



UNIDAD EDUCATIVA FISCAL ELOY ALFARO

Docentes:	Lcda. Jessica Guevara	Grado:	5TO A y B EGB MEDIA
	Lcda. Juana Cruel A.		
Asignatura:	Cultura Física	Fecha:	
		Año Lectivo:	2023 – 2024

Introducciones

- La evaluación tiene un valor de diez puntos
- Mantengo una cultura de orden, evite realizar borrones, tachones enmendaduras
- Practique el valor de la honestidad académica

Objetivo: Evaluar y analizar el rendimiento y los resultados logrados durante un periodo determinado, para identificar áreas de mejoras, tomar decisiones informadas y realizar ajustes necesarios en la estrategia y los planes.

1. Seleccione la respuesta correcta

Los juegos recreativos son actividades eminentemente lúdicas y divertidas capaz de Transmitir.

- a) Emociones, alegrías y salud
- b) Enojo, tristeza, enfermedad

1 Punto

2. Estos juegos nos permiten compartir actividades recreativas con

- a) solos
- b) acompañados
- c) otras personas

1 Punto

3. Las actividades o juegos recreativos son eminentemente indispensable para todo el desarrollo de:

- a) Órganos
- b) Cuerpo Humano
- c) Sistema esquelético

1 Punto

4. Subrayo la opción correcta

¿Qué importancia tiene los juegos recreativos en la vida de las personas?

- a) Son actividades mentales lúdicas que crean vínculos afectivos en las personas
- b) Ayudan a las personas a crear vínculos afectivos que generan en ellos seguridad y estabilidad

1 Punto

5. ¿Cuáles son las actividades recreativas lúdicas más conocidas?

- a) Páreme la pierna, natación, baloncesto, fútbol, pase.
- b) Rayuela, baile de la silla, carrera de ensacados, escondite.

1 Punto

6. ¿Cuál es la importancia de los juegos recreativos en el contexto escolar?

- a) Estos juegos enriquecen el cerebro el cuerpo la vida de los niños y niñas e inciden en el desarrollo de su sano crecimiento
- b) Los ayuda con el lenguaje en el desarrollo de diferentes destrezas.

1 Punto

7. escojo la respuesta correcta

¿Qué importancia tiene los juegos en el proceso de enseñanza aprendizaje?

- 1.- Los niños aprenden a través del dormir comer y juegos vínculos con los demás
- 2.- Es la base del desarrollo de conocimientos y competencias sociales y emocionales.

1 Punto

