

Jugar, jugar, jugar.



¡Jugar! Es lo que más les gusta a los niños y niñas de cualquier rincón del mundo.

¿Acaso hay algo mejor? En todas las culturas existen juegos tradicionales para los que no es necesario ningún juguete: solo un grupo de amigos y amigas y muchas ganas de divertirse.

¿Te gustaría conocer algunos de los juegos más populares de África? Uno de los más conocidos es la mamba, que es el nombre de un tipo de serpiente africana, enorme y muy venenosa. Para jugar se dibuja en el suelo un cuadrado grande y se colocan dentro todos los participantes.

Entre ellos se elige al que será la mamba, que tendrá que atrapar al resto.

Cada vez que coge a alguien, esa persona se agarra por detrás a la serpiente, de manera que el cuerpo de la mamba va haciéndose cada vez más largo. Solo hay dos normas: nadie puede salir del cuadrado y solo quien va en primera posición, la cabeza de la serpiente, puede atrapar. El juego acaba cuando todos los participantes han sido capturados. El último que queda se convierte en la próxima mamba y el juego vuelve a comenzar.

Otro juego muy conocido es el mbube **mbube** (pronunciado «embubei embubei»), que es como se nombra al león en el idioma zulú. Para jugar se elige a una persona que será el león y a otra que será un impala, que es un tipo de antílope. El león tendrá que atrapar al impala. Los participantes se colocan en un círculo y en el centro se sitúan, con los ojos vendados, el león y el impala. Entre todos guiarán al león coreando su nombre: «¡mbube mbube!». Cuanto más cerca esté mbube del impala, más rápido y alto lo llamarán. Cuanto más se aleje, más lento y bajito. El león tiene un minuto para capturar al impala. Si lo consigue, se elige un nuevo impala. Si no lo atrapa, se elige un nuevo león.

Hay dos juegos tradicionales que se mencionan. Escríbelos en orden alfabético: _____ y _____.

¿Son juegos tradicionales de qué continente? De _____.

¿Con qué nombre se denomina al león en el idioma zulú? Se nombra con la palabra _____

¿Qué es un impala? Marca.

Se trata de que el león cace al impala.
¿Cuánto tiempo tiene para atraparlo?

Le costará atraparlo porque el león debe estar con _____.

Los otros participantes ayudan al león de dos maneras:

Si está cerca lo llamarán _____ y _____
Si se aleja, lo llamarán más _____ y _____

El nombre de una serpiente venenosa que hay en África es la _____.

Para jugar a la mamba hay que hacer una figura en el suelo, un _____

A medida que van atrapándose, se van colocando detrás y así se va alargando la fila, de ahí que tenga el nombre de serpiente.

Marca:

¿Quién puede atrapar a los jugadores?

El juego acaba cuando todos los participantes _____.