

Chủ đề 2.1

1. Những thông tin nào là một phần của dấu chân kỹ thuật số?

- A. Những lượt/nội dung tìm kiếm mà bạn thực hiện trên Internet.
- B. Số đôi giày mà bạn sở hữu.
- C. Điểm số của bạn ở trường.
- D. Những điều bạn nói trong tin nhắn dạng chữ với bạn bè.

2. Em hãy chọn Đúng (True) nếu là những thông tin thuộc dấu chân kỹ thuật số và chọn Sai (False) nếu không phải.

- A. Email mà bạn gửi đi ☐ True ☐ False
- B. Trang Web mà bạn truy cập ☐ True ☐ False
- C. Cuộc gọi điện thoại mà bạn nhận được ☐ True ☐ False
- D. Bài tập ở trường mà bạn nộp ☐ True ☐ False

3. Bạn đặt mua một Game mới, nhưng khi nhận được thì phát hiện rằng đó là một bản sao chép trái phép, không phải Game chính hãng. Là một công dân tốt trên môi trường số, đâu là cách phản ứng thích hợp?

- A. Yêu cầu hoàn tiền và thông báo cho cửa hàng rằng bản Game bạn nhận được không phải loại chính hãng.
- B. Chạy phần mềm chống Virus cho đĩa Game rồi mới cài đặt, vì có thể có Virus trong Game.
- C. Loan tin trên mạng xã hội để mọi người biết nơi mua được bản sao giá rẻ của trò chơi đó.
- D. Trước khi cài đặt, thiết lập tường lửa cho máy tính để chặn kết nối đến Internet.

4. Những thông tin nào là một phần của dấu chân kỹ thuật số (Digital Footprint)?

- A. Những lượt/nội dung tìm kiếm mà bạn thực hiện trên Internet.
- B. Số đôi giày mà bạn sở hữu.
- C. Điểm số của bạn ở trường.
- D. Những điều bạn nói trong tin nhắn dạng chữ với bạn bè.

5. Với mỗi câu phát biểu, hãy chọn Đúng (True) hoặc Sai (False).

- A. Bình luận, hình ảnh và các thông tin khác mà bạn đăng trên mạng được gọi là dấu chân kỹ thuật số của bạn. ☐ True ☐ False
- B. Bạn có thể xóa vĩnh viễn những bình luận tiêu cực khỏi Internet bất cứ khi nào bạn muốn. ☐ True ☐ False

- C. Mỗi bài tập ở trường mà bạn hoàn thành đều là một phần của dấu chân kỹ thuật số

☐ True ☐ False

6. Em hãy chọn Đúng (True) nếu là phát biểu về duyệt Web trực tuyến an toàn và chọn Sai (False) nếu không phải.

- A. Em phải xóa các tập tin Internet tạm thời.
- B. Các trình duyệt có tính năng bảo mật có thể an toàn hơn các trình duyệt khác.
- C. Em hoàn toàn an toàn miễn là em không tải xuống bất cứ thứ gì.
- D. Chỉ cung cấp thông tin cá nhân cho các trang Web an toàn.

☐ True ☐ False

☐ True ☐ False

☐ True ☐ False

☐ True ☐ False

7. Em hãy cho biết, tùy chọn nào sau đây là dịch vụ dựa trên Internet?

- A. Thư điện tử (Email)
- B. Microsoft
- C. Bách khoa toàn thư (Encyclopedia)
- D. Chia đôi màn hình chơi Game (Split-Screen Gaming)

8. Em hãy chọn Đúng (True) nếu là lý do người dùng nên bảo vệ danh tính trực tuyến và chọn Sai (False) nếu không phải.

- A. Internet có bộ nhớ lâu dài.
- B. Người dùng luôn nói thật khi trực tuyến.
- C. Người dùng không cần bảo vệ danh tính trực tuyến.
- D. Người dùng thường không sử dụng hình ảnh thật của họ. **Sai (False) nếu không phải.**

☐ True ☐ False

☐ True ☐ False

☐ True ☐ False

☐ True ☐ False

9. Phản ứng thích hợp nếu bạn bị bắt nạt trên mạng (Cyberbullying) là gì?

- A. Ngừng sử dụng máy tính.
- B. Làm gì đó để trả thù.
- C. Bỏ qua nó và không làm gì cả.
- D. Dừng lại, tạm dừng, nói chuyện với người lớn.

