

I. Pilihlah jawaban di bawah ini dengan benar!

1.Kakak membuat berlembar-lembar kertas yang digambar berurutan. Selanjutnya, lembaran kertas gambar tersebut dibuka secara cepat sehingga muncul efek gambar bergerak yang disebut juga.....

- a.PowerPoint
- b.Presentasi
- c.Fotografi
- d.Animasi

2.Ayah bekerja dibidang periklanan.sebelum membuat sebuah iklan, ayah harus membuat rancangan atau desain cerita. Rencana awal pembuatan cerita tersebut dikenal dengan istilah....

- a.Presentasi
- b.Storyboard
- c.Program
- d.Animasi

3.Kakak suka bidang fotografi. Kakak menampilkan hasil fotonya di media social. Ada kalanya kakak mengubah tampilan foto dengan menambahkan efek tertentu. Kegiatan yang dilakukan kakak disebut...

- a.Mengedit foto
- b.Mengedit animasi
- c.Membuat animasi
- d.Membuat presentasi

4.Disekolah ada poster yang ditempel di majalah dinding. Gambar dan huruf yang ada di poster tersebut besar dan menarik. Teks yang digunakan pun singkat dan jelas. Tujuan pemasangan poster tersebut adalah...

- a.Menghias ruangan
- b.Menarik perhatian orang
- c.Memberi tampilan keindahan
- d.Mengisi ruang agar tidak kosong

5.Jaringan computer yang menghubungkan jutaan computer yang tersebar diseluruh dunia disebut...

- a. E-mail
- b. Intranet
- c. Internet
- d. Media sosial



6. Kakak menyalakan computer. Kakak ingin menonton film dan memeriksa e-mail yang masuk. Ketika kakak mengakses layanan e-mail melalui web, ternyata akun e-mail milik ibu masih dalam keadaan terbuka. Ibu baru saja membuka e-mail kotak pesan, tetapi lupa menutupnya. Melihat hal tersebut, sikap kakak sebaiknya...

- a. Mematikan computer
- b. Membaca e-mail milik ibu
- c. Me-log out atau mengeluarkan akun milik ibu
- d. Menutup halaman e-mail tersebut

7. Berbagi informasi melalui internet disebut...

- a. Jaringan digital
- b. Teknologi digital
- c. Mengirim e-mail
- d. Komunikasi digital

8. Kumpulan tulisan, gambar, rekaman suara, potongan film dan juga program computer adalah contoh...

- a. Perangkat computer
- b. Komunikasi
- c. Teknologi
- d. Informasi

9. Contoh cara berkomunikasi secara digital adalah ...

- a. Mengirim e-mail melalui internet
- b. Mengirim surat melalui kantor pos
- c. Membuat animasi menggunakan program
- d. Membuat dokumen dengan Microsoft word

10. Ketika berkomunikasi di internet, kita perlu memperhatikan netiquette atau netiket yaitu...

- a. Etika menggunakan perangkat computer
- b. Etika berkomunikasi di internet
- c. Etika menggunakan hak cipta
- d. Etika bermain online game



11. Amatilah berbagai program berikut.

- 1) Microsoft PowerPoint
- 2) Microsoft Word
- 3) TupiTube
- 4) MS Paint
- 5) Google Chrome

Program yang dapat digunakan untuk membuat animasi ditunjukkan nomor...

- a. 1 dan 2
- b. 1 dan 3
- c. 3 dan 4
- d. 3 dan 5

12. Kakak sedang berkomunikasi dengan temannya di internet. Mereka berdua menyukai bidang fotografi. Teman kakak kemudian membagikan konten mengenai teknik fotografi yang baik. Hal yang sebaiknya kakak lakukan dengan informasi tersebut adalah...

- a. Menyimpan informasi tersebut untuk diri sendiri
- b. Mengabaikan informasi yang diberikan kepadanya
- c. Mengakui bahwa kakak yang membuat konten tersebut
- d. Membaginya kepada orang lain dengan menuliskan sumber

13. Adik mengirim pesan kepada ibu melalui aplikasi pesan di telepon pintar. Adik menulis seluruh pesannya dengan huruf capital. Tindakan adik tidak memenuhi netiket karena...

- a. Terkesan adik sedang marah
- b. Ibu tidak akan mengerti pesan adik
- c. Pesan adik adalah informasi rahasia
- d. Ibu akan mengira bukan adik yang mengirim

14. Fahri dan lintang suka bermain online game bersama. Namaun, fahri terlalu sering bermain hingga lupa mengerjakan PR. Hal yang perlu dilakukan lintang adalah...

- a. Memberi tahu orang tua fahri
- b. Tidak mau bermain lagi dengan fahri
- c. Menemani fahri bermain game online
- d. Mengingatkan fahri untuk mengurangi bermain game



15. Wulan melihat temannya membagikan informasi di blog miliknya. Wulan mengetahui bahwa informasi tersebut adalah hoax. Hal yang harus dilakukan Wulan adalah...

- a. Meminta temannya untuk menghapus informasi tersebut
- b. Menghapus informasi di blog temannya
- c. Mengadukan temannya ke ibu guru
- d. Mendingkan saja

II. Isilah dengan jawaban yang benar.

1. Mengutip seperlunya adalah salah satu etika..... di internet

2. Kata sandi adalah.....

3. TupiTube adalah program yang berguna untuk membuat.....

4. Mengedit Gambar dapat dilakukan dengan program.....

5. Kata sandi yang dicuri dapat digunakan untuk.....

6. Untuk membuat kata sandi yang kuat, kita sebaiknya menggunakan.....

7. Program Microsoft powerpoint dapat digunakan membuat..... dan.....

8. Manfaat dari poster adalah.....

9. Kita menggunakan avatar ketika bermain game.

Avatar adalah.....

10. Jika kamu melihat tindakan yang tidak menyenangkan ketika berinternet,

sebaiknya kamu.....

Microsoft Word

Animasi

Kode Rahasia

presentasi

Menyampaikan Informasi

Ide dalam bentuk gambar

menasihati, memberi arahan etika berinternet

Tindakan kejahatan

Kombinasi huruf, angka, simbol

Animasi 2D

komunikasi digital

