

Argumentación.



Seleccione, de las siguientes oraciones, las que sean argumentaciones.

Oraciones	Verdadero	Falso
Todas las cosas tienen su porqué.		
Me he caído porqué llevaba el cordón del zapato desatado.		
Hay mucho ruido porqué tenemos las ventanas abiertas.		
¿Sabes por qué viene todos tarde?		
¿Por qué lloras así?		

Lee el siguiente texto y responde las preguntas:

Actualmente, muchos niños prefieren quedarse encasa solos, jugando con costosos juguetes como muñecas que hablan, carros que se mueven por control remoto o juegos electrónicos. Sin embargo, ningún juguete puede reemplazar a la diversión y riqueza de jugar con otros niños.

Con muchos de los juguetes de hoy, los niños únicamente tienen que observar, y es muy difícil que desarrollen su imaginación porque todo ya está hecho. Tampoco les permite alternar con muchos chicos. Por ejemplo, los juegos electrónicos están pensados para que juegue una sola persona o dos, como máximo. Esto les quita la posibilidad de conocer a niños y niñas que viven cerca de sus casas.

Con ellos, podrías divertirte con juegos de mucho movimiento y creatividad. Además, entre amigos se pueden transmitir emociones de alegría, de cariño o, incluso, de tristeza. Los juguetes se dañan, llegan a aburrirte y no se comunican contigo. Con los amigos tendrás la posibilidad de hacer nuevas cosas. Si no tienes dinero, no podrás comprar juguetes, pero siempre podrás tener amigos para divertirte. Los amigos son tan valiosos que no les puedes poner un precio y siempre estarán allí cuando los necesites. A los amigos no puedes reemplazarlos con juguetes, por muy novedosos y costosos que estos sean.

¿Cuál es la tesis del autor?	Un amigo que miente
	Los juguetes no pueden reemplazar a los amigos.
	Una muñeca bailarina
	La importancia de los juegos

¿Cuál es la razón principal del autor?	Los juguetes te ayudan en todo.
	Los juguetes te quitan la posibilidad de tener e interactuar con nuevos amigos.
	Los niños y los juegos electrónicos son buenos.
	Los juegos son divertidos para los adultos.

¿Quién escribió el texto?	Una mascota
	Un profesional
	Una enfermera
	Un vendedor

