

NIVEL	RECURSO	SESIÓN	OBJETIVO S.T.E.A.M.	TRANSVERSALIDAD	TEMA	ACTIVIDADES	Manual/Tutorial/Recursos
1ERO 2DO 3ERO	MBLOCK/Cyber Pi	1	Introducción a la Inteligencia Artificial.	Inteligencia Artificial	Conociendo la IA	Los alumnos conocerán, investigarán y dialogarán sobre Inteligencia Artificial, sus aplicaciones, los diferentes tipos y más.	CYBER PI Intro
1ERO 2DO 3ERO	MBLOCK/Cyber Pi	2	Conocer la plataforma para programar diferentes estilos de Inteligencia Artificial.		Inicio plataforma Mblock	Los alumnos aprenderán a iniciar sesión en Mblock App o Software, a agregar extensiones de programa y conectarlas.	CYBER PI ACTIVIDAD #1
1ERO 2DO 3ERO	MBLOCK/Cyber Pi	3	Crear y programar diferentes estilos de Inteligencia Artificial desde la aplicación Mblock: Creación de variables. Programación desde el objeto.		Programación de reconocimiento de voz	Se programará en Mblock para que la Inteligencia Artificial reconozca la voz y el idioma utilizado al hablarla.	CYBER PI ACTIVIDAD #2
1ERO 2DO 3ERO	MBLOCK/Cyber Pi	4	Ciclos, condicionales, variables y operadores matemáticos. Ediciones de imágenes y fondos.		Reconocimiento de imágenes	Se crearán gestos que reconozca el programa, por medio de números y manos. Conocerán la extensión y la cajonera de HUMAN BODY para el reconocimiento de manos.	CYBER PI ACTIVIDAD #3 y #4
1ERO 2DO 3ERO	MBLOCK/Cyber Pi	5 y 6	Programación en bloques, para lograr conectar con el Cyber Pi y lograr el objetivo de lectura de datos.	Velocidad de movimiento, tiempo, aceleración. Gráficas y análisis de datos	Visualización de datos	Se programará para analizar los datos de movimiento en una persona, utilizando una herramienta física (el Cyber Pi) y la programación de bloques. Se utilizará una nueva extensión llamada DATA CHART. El programa proporcionará lecturas reales en tiempo real.	CYBER PI ACTIVIDAD #5, #6 y #7
1ERO 2DO 3ERO	MBLOCK/Cyber Pi	7	Introducción a la programación en lenguaje escrito PYTHON.		Lenguaje escrito	Identificarán el lenguaje y compartirán conocimientos con compañeros. Aprenderán acerca del lenguaje como: instrucciones de entradas y salidas, ciclos, funciones, parámetros.	INTRODUCCIÓN PAG. 50
1ERO 2DO 3ERO	MBLOCK/Cyber Pi	8 y 9	Python funciones, variables, operadores matemáticos.	Finanzas personales, cálculos de intereses, gráfico de datos	Tarjetas de crédito	Los alumnos crearán una función con lenguaje escrito, al igual que variables, ciclos y análisis de números y cuentas. Uso de la función PRINT. Análisis de resultados.	CYBER PI ACTIVIDAD #8
1ERO 2DO 3ERO	MBLOCK/Cyber Pi	10	Python listas, importar librerías, gráficos.		Gráfico de datos	Crearán gráficos de datos. Modificarán datos. Se introducen los conceptos de librería Matplotlib y uso de listas.	CYBER PI ACTIVIDAD #9