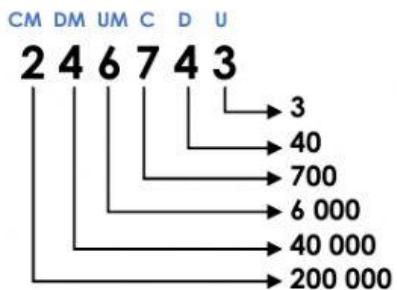




Lembra-te bem...

Num número, cada algarismo tem um valor de acordo com a sua posição.
Ex:



1. Na decomposição dos números, adicionamos o valor de cada algarismo.

Ex: $2\ 3\ 2\ 4\ 7 = 20\ 000 + 3\ 000 + 200 + 40 + 7$

Decompõe os seguintes números.

$$4\ 7\ 2\ 9\ 1 = \quad + \quad + \quad + \quad +$$

$$8\ 3\ 7\ 4 = \quad + \quad + \quad +$$

$$2\ 3\ 4\ 2\ 1 = \quad + \quad + \quad + \quad +$$

2. Quando lemos o número por ordens, associamos a cada algarismo a sua ordem no número.

Ajuda bastante a ler um número por ordens se o colocarmos numa tabela.

Ex:

CM	DM	UM	C	D	U
2	4	5	5	4	9

2 centenas de milhar, 4 dezenas de milhar, 5 unidades de milhar, 5 centenas, 4 dezenas e 9 unidades

Faz a leitura dos números por ordens.

CM	DM	UM	C	D	U	Leitura por ordens
3	6	7	0	2	1	
	5	8	3	9	9	
		4	6	1	8	
5	2	3	2	7	6	

3. Quando lemos um número por classes, temos de ter em conta o conjunto de algarismos que compõem cada classe e ler cada classe de sua vez. Cada classe pode ter até três algarismos.

Ex:

Classe dos Milhares			Classe das Unidades		
CM	DM	UM	C	D	U
2	4	5	5	4	9

duzentos e quarenta e cinco milhares e quinhentas e quarenta e nove unidades

Faz a leitura dos números por classes.

Milhares			Unidades			Leitura por classes
CM	DM	UM	C	D	U	
3	6	7	0	2	1	
	5	8	3	9	9	
		4	6	1	8	
5	2	3	2	7	6	

4. Quando queremos descobrir a quantidade de unidades, dezenas, centenas, ... num número, tapamos os algarismos à direita da ordem pretendida.

Ex: No número **4 5 5 4 9...**

... quantas **unidades** há? **45549 unidades**

DM	UM	C	D	U
4	5	5	4	9



... quantas **dezenas** há? **4554 dezenas**

DM	UM	C	D
4	5	5	4



... quantas **centenas** há? **455 centenas**

DM	UM	C
4	5	5



... quantas **unidades de milhar** há? **45 unidades de milhar**

DM	UM
4	5



... quantas **dezenas de milhar** há? **4 dezenas de milhar**

DM
4



Agora resolve tu.

No número **7 4 2 9 5...**

... há **unidades.**

DM	UM	C	D	U
7	4	2	9	5

... há **dezenas.**

... há **centenas.**

... há **unidades de milhar.**

... há **dezenas de milhar.**

