Тема 4. Алгоритми та програми для роботи з текстами. Перевірна робота.

1.Програма, призначена для створення і опрацювання текстових документів – …

а) текстовий процесор
в) PowerPoint
б) графічний редактор
г) Scretch

2.Щоб розділити абзац на два потрібно встановити курсор в передбачуваний кінець першого абзацу та натиснути клавішу …

а) Delete
б) BackSpace
в) Enter
г) Ctrl

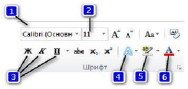
3. Для того, щоб обрати колір тексту потрібно скористатися інструментом групи Шрифт на вкладці Основне позначеним цифрою …



4. Для пошуку та додавання зображення з інтернету до текстового документа потрібно скористатися інструментом позначеним цифрою …



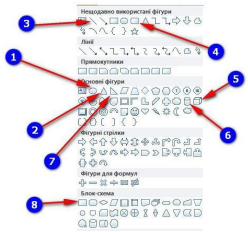
5.Для того, щоб обрати розмір тексту потрібно скористатися інструментом групи Шрифт на вкладці Основне позначеним цифрою …



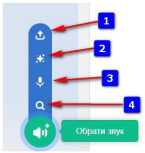
6. Яким інструментом в середовищі текстового процесора Microsoft Word потрібно скористатися для поєднання окремих елементів зображення в єдиний об'єкт?

а) Групування
б) Розташування
в) Вирівнювання

7. Яким інструментом в середовищі текстового процесора Microsoft Word потрібно скористатися щоб намалювати куб?



8. На малюнку зображено фрагмент інтерфейсу для роботи зі звуками в середовищі Скретч. Якою цифрою позначено інструмент для завантаження звуку на комп'ютер?



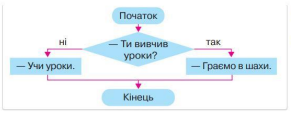
9. Сукупність відомостей про користувача та його права при роботі з об'єктами операційної системи – …

а) обліковий запис користувача
б) роутер
в) мережний протокол
г) сервер

10. Як називається програмне середовище для побудови алгоритмів?

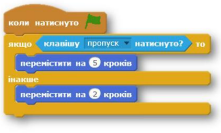
а) Word
б) Scratch
в) Paint
г) Рудий кіт

11. Яка форма розгалуження зображена на малюнку?



а) істинна
б) не повна
в) повна
г) худа

12. Яким буде результат виконання даної програми якщо натиснуто клавішу Пропуск на клавіатурі?



- Об'єкт переміститься вперед на 5 кроків
- Об'єкт переміститься вперед на 7 кроків
- Об'єкт переміститься вперед на 2 кроки
- Об'єкт залишиться на місці

LIVEWORKSHEETS