



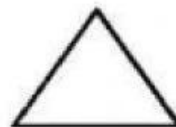
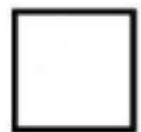
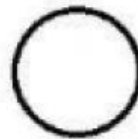
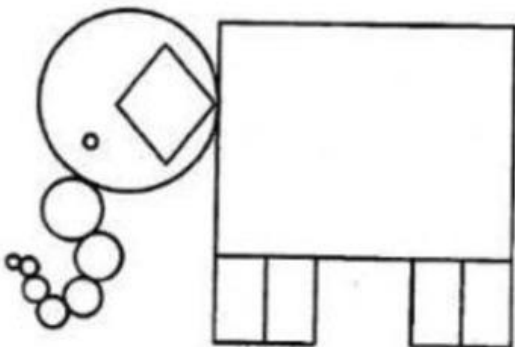
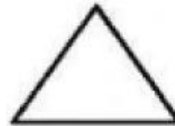
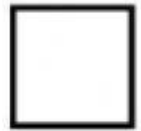
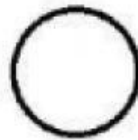
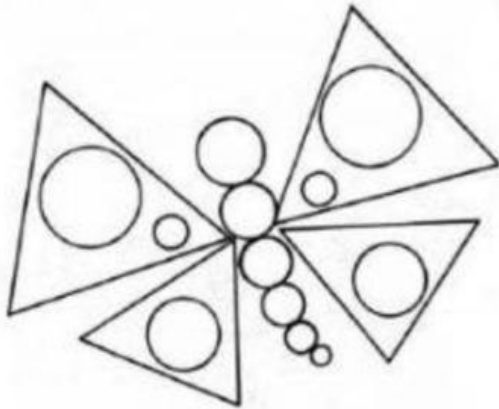
UNIDAD EDUCATIVA PARTICULAR
"SAN ANTONIO DE PADUA"
EDUCAR, AMAR Y SERVIR
AÑO LECTIVO 2023 – 2024
INFORMÁTICA



EVALUACIÓN SEGUNDO TRIMESTRE

Segundo A, B

1.- Seleccione las formas que se usaron para crear estas imágenes:





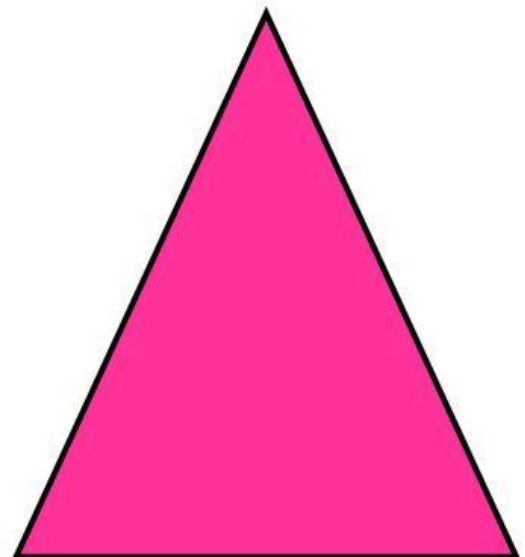
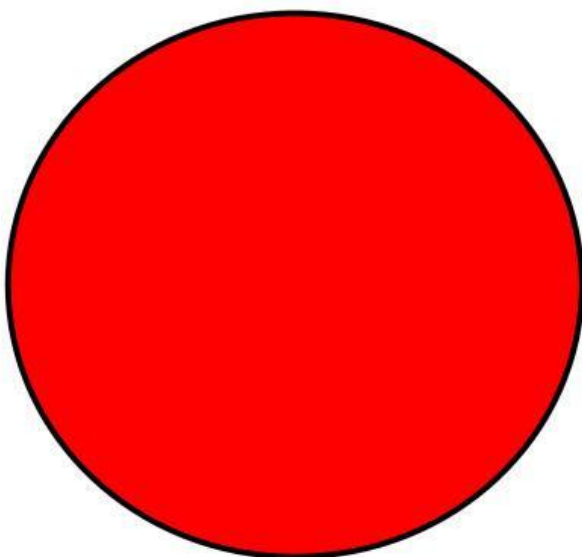
UNIDAD EDUCATIVA PARTICULAR
"SAN ANTONIO DE PADUA"
EDUCAR, AMAR Y SERVIR
AÑO LECTIVO 2023 – 2024
INFORMÁTICA



2.- Imagina que vas a realizarle un dibujo a una persona especial para ti que programa podremos usar:



3.- Selecciona la forma que corresponde a un Triángulo:

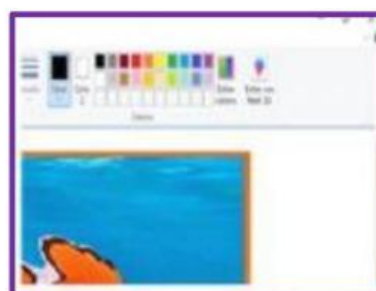
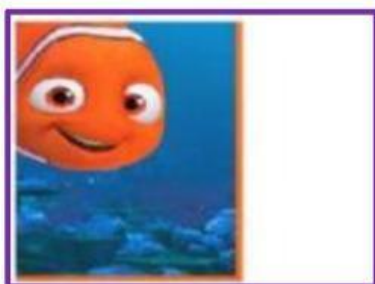




UNIDAD EDUCATIVA PARTICULAR
"SAN ANTONIO DE PADUA"
EDUCAR, AMAR Y SERVIR
AÑO LECTIVO 2023 – 2024
INFORMÁTICA



4.- Arma el rompecabezas de la mesa de trabajo de Paint:





UNIDAD EDUCATIVA PARTICULAR
"SAN ANTONIO DE PADUA"
EDUCAR, AMAR Y SERVIR
AÑO LECTIVO 2023 - 2024
INFORMÁTICA



5.- Seleccione el icono de Paint:

