

# TEST 1

## IC3 GS6 SPARK LEVEL 2 CHỦ ĐỀ 5: GIAO TIẾP KỸ THUẬT SỐ

Phép xã giao thích hợp trên mạng, hãy chọn **Đúng** hoặc **Sai**

Rất dễ nhận ra và hiểu được cảm xúc qua tin nhắn kỹ thuật số.



Nhắn tin ngắn gọn và rõ ràng giúp người nhận hiểu được ý định của bạn.



Viết toàn chữ **IN HOA** khi nhắn tin chỉ ra rằng người đó có cách giao tiếp **đúng đắn** và thái độ hào hứng.



Mục đích của Video hài hước là để cung cấp thông tin.



Mục đích của việc gửi Email là để **giao tiếp**.



Mục đích của các bài **báo** tin tức trên mạng là để **giải trí**.



### Nối từng loại giao tiếp tương ứng

Gửi bài tập đã hoàn thành với nhiều **tài liệu đính kèm** cho giáo viên.

Tin nhắn văn bản

**Trò chuyện (Chat)** với bạn bè khi đang chơi điện tử.

Trò chuyện bằng Video

Dùng **điện thoại di động** để cho ai đó biết là bạn sẽ đến muộn so với giờ đã hẹn.

Nhắn tin trong ứng dụng

**Giao tiếp** trực diện với những người dùng Internet khác thông qua việc sử dụng **Webcam**.

Email



## Như thế nào là cách **giao tiếp thích hợp** trên môi trường kỹ thuật số?

Dùng toàn chữ IN HOA để trả lời tin nhắn.

Chia sẻ địa chỉ của bạn trên mạng xã hội.

Dùng lời lẽ quan tâm, hòa nhã trên ứng dụng nhắn tin.

Trả lời Email của giáo viên và gọi thầy/cô bằng tên trêu chọc theo kiểu ác ý.

## Bạn định trả lời vào một bài đăng trên diễn đàn mạng hỏi về những sở thích cá nhân của mọi người. Bạn nên phản hồi như thế nào cho phù hợp?

Tôi thích chơi bóng chày với bạn bè sau giờ học. Có thể tôi sẽ tham gia đội tuyển khu vực địa phương mùa tới.

Sưu tập đồng xu là sở thích của tôi. John Doe sưu tập tem, anh ta sống trên con phố lớn trong khu. Bạn có muốn tôi kể ra những đồng xu đáng giá mà John có không?

Tôi sưu tập tem. Hãy cho tôi biết bạn sống ở đâu, tôi sẽ đến tận nhà và cho bạn xem bộ sưu tập tem của tôi.

TÔI THÍCH CHƠI ĐIỆN TỬ VỚI BẠN MINH! CHÚNG TÔI CHƠI KHI LÀM XONG BÀI TẬP!

## Chọn **Đúng** hoặc **Sai** về hoạt động giao tiếp trên môi trường số.

**Phép xã giao** trên môi trường số là **bộ quy tắc** giúp định hướng cách mọi người tương tác xã hội trên mạng.

Vì bạn đang không giao tiếp mặt đối mặt nên **tôn trọng** là điều **không cần thiết**.

**Đồng cảm** là khả năng **thấu hiểu** rằng phía sau thiết bị bên kia là một con người thật và có cảm xúc.

Nên dùng danh sách có **ký hiệu đầu hàng** khi **thứ tự** các mục đóng vai trò quan trọng.

## Tập tin đính kèm Email là gì?

Một cách để định dạng Email.

Một đường liên kết trong Email.

Một tập tin gửi kèm trong Email.

Một biểu tượng trong Email.

Bạn là thành viên của một diễn đàn trực tuyến chuyên thảo luận về môn bóng chày. Có một người đăng lên bình luận sau: "*Tôi hiện sống ở New Jersey, nhưng từng sống ở Florida được hơn 40 năm. Florida Pythons sẽ luôn là đội tôi yêu!*". Chọn **Thích hợp** hoặc **Không thích hợp**.



Có phải chú đã quá già để còn mê bóng chày không nhỉ? Bóng chày là môn cho người trẻ mà, thật đấy.

Cháu có thể hiểu được sao chú lại thích đội Pythons. Nếu sống ở Florida, chắc cháu cũng sẽ rất yêu mến họ!



Pythons là một đội kém cỏi, ông chú thích họ nên cũng cùng một giuộc, thế nhé!

Chọn tùy chọn **Tiêu cực** hoặc **Tích cực**

Đối xử với người khác theo cách bạn muốn được đối xử là một ví dụ về cách giao tiếp.

Tôn trọng quyền riêng tư của người khác là một ví dụ về cách giao tiếp.

Dùng lời lẽ thô lỗ hoặc không thích hợp là một ví dụ về cách giao tiếp.



Chọn **Có** nếu đó là ví dụ về kỹ năng hành xử đúng mực hoặc **Không** nếu không phải.

Một người bạn rất biết lắng nghe và cố gắng thấu hiểu cảm xúc của người khác.

Không

Một thầy/cô không trả lời Email sau vài tháng

Có

Một học sinh cư xử tốt bụng với mọi người khi ở trước mặt, nhưng nói những điều sai sự thật và làm người khác tổn thương trên mạng.

Không

Với mỗi câu phát biểu về việc **giao tiếp**, hãy chọn **Đúng** hoặc **Sai**.

**Đồng cảm** là khả năng **thấu hiểu** và chia sẻ cảm xúc với người khác.

**Phép xã giao** trên môi trường số là **quy tắc ứng xử** đúng đắn trên Internet.

**Tôn trọng** là khi bạn mong một việc gì đó **xảy ra hai lần**.

**Nổi** ví dụ về nội dung trực tuyến với mục đích tương ứng

Cung cấp  
thông tin

Giao tiếp

Giải trí

Trang hướng dẫn

Trò chơi trực  
tuyến

Phần mềm/ứng dụng  
nhắn tin tức thời  
(Instant Message)