



แบบทดสอบปลายภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2566 โรงเรียนอนุบาลอุดรดิตถ์
กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี(วิทยาการคำนวณ) วิชา คอมพิวเตอร์ รหัสวิชา ว 12101
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2

ฉบับที่ 1 ข้อสอบปรนัย 20 ข้อ (10 คะแนน) เวลาสอบ 1 ชั่วโมง

คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องแล้วเขียน X ลงในกระดาษคำตอบ

ตอนที่ 1 ข้อปรนัย 20 ข้อ (10 คะแนน)

ตัวชี้วัด ว 4.2/ป.2/2 เขียนโปรแกรมอย่างง่ายโดยใช้
ซอฟต์แวร์หรือสื่อและตรวจหาข้อผิดพลาดของโปรแกรม

1. ก่อนเขียนโปรแกรมควรทำอะไรเป็นอันดับแรก

- ก. ทดสอบใช้โปรแกรม
- ข. ตรวจสอบข้อผิดพลาดของโปรแกรม
- ค. ออกแบบขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม

2. ข้อใดเป็นเรื่องเกี่ยวกับโปรแกรม Scratch

- ก. แมวเดินเป็นรูปหุ่นยนต์
- ข. แมวเดินเป็นรูปสี่เหลี่ยมจัตุรัส
- ค. แมวเดินเป็นรูปภูเขา

3. เดินเป็นสี่เหลี่ยมมุมฉากต้องเลี้ยวเป็นมุมกี่องศา

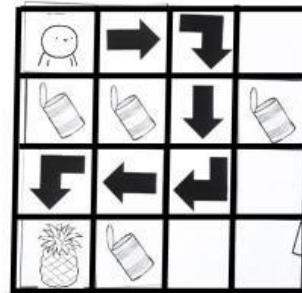
- ก. 70 องศา
- ข. 80 องศา
- ค. 90 องศา

4. คำสั่งใดที่ให้แมวเดินไปแล้วลากเส้นไปด้วย

- ก. การจรดปากกา
- ข. ลบทั้งหมด
- ค. ยกปากกาขึ้น

5. โปรแกรม Scratch ใช้อะไรเขียนคำสั่ง

- ก. โทรศัพท์สั่ง
- ข. โทรศัพท์สั่ง
- ค. บล็อกคำสั่ง



6. ครูจวนเขียนโปรแกรมอย่างไรจะได้กินสัปปะรด

- ก. เริ่มต้น → เดินหน้า → เดินหลัง → จบ
- ข. จบ → เดินหน้า → กระโดด → เริ่มต้น
- ค. เริ่มต้น → ทำซ้ำ2ครั้ง → เดินหน้า → เลี้ยวขวา
→ ทำซ้ำ2ครั้ง → เดินหน้า → เลี้ยวขวา →
ทำซ้ำ2ครั้ง → เดินหน้า → เลี้ยวซ้าย → เดินหน้า

7. โปรแกรมScratch สร้างสรรค์อะไรได้บ้าง

- ก. วาดภาพตามจินตนาการ
- ข. ระบายสีภาพ
- ค. สร้างตัวละคร เวที บล็อกคำสั่ง เสียง

8. ภาพในข้อใดเป็นตัวละครในโปรแกรม Scratch

ก.



ข.



ค.



9. จากภาพ เป็นคำสั่งแมวเดินเป็นรูปสี่เหลี่ยม
นักเรียนคำสั่งใด ผิดพลาด



- ก. เลข 8 ต้องเป็น 4
- ข. เลข 8 ถูกแล้ว
- ค. ไม่มีข้อใดถูก

10. ข้อใดเป็นประโยชน์ของโปรแกรม Scratch

- ก. ฝึกทักษะการอ่าน
- ข. ฝึกทักษะการพูด
- ง. ฝึกการเขียนโปรแกรม

ตัวชี้วัด ว 4.2/ป.2/3 ใช้เทคโนโลยีในการสร้าง จัดหมวดหมู่
ค้นหา จัดเก็บ เรียกใช้ข้อมูลตามวัตถุประสงค์

11. โปรแกรมประยุกต์มีประโยชน์อย่างไร



- ก. สร้างไฟล์จัดเก็บ แก้ไข ตกแต่งเอกสารได้
- ข. เล่นเกม ดูหนัง ฟังเพลง
- ค. ถูกทุกข้อ



