

NIVEL: Superior	ÁREA: Robótica	ASIGNATURA: Robótica	AÑO LECTIVO
AÑO EGB: Noveno	GRUPOS/PARALELOS: A y B	Trimestre: Tercero	2023 - 2024

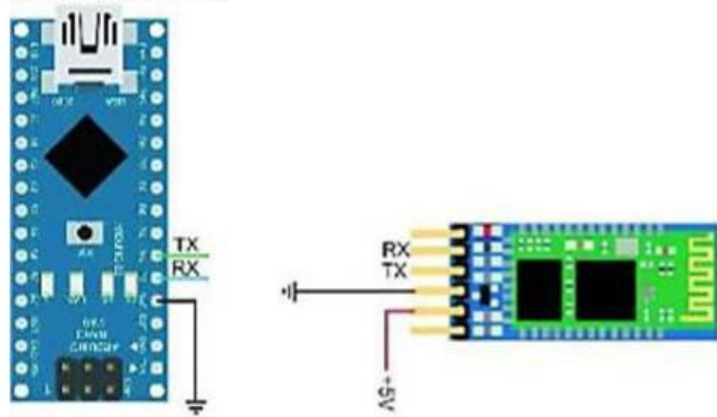
DOCENTE:

Ing. Frank Williams Narvaez Nieto

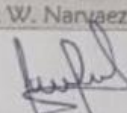
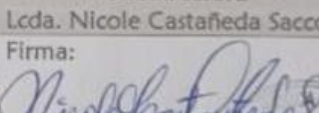
INDICADORES ESENCIALES DE EVALUACIÓN:

- Reconoce el componente Bluetooth.
- Conoce el uso y que es Visualino.
- Reconoce las conexiones entre servo y pulsadores.

EJE TRANSVERSAL:
ALIMENTACIÓN SALUDABLE
ESTUDIANTE:
FECHA:

ITEMS	VALOR															
DESTREZA: Reconocer el componente Bluetooth																
1. Escriba v si es Verdadero y f si es Falso según corresponda. a. La tecnología bluetooth es un tipo de tecnología inalámbrica () b. La tecnología bluetooth es un tipo de tecnología alámbrica () c. El modulo HC-05 consta de 8 pines. () d. El modulo HC-05 consta de 6 pines ()	2 Pts															
2. Complete el siguiente cuadro de información del módulo bluetooth HC-05 <table><thead><tr><th>N° PIN</th><th>DESCRIPCIÓN</th><th>NOMBRE</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td>Pin por donde se reciben los datos.</td><td></td></tr><tr><td>1</td><td>Pin por donde se transmiten los datos</td><td>Tx</td></tr><tr><td>1</td><td>Tierra o negativo</td><td>GND</td></tr><tr><td>1</td><td>Alimentación, positivo o 5V</td><td></td></tr></tbody></table>	N° PIN	DESCRIPCIÓN	NOMBRE	1	Pin por donde se reciben los datos.		1	Pin por donde se transmiten los datos	Tx	1	Tierra o negativo	GND	1	Alimentación, positivo o 5V		2 Pts
N° PIN	DESCRIPCIÓN	NOMBRE														
1	Pin por donde se reciben los datos.															
1	Pin por donde se transmiten los datos	Tx														
1	Tierra o negativo	GND														
1	Alimentación, positivo o 5V															
3. Una con líneas la correcta conexión de los pines del módulo bluetooth con los pines de Arduino. 	2 Pts															

DESTREZA: Conocer el uso y que es Visualino.	2 Pts
4. Seleccione la opción correcta. a. ¿Qué es visualino? - Es un software que usa el lenguaje de programación por bloques y permite cargar el código en el componente Arduino. ☐ - Es un software que permite la simulación de circuitos en 3D. ☐ b. ¿Qué es la Programación? - Es dar instrucciones o pasos a seguir para ejecutar alguna función. ☐ - Es realizar diagrama de circuitos. ☐ - Re realizar el cálculo de operaciones matemáticas en un simulador ☐	
DESTREZA: Reconocer las conexiones entre servo y pulsadores.	
5. Complete los siguientes enunciados. 97 98 a. La letra "b" en código ASCII es el número _____ b. La letra "a" en código ASCII es el número _____	1 Pts
6. Encierre la opción correcta. ¿Cuál es la numeración correcta del Puenta H que se utiliza para controlar los motores? L294D LD293 L293R L293D	1 Pts
EQUIVALENCIA	/10

ELABORADO Docente Ing. Frank W. Narvaez Nieto Firma:  Fecha: 24/01/2024	REVISADO Coordinador de Nivel Lic. Gabriela Correa Mgs. Firma:  Fecha: 26/01/2024	APROBADO Subdirectora Lcda. Nicole Castañeda Sacco Firma:  Fecha: 29/01/2024
---	---	--