

تتكون لعبة سفينة الفضاء من الكائنات التالية

سفينة الفضاء

القطعة cat

المبنى building

الغيمة cloud

النجمة star

الكرة ball

when clicked

1

forever

2

3

4

5

بالاستعانة بالخوارمية التالية قم بترتيب اللبنت البرمجية في مكانها الصحيح

change x by 3

wait 0.1 secs

repeat 100

go to x: -150 y: 0

next costume

الخوارزمية

1. البداية
2. اضبط موقع الكائن الى X: -150 و Y: 0
3. كرر الخطوات من (4-6)، 100 مرة
4. غير X بمقدار 3
5. انتظر بمقدار (0.1) ثانية
6. انتقل للمظهر التالي
7. اذهب للخطوة 3