



1

ضع علامة ✓ أمام العبارة الصحيحة، وعلامة ✗ أمام العبارة الخاطئة.

1. يُعدُّ ترتيبُ التّعليماتِ في الخوارزميات غير مهمّ.

2. تصحيح الأخطاء هي عملية العثور على الأخطاء الموجودة في المقطع البرمجي فقط.

3. من المهم أن يتم ربط جميع اللّبنات في المقطع البرمجي.

2

ابحث عن الخطأ الموجود في المقطع البرمجي، ثم صحّحه.

لقد أنشأت هذا المقطع البرمجي وقمت بتعيين الاتجاه، ولكن الكائن لا يتحرك كما أردت. هل تستطيع مساعدتي في تصويب ذلك؟

أريد أن يتحرك الكائن كالآتي:
1. يتجه إلى الأسفل 135 درجة.
2. يتحرك إلى الخلف 150 خطوة.

