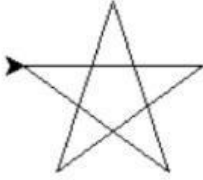
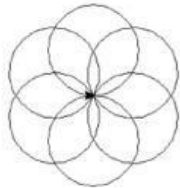
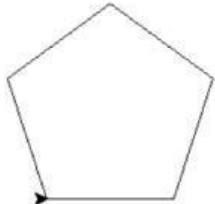
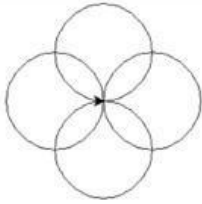
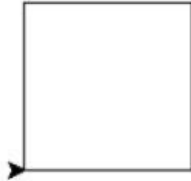


Практична робота 7.

Складання програм з використанням алгоритмічної структури повторення.

1. Маємо 6 малюнків та фрагменти програми для побудови даних малюнків.

Встановіть між ними відповідність, обравши назву малюнку у розкритому списку.

import turtle t=turtle.Turtle() for i in range(5): t.fd(100) t.rt(144)	import turtle t=turtle.Turtle() for i in range(5): t.fd(100) t.lt(72)		
import turtle t=turtle.Turtle() for i in range(4): t.circle(50) t.lt(90)	import turtle t=turtle.Turtle() for i in range(6): t.circle(50) t.lt(60)		
import turtle t=turtle.Turtle() for i in range(6): t.fd(50) t.lt(60)	import turtle t=turtle.Turtle() for i in range(4): t.fd(100) t.lt(90)		

2. Оберіть довільну фігуру (крім квадрата) та реалізуйте в середовищі програмування. Збережіть файл із назвою **Фігура.ру**.
3. Знайти суму натуральних чисел, які менше за 100 та діляться на 4. У порожні ділянки введіть команди або необхідні значення змінних.

Реалізуйте відповідну програму в середовищі програмування.

```
s=0
n=  #найменше натуральне число кратне 4
while n<100:
    s=s+n
    n=n +  #вказіть крок
 ('Сума =', s) #виведення результату
```

4. Реалізуйте код в середовищі програмування. Збережіть файл із назвою **Сума чисел.ру**. Запишіть отриманий результат.