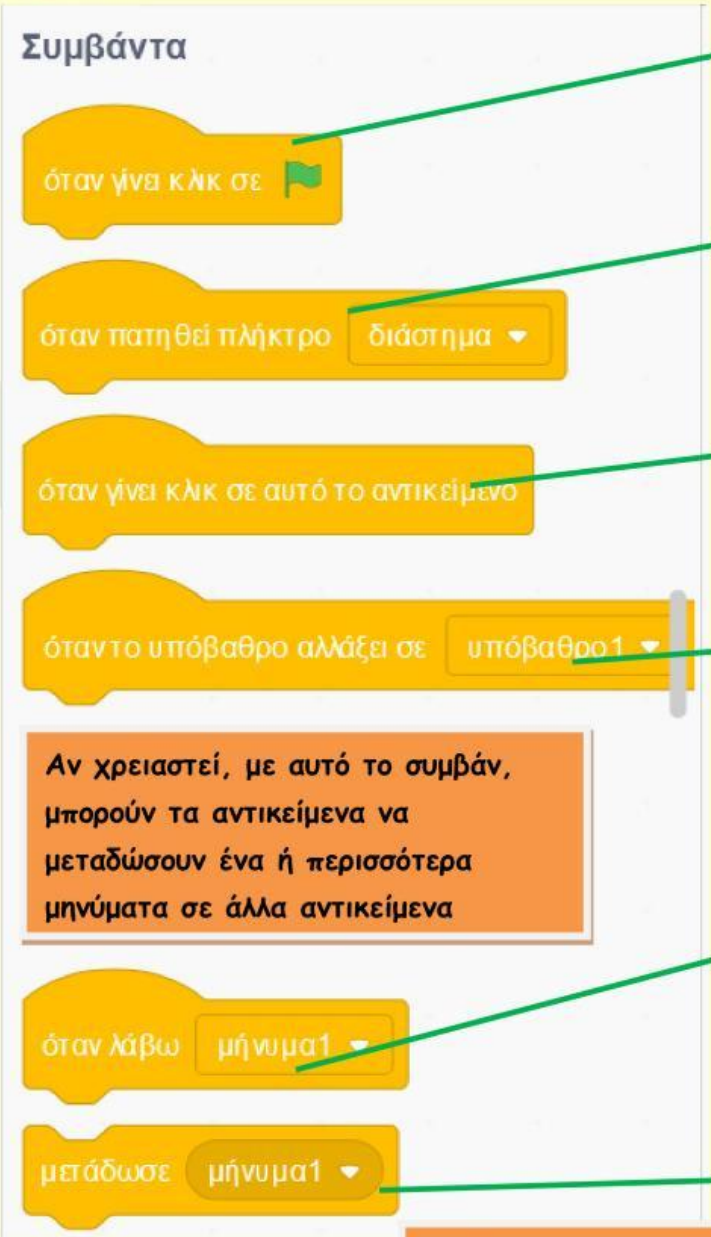
Scratch 3 ~ Συμβάντα



Το συμβάν ενεργοποιείται όταν αλλάξει το

Όταν κάνω κλικ σε ένα αντικείμενο, τότε θα τρέξει το αντίστοιχο συμβάν

Όταν κάνω κλικ στην πράσινη σημαία ξεκινάει το πρόγραμμα

Το συμβάν εκτελείται όταν πατηθεί ένα οποιοδήποτε πλήκτρο.

Ένα αντικείμενο όταν λάβει ένα μήνυμα από ένα άλλο αντικείμενο, τότε θα εκτελέσει κάποιες εντολές

LIVEWORKSHEETS