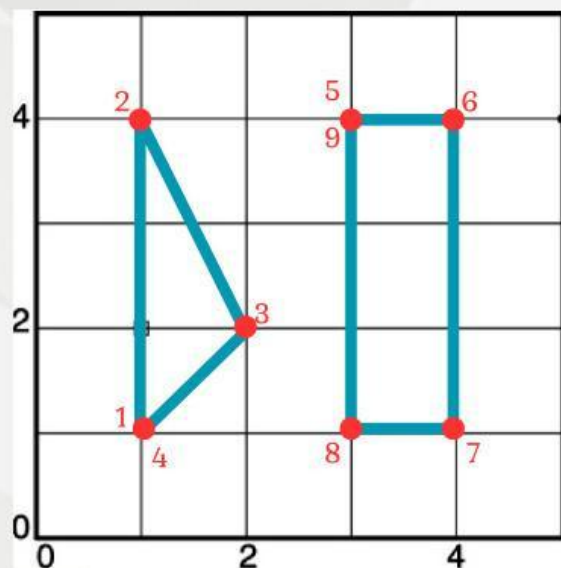


Исполнитель чертёжник

1. Впишите нужные точки координат для выполнения изображения

```
uses Drawman;  
begin  
  ToPoint(   );  
  PenDown;  
  ToPoint(   );  
  ToPoint(   );  
  ToPoint(   );  
  PenUp;  
  ToPoint(   );  
  PenDown;  
  OnVector(   );  
  OnVector(   );  
  OnVector(   );  
  OnVector(   );  
  PenUp;  
end.
```



2.Соедините команду с ее назначением

Field(n,m)

Опустить перо Чертежника

ToPoint(x,y)

Переместить перо
Чертежника в точку (x, y)

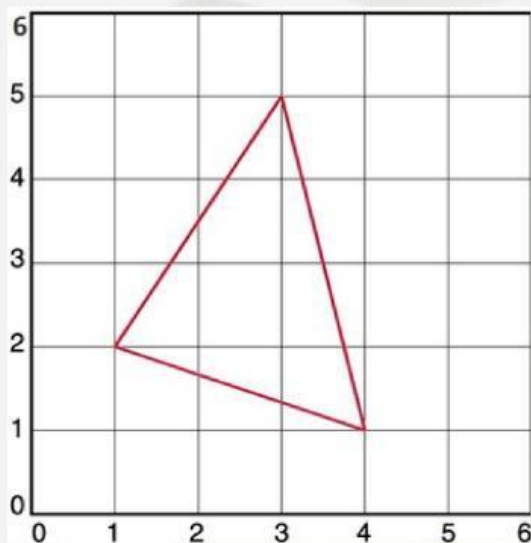
PenUp

Переместить перо
Чертежника в точку (x, y)

PenDown

Поднять перо Чертежника

3. Отметьте строчки программы, в которых допущены ошибки в выполнении задания



```
uses Drawman;  
begin  
  ToPoint(1,2);  
  PenDown;  
  ToPoint(3,5);  
  ToPoint(2,3);  
  ToPoint(1,2);  
  PenDown;  
end;
```