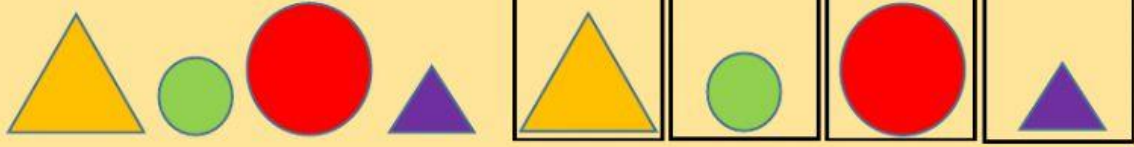


Patrones (círculos y triángulos)

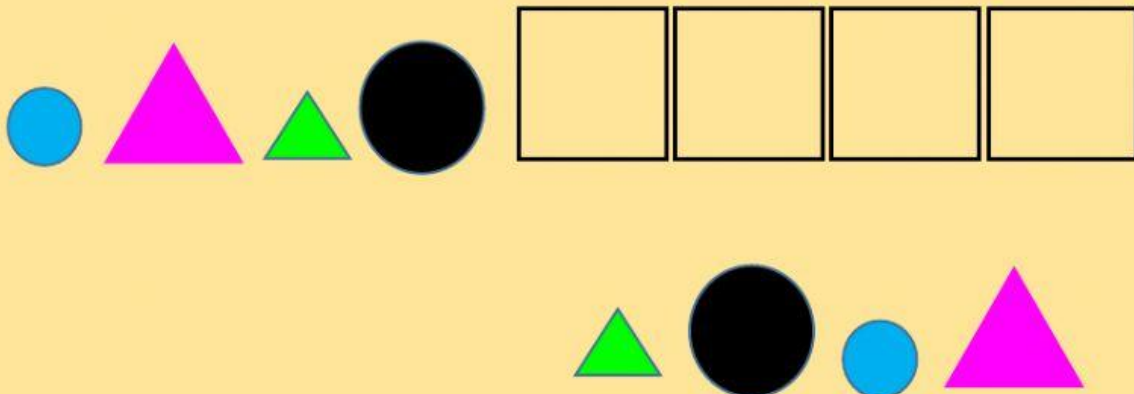
Observa las figuras geométricas y ordena igual al modelo

EJEMPLO:

1.



2.



3.

