsumen di aspek kehidupannya?

- 3. Perangkat lunak merupakan hasil buah pikir (karya intelektual) manusia, seperti halnya buku atau karya lainnya. Oleh karena itu, perangkat lunak harus dihargai sebagai salah satu hak kekayaan intelektual. Untuk dapat memahami hal-hal yang boleh/tidak boleh dilakukan terhadap suatu perangkat lunak, kita perlu melihat jenis lisensi apa yang disediakan oleh pembuat perangkat lunak tersebut. Lisensi perangkat lunak mencakup izin, hak, dan pembatasan yang diberlakukan atas perangkat lunak, baik berupa suatu komponen atau program berdiri sendiri.

Diskusikanlah dengan kelompokmu, apa yang dimaksud dengan lisensi dan jelaskan jenis lisensi dari perangkat lunak!

- 4. Perkembangan teknologi sangat memberikan dampak yang besar bagi kehidupan manusia dari berbagai aspek . Diskusikanlah dengan kelompokmu, dampak positif dan dampak negatif dari perkembangan teknologi yang paling terasa bagi kehidupan manusia!

Dampak positif

Dampak Negatif

## KESIMPULAN KELOMPOK

Tuliskan kesimpulan kelompokmu terkait solusi dari permasalahan di atas !

menurut kelompok kami , ilustrasi dari gambar diatas menggambarkan .....

dampak yang sangat terasa adalah ...

dampak negatif dari perkembangan teknologi bisa di atasi dengan ....