

Перевірна робота
з інформатики
за листопад-грудень
уч ____ 2 - ____ класу

(прізвище, ім'я)

1. Підпиши назви пристроїв для створення або перегляду зображення. Познач у клітинці цифрою **1** – пристрій для перегляду зображень, цифрою **2** – пристрій для створення зображень.



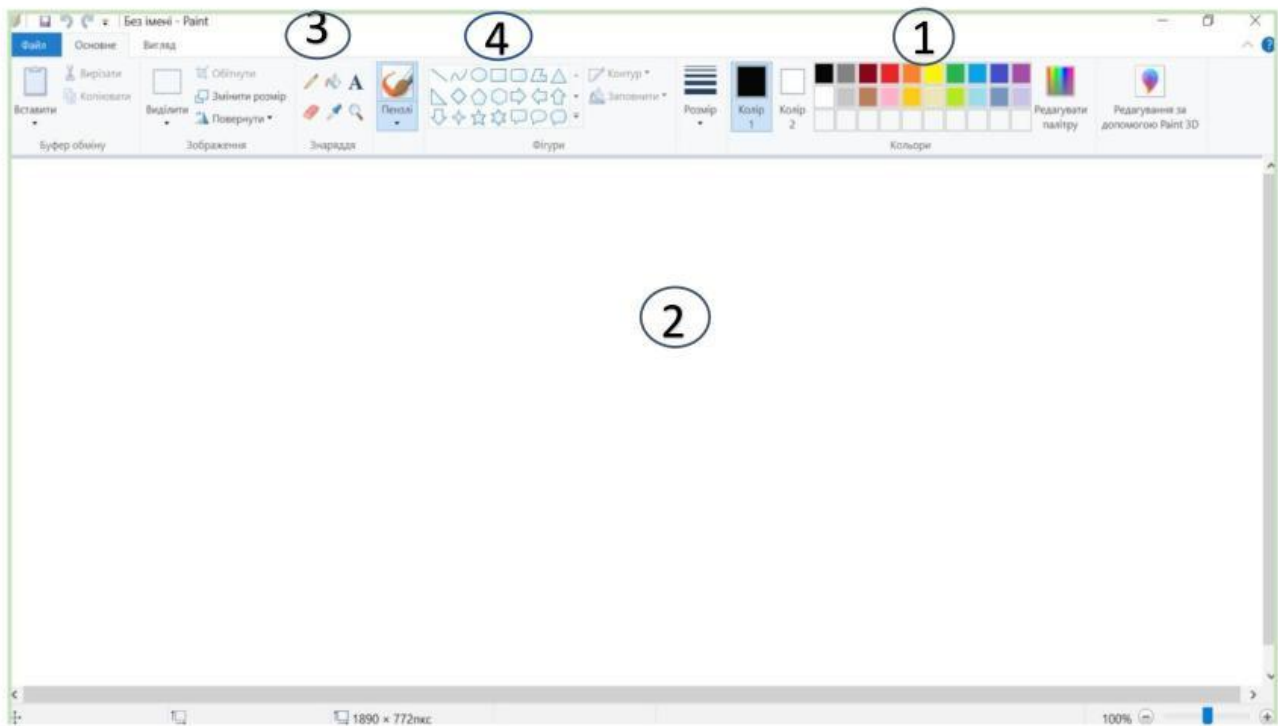
2. Продовж речення:

Графічний редактор – це _____




3. Установи відповідність між частинами вікна графічного редактора *Paint*, перетягуючи цифри до відповідних назв (перетягнути цифрову позначку на назву).

Робоча область	Інструменти	Фігури	Палітра кольорів
----------------	-------------	--------	------------------

3	2	1	4
---	---	---	---



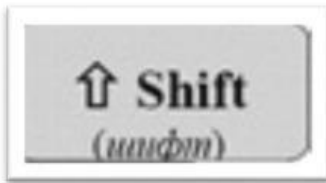
4. Пронумеруй послідовність створення зображення прямокутника в графічному редакторі *Paint*

- Обираю інструмент **Фігури**  на панелі інструментів.
- Запускаю графічний редактор **Paint** .
- Натискаю ліву кнопку миші і, не відпускаючи її, тягну мишу вбік, щоб збільшити / зменшити розмір фігури.
- Обираю зелений колір на палітрі .
- Наводжу курсор на місце на робочому полі, де хочу розмістити прямокутник.

5. Призначення клавіш клавіатури (з'єднати лініями):



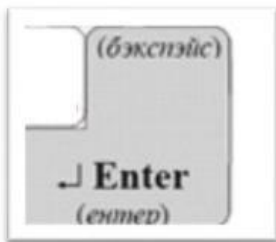
Надрукувати велику літеру



Перейти в наступний рядок

Пробел, інтервал, space (спейс)

Видалити попередній символ



Зробити проміжок між словами

