

**UNIDAD EDUCATIVA UAB**  
**EVALUACIÓN DIAGNÓSTICA TEC. TECNOLÓGICA**  
**1RO DE SECUNDARIA**

35

Nombre Completo: ..... Fecha: .... / .... / 2024

**LEE Y ENCIERRA LA RESPUESTA CORRECTA DE CADA PREGUNTA**

**1.- ¿En qué programa podemos crear una carta? (2pts)**

- a) Word
- b) Excel
- c) Access
- d) Bloc de notas

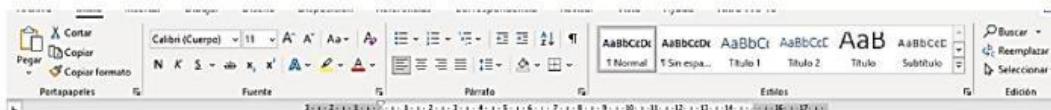
**2.- ¿Cuál es el formato de las presentaciones multimedia en Power Point? (2pts)**

- a) .docx
- b) .xcls
- c) .avi
- d) .ppts

**3.- ¿Cuál programa nos permite realizar tareas contables y financieras? (2pts)**

- a) Creately
- b) Word
- c) Excel
- d) Publisher

**4.- Identifique el nombre de este elemento de Microsoft Word(2pts)**



- a) Cinta de Opciones
- b) Botones
- c) Interfaz Gráfica
- d) Área de trabajo

**5.- En Microsoft Excel, la fórmula que permite sumar los valores desde la celda A1 hasta la celda A33 es: (2pts)**

- a) =(A1:A33)
- b) =SUMA(A1:A33)
- c) SUMA(A1:A33)
- d) =SUMA(A1+A33)

**6.- Permite sumergirse en mundos completamente digitales: (2pts)**

- a) Realidad Mixta
- b) Realidad Aumentada
- c) Realidad Virtual

**7.- Te deja imprimir objetos digitales en entornos reales: (2pts)**

- a) Realidad Mixta
- b) Realidad Aumentada
- c) Realidad Virtual

**8.- La programación por bloques implica encastrar piezas pre diseñadas (como en un rompecabezas) de forma tal que se genere una lista de pasos o acciones a seguir para solucionar un problema planteado o creado por el mismo usuario.**

(2pts)

- a) FALSO
- b) VERDADERO

**9.- En SCRATCH que significan los Bloques Azules(2pts)**

- a) Bloques de control
- b) Bloques de movimiento
- c) Bloques de control

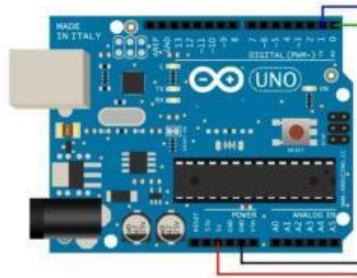
**10.- Es una plataforma de creación de electrónica de código abierto, la cual está basada en hardware y software libre, flexible y fácil de utilizar para los creadores y desarrolladores: (2pts)**

- a) Microcontrolador
- b) Arduino
- c) Protoboard

**11.- Como se denomina el objeto que se observa en la siguiente imagen:**

(2pts)

- a) Microcontrolador
- b) Arduino
- c) Protoboard



**12.- Encierra las consideradas las aplicaciones educativas: (2pts)**

- a) Kahoot
- b) Quizziz
- c) Word
- d) Excel
- e) Youtube

**13.- Los operadores matemáticos básicos que se utilizan en Excel son: (2pts)**

- a) / , \* , - , +
- b) / , = , x , -
- c) < , > , = , /
- d) + , - , x , :

### **PRÁCTICA EN SALA INFORMÁTICA**

**14.- Abre el programa correspondiente que te permita realizar cálculos matemáticos de forma automática, observa la siguiente imagen, copia los datos y realiza el cálculo del total de los precios de lo artículos. (4pts)**

	A	B	C
1			
2	Computador Portatil	1900	
3	Portatil ASUS	2100	
4	Computador de escritorio	1900	
5	Impresora Laser	323	
6	Portatil HP	900	
7	<b>TOTAL</b>		
R			

**15.- Abre el programa Scrach y desarrolla los siguientes requerimientos: (5pts)**

- Cambia de personaje diferente a scrachy
- Agrega un fondo al escenario
- Agrega sonido al personaje
- El personaje debe realizar algún movimiento.