



الصف: الرابع
المادة: الحاسوب

ورقة عمل تفاعلية
(أساسيات سمودي)

الاسم: _____

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة:

1- المبرمج هو

- أ- الذي يستخدم التطبيق
ب- يكتب الأوامر لجهاز الحاسوب بلغة البرمجة
ج- اللغة التي يتواصل فيها الانسان مع الحاسوب

2- اللون الافتراضي للشكل في سمودي هو:

- أ- الاحمر
ب- الابيض
ج- الاسود

3- لرسم دائرة نستخدم الامر:

- أ- circle is Ellipse(width:100,height:100)
ب- circle is Rectangle(width:100,height:100)
ج- circle is point(x:100,y:100)

4- لرسم مثلث يجب عليك انشاء :

- أ- ثلاثة نقاط
ب- نقطتين
ج- نقطة واحدة

5- عدد الدرجات التي يتحركها الكائن خلال دورانه تسمى :

- أ- الدوران
ب- الزاوية
ج- التحريك

السؤال الثاني : صلي كل أمر برمجي في العمود الأول بما يناسبه في العمود الثاني :

```
square.show()
```

```
head is Point(x:50,y:150)
```

```
square is Rectangle(width:200,height:100)
```

```
square.hide()
```

```
square.moveto(location:point 1)
```

```
Program.waitHere(time:2)
```

```
tria is Triangle(head1:point1,head2:point2,head  
3:point3)
```

1-أمر رسم المستطيل

2-أمر اخفاء الشكل

3-أمر اظهار الشكل

4-أمر انشاء نقطة

5-أمر رسم المثلث

6-أمر تحريك الشكل

7-أمر الانتظار لمدة زمنية
محددة