

NAMA:	TARIKH:
KELAS:	HARI :

LATIHAN PENGUKUHAN 4.1.2 TEKNIK LAKARAN PIKTORIAL

1. Tandakan (√) di dalam kotak yang disediakan mengikut teknik-teknik yang betul.

BIL	JENIS TEKNIK	√
1	LAKARAN 3D	
2	LAKARAN PERSPEKTIF	
3	LAKARAN OBLIK	
4	LAKARAN DIGITAL	
5	LAKARAN ISOMETRIK	

2. Padankan jawapan anda dengan betul

• LAKARAN INI
MENUNJUKKAN OBJEK
YANG MENYERUPAI
PANDANGAN MATA
MANUSIA

TEKNIK
LAKARAN
ISOMETRIK

• LAKARAN INI
MENUNJUKKAN
KESELURUHAN SESUATU
PANDANGAN OBJEK
• LAKARAN INI
MENUNJUKKAN
PANDANGAN ATAS,
HADAPAN DAN SISI

TEKNIK
LAKARAN
PERSPEKTIF

• LAKARAN INI ADALAH
DALAM BENTUK 3D.
• IA BERGANTUNG KEPADA 3
PAKSI IAITU DATAR, TEGAK
DAN SURUT

TEKNIK
LAKARAN
OBLIK

3. Sila letakkan jawapan anda dengan betul pada ruang yang disediakan :

PELAN

ISOGRID

TIGA

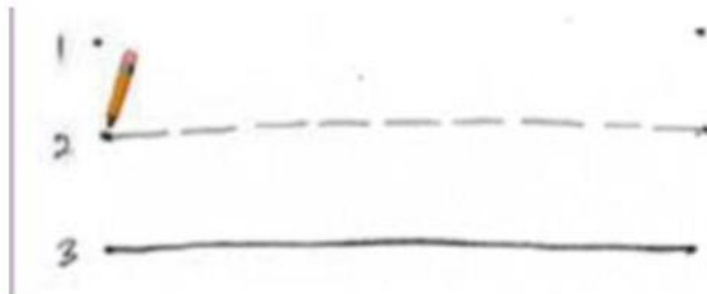
RENDERING

**KESAN CAHAYA DAN
BAYANG**

LIMA

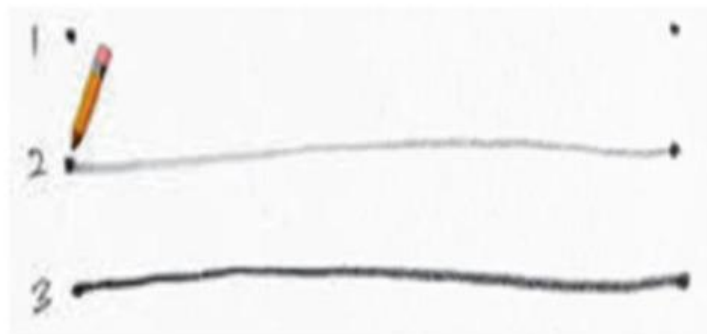
BIL	PERNYATAAN	JAWAPAN
1	Kertas ini memudahkan pereka untuk menghasilkan lakaran isometrik	
2	Gaya visual lakaran ini memaparkan permukaan rata supaya kelihatan melengkung atau membonjol keluar. Gaya ini juga boleh menggunakan warna, tekstur, garisan dan bentuk	
3	Gaya visual lakaran ini memerlukan langkah awal seperti mengetahui kedudukan sumber cahaya sebelum meneruskan ke proses seterusnya	
4	Apakah nama lain bagi pandangan atas	
5	Berapakah jenis langkah melakar lakaran perspektif	
6	Berapakah langkah dalam melakar lakaran isometrik	

4. Sila penuhi ruang dengan jawapan di bawah



Sila nyatakan jenis kaedah lakaran asas ini:

Jawapan : _____



Sila nyatakan jenis kaedah lakaran asas ini:

Jawapan: _____

Kaedah garisan terus dua titik

Kaedah garisan pendek

