

PRACTICAMOS LO APRENDIDO

SESIÓN 3

1. RELACIONA:



Software



Hardware

2.- COLOCA EL NOMBRE DE LAS PARTES DEL ESCRITORIO



3.- ESCRIBE EL NOMBRE DE LOS ICONOS DEL ESCRITORIO:







4.- SELECCIONA EL ICONO DE UNA CARPETA



5. ¿CUÁNTAS CARPETAS HAY? ESCRIBE EL NÚMERO


