

العام الأكاديمي 2023-2024 - الفصل الدراسي الثاني
الصف السابع - الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات
الدرس الثاني: اتخاذ القرارات في Scratch

If ... then , else	If ... then	
		اللبنات البرمجية
		ما يحدث إذا كان الشرط صحيحاً
		ما يحدث إذا كان الشرط خاطئاً
		مثال

يتم تخطي جميع اللبنات

تتحقق جميع اللبنات البرمجية
التابعة لها



يتم تنفيذ اللبنات داخل الفراغ
الأول من المقطع

يتحقق من درجة طالب إذا كانت الدرجة
أكبر من 80 سيقول الكائن: very
good



سيخطى البرنامج اللبنات في الفراغ
الأول وينفذ اللبنات في الفراغ الثاني

يتحقق من درجة طالب إذا كانت الدرجة أكبر
من 80 سيقول الكائن: very good
وإلا سيقول: try again