10. Điều gì KHÔNG phải là một phần của dấu chân kỹ thuật số (Footprint) của bạn?

- A. Nhạc được lưu trên ổ cứng máy tính.
- B. Bài đăng trên mạng xã hội.
- C. Đăng ký nhận bản tin Email.
- D. Mua hàng trực tuyến.

11. Trong việc sử dụng công nghệ kỹ thuật số ở trường, em hãy chọn Đúng (True) nếu là những hành vi Đúng (True) dẫn mà mọi người nên làm và chọn Sai (False) nếu không.

- | | | |
|--|----------------------------|-----------------------------|
| A. Học sinh và giáo viên không nên dùng mạng xã hội trong lớp học. | ☐ True | ☐ False |
| B. Học sinh không nên đánh cắp hoặc làm hư hại tài sản của người khác. | ☐ True | ☐ False |
| C. Học sinh nên mở loa ngoài khi xem Video, thay vì dùng tai nghe. | ☐ True | ☐ False |
| D. Học sinh nên chia sẻ mật khẩu cho nhau biết. | ☐ True | ☐ False |

12. Giáo viên cung cấp cho bạn ví dụ về các hành vi xã giao kém trên mạng. Bạn nên làm theo hướng dẫn thực hành phép xã giao trực tuyến nào để chỉnh lại hành vi trong từng ví dụ? Em hãy ghép nối từng hướng dẫn thực hành phép xã giao trực tuyến từ danh sách bên phải sang ví dụ tương ứng bên trái.

(1) Một bạn cùng lớp đăng ảnh về bạn mà chưa hỏi ý kiến.	A	Gửi tin nhắn vào thời gian thích hợp.
(2) Hai người bạn trò chuyện về một bạn cùng lớp trong phần nhắn tin trực tiếp.	B	Tránh ghi toàn chữ IN HOA.
(3) Gửi tin nhắn trực tiếp cho giáo viên vào nửa đêm ngày cuối tuần.	C	Tôn trọng quyền riêng tư của người khác.
(4) KÍNH GỬI THẤY/CÔ	D	Không trao đổi thông tin về người khác mà chưa hỏi ý kiến của họ.

13. Tùy chọn nào là một dạng phép xã giao trên môi trường kỹ thuật số?

- A. Duy trì tính tích cực trong tin nhắn và bài đăng của bạn.
- B. Đưa sự hài hước và châm biếm vào tin nhắn.
- C. Đăng các thông điệp có tính phi báng trên mạng.
- D. Dùng các nguồn giả trên mạng.

14. Tùy chọn nào dưới đây là một ví dụ về “Cyberbullying”?

- A. Gửi tin nhắn gây tổn thương cho ai đó trực tuyến.
- B. Lan truyền tin đồn về ai đó trong giờ học.
- C. Nói những điều gây tổn thương về ai đó trong bữa ăn trưa.
- D. Để lại những ghi chú gây tổn thương trên bàn của ai đó ở trường.

15. Thông tin nào là một phần của dấu chân kỹ thuật số (Digital Footprint) của bạn?

- A. Bài đăng trên mạng xã hội.
- B. Nhạc được lưu trên ổ cứng máy tính.
- C. Bưu thiếp và thư bạn gửi cho một người bạn qua thư.
- D. Biên lai mua hàng tại một cửa hàng địa phương

16. Điều gì KHÔNG phải là một ví dụ về việc sử dụng công nghệ kỹ thuật số một cách thích hợp ở trường học?

- A. Chơi Game hầu hết thời gian trong ngày.
- B. In một bài luận để nộp cho một giáo viên.
- C. Tiến hành nghiên cứu trực tuyến cho một bài báo bạn đang viết.
- D. Sử dụng máy ảnh của trường để chụp ảnh cho một dự án nhóm.

17. Tùy chọn nào dưới đây KHÔNG phải là một ví dụ về “Cyberbullying?”

- A. Nói những điều gây tổn thương về ai đó trong bữa ăn trưa.
- B. Lan truyền tin đồn về ai đó trên phương tiện truyền thông xã hội.
- C. Gửi tin nhắn Email gây tổn thương cho ai đó.
- D. Quay Video của mọi người mà họ không biết và đăng nó lên mạng.