

العام الأكاديمي 2023 / 2024

ورقة عمل المفاهيم والمعارف النظرية منتصف الفصل الثاني

منتصف الفصل الدراسي الثاني (الصف السادس)

القسم: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

الصف: السادس/.....

اسم الطالب:

السؤال الأول: ضع علامة (X) داخل مربع الإجابة الصحيحة:

1- ما المصطلح الذي يطلق على "الاسم الشائع للشبكة العنكبوتية العالمية والذي يتكون من المواقع التي يتوصل إليها من خلال متصفح الويب"؟

☐ متصفح الإنترنت	☐ الويب Web
☐ عنوان URL	☐ برامج الحاسوب

2- ما المصطلح الذي يطلق على "مجموعة من صفحات الويب المرتبطة"؟

☐ المخطط البياني	☐ الجدول الزمني
☐ موقع الويب Web Site	☐ متصفح الإنترنت

3- ما المصطلح الذي يطلق على "لغات حاسوب تستخدم العلامات أو الوسوم لتحديد وتنسيق مكونات صفحة الويب"؟

☐ تطبيقات التواصل الاجتماعي	☐ متصفح الإنترنت
☐ البرنامج	☐ لغات الترميز

4- ماهي المرحلة الأولى من مراحل إنشاء موقع الويب؟

☐ التنفيذ	☐ التخطيط
☐ التصميم	☐ التجربة والنشر

5- من قواعد التصميم الجيد لموقع الويب:

☐ صعوبة قراءة المعلومات	☐ عدم استخدام الألوان
☐ استخدام الصور وشريط التنقل	☐ عدم وضوح الهدف من الصفحة

6- ما المصطلح الذي يطلق على "استخدام برامج الحاسوب وغيرها من المواد عبر الإنترنت دون الحصول على إذن مؤلفها"؟

☐ القرصنة عبر الإنترنت	☐ المخطط الانسيابي
☐ الخوارزمية	☐ التطبيقات البرمجية

7- ما المصطلح الذي يطلق على "هو حق قانوني يمنح صاحب العمل الأصلي الحق الحصري لاستخدامه وتوزيعه"؟

☐ البرنامج	☐ المخطط الانسيابي
☐ حقوق النسخ والنشر	☐ القرصنة عبر الإنترنت

العام الأكاديمي 2024 / 2023

ورقة عمل المفاهيم والمعارف النظرية منتصف الفصل الثاني

منتصف الفصل الدراسي الثاني (الصف السادس)

القسم: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

8- ما هي اللغة التي تستخدم في تصميم مواقع الويب وهي إحدى لغات الترميز؟

Google ☐	HTML ☐
YouTube ☐	Google Maps ☐

9- ما هي شبكة التواصل التي تستخدم بشكل رئيسي في مشاركة الصور ومقاطع الفيديو؟

Google ☐	Scratch ☐
Instagram ☐	Google Maps ☐

10- ما هي الشبكة الاجتماعية التي تتيح لمستخدميها كتابة رسائل قصيرة تسمى تغريدات؟

قرصنة الإنترنت ☐	برنامج Publisher ☐
Twitter ☐	برنامج Word ☐

11- ما المصطلح الذي يطلق على "المضايفات التي يمارسها بعض الأشخاص ضد الآخرين عبر وسائل التواصل الاجتماعي"؟

المخطط الانسيابي ☐	البرنامج ☐
التنمر الإلكتروني ☐	حقوق النسخ والنشر ☐

12- ما المصطلح الذي يعني "تقديم عملية التعلم للمتعلمين في قالب من التسلية والمتعة والفائدة"؟

الويب Web ☐	الخوارزمية ☐
التعلم بالترفيه ☐	المناقشة والحوار ☐

13- ما هي طريقة التعلم بالترفيه التي تعد أحد أنواع الفيديو التعليمي؟

الخوارزمية ☐	المناقشة والحوار ☐
الإلقاء والمحاضرة ☐	الأفلام الوثائقية ☐

14- ما هي طريقة التعلم بالترفيه التي تعتمد على المحاكاة التفاعلية؟

الواقع الافتراضي ☐	المناقشة والحوار ☐
الإلقاء والمحاضرة ☐	المخطط الانسيابي ☐

15- ما هي طريقة التعلم بالترفيه التي تعتمد على التجربة والخطأ؟

الواقع الافتراضي ☐	المناقشة والحوار ☐
الإلقاء والمحاضرة ☐	الألعاب التعليمية ☐

العام الأكاديمي 2024 / 2023

ورقة عمل المفاهيم والمعارف النظرية منتصف الفصل الثاني

منتصف الفصل الدراسي الثاني (الصف السادس)

القسم: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

السؤال الثاني: أكمل الفراغات الآتية بالكلمة المناسبة مما يلي:

قواعد الأمان – Publisher – أي وقت – الأساسية – قرصنة الانترنت – الفائدة
– الصفحة الرئيسية – الواقع الافتراضي

- 1- تعد هي الصفحة الأولى والأهم في موقع الويب.
- 2- يعد من برامج تصميم موقع الويب
- 3- صفحة الويب هي اللبنة لموقع الويب وتتضمن العديد من المكونات مثل النصوص والصور والفيديو.
- 4- يعد عدم مشاركة معلوماتك الشخصية من أثناء استخدام شبكات التواصل.
- 5- التعلم بالترفيه هو تقديم عملية التعليم للمتعلمين في قالب من التسلية والمتعة و.....
- 6- تعتمد تقنية على المحاكاة التفاعلية.
- 7- تطبيقات الأجهزة الذكية هي برمجيات تطبيقية تعليمية تم تصميمها في بيئة الأجهزة الذكية وتتميز بسهولة التعامل معها في
- 8- يطلق مصطلح على استخدام المعلومات من الإنترنت دون الحصول على إذن من مؤلفها.

السؤال الثالث: قارن بين:

- التواصل المترامن:
- التواصل غير المترامن:

العام الأكاديمي 2024 / 2023

ورقة عمل المفاهيم والمعارف النظرية منتصف الفصل الثاني

منتصف الفصل الدراسي الثاني (الصف السادس)

القسم: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

السؤال الرابع: اذكر

1- خصائص المعلومات الموثوقة

..... -
..... -

2- مثالين على لغات الترميز.

.....
.....

3- مراحل إنشاء موقع الويب

1- - 2
3- - 4 -

4- قواعد التصميم الجيد للموقع

..... -
..... -

5- قواعد الأمان لاستخدام تقنيات التواصل

..... -
..... -

6- مزايا التعلم بالترفيه.

..... -
..... -

7- طرائق التعلم بالترفيه

..... -
..... -