12. จากภาพ เป็นโปรแกรมประมวลคำใช้ทำอะไร

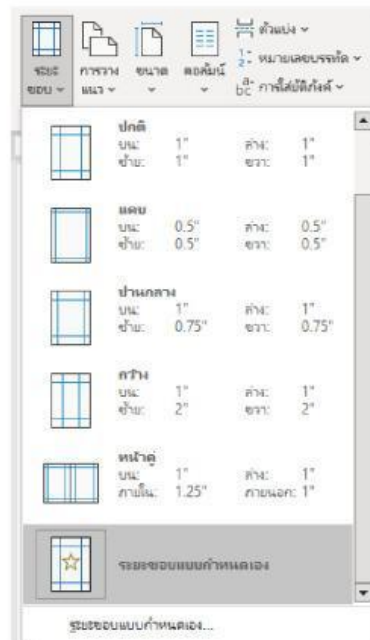
- ก. ใช้วาดภาพระบายสี
- ข. ใช้ในการพิมพ์งาน
- ค. ใช้ดูหนัง ฟังเพลง เล่นเกม

13. จากภาพข้างล่าง ครูจวนสอนการแทรกอะไร



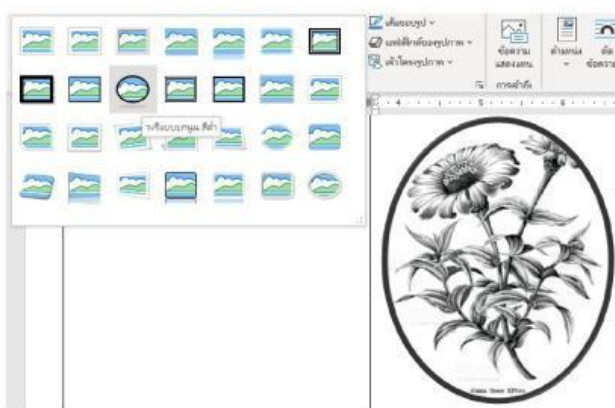
- ก. แทรกอักษรศิลป์
- ข. แทรกภาพ
- ค. แทรกรูปร่าง

14. เมนูเค้าโครงหน้ากระดาษ มีไว้เพื่ออะไร



- ก. สร้างตารางงาน
- ข. กั้นหน้า กั้นหลังเอกสาร
- ค. ไม่มีข้อถูก

15. จากภาพข้างล่าง เป็นการแทรกอะไร



ก. ข้อความศิลป์ ข. แทรกภาพ

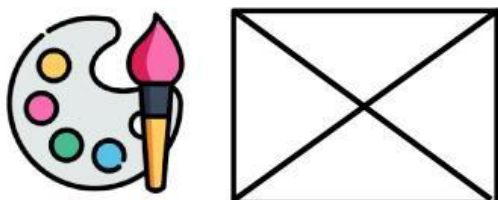
ค. แทรกรูปร่าง

16. เมื่อสร้างงานเอกสารเสร็จแล้วนักเรียนจะเก็บ

ไว้แก้ไขหรือเก็บไว้ใช้งานจะอย่างไร

- ก. คลิกเมนูไฟล์ แล้วคลิก “บันทึกเป็น”
- ข. คลิกเมนูแทรก แล้วคลิก “ข้อความศิลป์”
- ง. คลิกเมนูหน้าแรก แล้วคลิก “วาง”

17. จากภาพข้าง เป็นโปรแกรมอะไร



- ก. โปรแกรมประมวลคำ (Word)
- ข. โปรแกรมระบายสี (Paint)
- ค. โปรแกรมนำเสนอ (Powerpoint)

18. โปรแกรมนำเสนอพาวเวอร์พอยต์ สามารถนำเสนอได้หลายรูปแบบ คือข้อใด



- ก. แทรกภาพ และเสียง
- ข. แทรกวิดีโอ และเชื่อมโยงไปที่อื่น
- ค. ถูกทุกข้อ

19. จากภาพนำเสนอพาวเวอร์พอยต์ข้างล่าง
นักเรียนคิดว่าจะนำไปใช้ในงานใดได้บ้าง



ก. นำเสนองานแต่งงาน

ข. นำเสนองานบวชนาค

ค. ถูกทุกข้อ

20. ปุ่มเครื่องมือที่อยู่ใน  ทำหน้าที่อะไร



ก. กลับกรองข้อมูล

ข. นำเสนอภาพนิ่ง

ค. ราววัลชนะเลิศถ้วยทอง

นายวุฒิชัย แก้วบุญมา
ผู้ออกและพิมพ์ข้อสอบ