LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK KEGIATAN 3

Penyelesaian Masalah dengan Matriks

Nama Anggota Kelompok

1.
2.
3.
4.
5.

LIVEWORKSHEETS

Permasalahan 1

Riska mempunyai teman luar jawa yang berna Rani. Temannya ingin membeli makanan tradisional khas Semarang. Akhirnya, Riska mengajak temannya ke toko oleh-oleh khas Semarang. Rani membeli 5 bungkus wingko babat dan 3 bungkus lumpia dengan membayar Rp. 135.000,00 sedangkan Bu Ima membeli 3 bungkus wingko babat dan 5 bungkus lumpia di toko yang sama dengan membayar Rp. 145.000,00. Berapakah harga wingko babat dan lumpia per bungkus pada toko tersebut?

Penyelesaian

Dari permasalahan tersebut lakukan langkah-langkah berikut:

- ✓ Ubah Permasalahan tersebut kedalam bentuk SPLDV

- ✓ Ubah permasalahan ke dalam bentuk matriks

$$\begin{pmatrix} & \\ & \end{pmatrix}\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \dots\dots\dots \\ \dots\dots\dots \end{pmatrix}$$

- ✓ Penyeleaian:
  - ❖ Menggunakan metode invers matriks
    Menggunakan konsep $AX = B$ maka $X = A^{-1}B$
    Maka dari langkah 2, diperoleh

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \frac{1}{\dots\dots\dots - \dots\dots\dots}\begin{pmatrix} & \\ & \end{pmatrix}\begin{pmatrix} \dots\dots\dots \\ \dots\dots\dots \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \frac{1}{\dots\dots\dots}\begin{pmatrix} \dots\dots\dots + \dots\dots\dots \\ \dots\dots\dots + \dots\dots\dots \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \frac{1}{\dots\dots\dots}\begin{pmatrix} \dots\dots\dots \\ \dots\dots\dots \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \dots\dots\dots \\ \dots\dots\dots \end{pmatrix}$$

LIVEWORKSHEETS

❖ Menggunakan metode detreminan matriks

- Menentukan determinan utama

  $D = \begin{vmatrix} & \\ & \end{vmatrix} = \cdots - \cdots = \cdots$

- Menentukan detreminan variabel x (D_x), yaitu determinan yang diperoleh dengan mengganti koefisien-koefisien variabel x dari determinan utama dengan bilangan-bilangan ruas kanan.

  $D_x = \begin{vmatrix} & \\ & \end{vmatrix} = \cdots - \cdots = \cdots$

- Menentukan detreminan variabel y (D_y), yaitu determinan yang diperoleh dengan mengganti koefisien-koefisien variabel y dari determinan utama dengan bilangan-bilangan ruas kanan.

  $D_y = \begin{vmatrix} & \\ & \end{vmatrix} = \cdots - \cdots = \cdots$

❖ Menentukan nilai x dan y

- Nilai x

  $x = \frac{D_x}{D} = \frac{\cdots}{\cdots} = \cdots$

- Nilai y

  $y = \frac{D_y}{D} = \frac{\cdots}{\cdots} = \cdots$

✓ Menentukan Kesimpulan

Jadi, harga masing-masing setiap bungkus wingko babat dan lumpia adalah

Wingko Babat = Rp ..

Lumpian = Rp ...

LIVEWORKSHEETS

Permasalahan 2

Di SMA N 10 Semarang menggelar gelar karya jajanan tradisional Semarang. Sari sangat menyuki 3 jenis jajanan tradisional yaitu lapis legit, lumpia, dan getuk lindri sehingga ia selalu membeli jajanan tersebut. Pada hari pertama, Sari membeli 2 lapis legit, 2 lumpia, dan 1 kue putu ayu dengan harga Rp 13.000. Pada hari kedua, Sari membeli 1 lapis legit, 2 lumpia, dan 2 kue putu ayu dengan harga Rp 15.000. Sedangkan pada hari ketiga, ia membeli 3 lapis legit, 2 lumpia, dan 2 kue putu ayu dengan harga Rp 19.000. Pada hari Jum'at, Sari membawa uang saku Rp 50.000 dan harus membeli bensin pertalite 1,1 liter di pom bensin seharga Rp 10.000 saat pulang sekolah. Uang saku Sari yang bisa ia gunakan akan dipakai untuk membeli jajanan tradisional untuk diberikan kepada ibunya. Apa saja kemungkinan yang bisa dibeli oleh Sari dan berapa jumlahnya?

Penyelesaian

- **Melengkapi tabel**

Lengkapilah tabel di bawah ini kemudian ubahlah ke dalam bentuk matriks untuk menyelesaikan permasalahan di atas!

Hari	Banyak Lapis Legit	Banyak Lumpia	Banyak Kue Putu Ayu	Total Bayar

LIVEWORKSHEETS

- **Mengubah ke dalam bentuk matriks**

  Memisalkan:

  Harga lapis legit = ...

  Harga lumpia = ...

  Harga kue putu ayu = ...

  Maka dapat dibuat ke dalam bentuk matriks:

  $$\begin{bmatrix} 2 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 3 & 2 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 13.000 \\ 15.000 \\ 19.000 \end{bmatrix}$$

- **Menyelesaikan dengan Metode Cramer**

  Menentukan nilai deskriminan

  $$D = \begin{bmatrix} 2 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 3 & 2 & 2 \end{bmatrix} \begin{matrix} 2 & 2 \\ 1 & 2 \\ 3 & 2 \end{matrix}$$

  $$D = (\dots\dots\dots\dots\dots) - (\dots\dots\dots\dots\dots) = \cdots$$

  i. Menentukan nilai x

  $$x = \frac{D_x}{D} = — = \cdots$$

  ➢ $$D_x = \begin{bmatrix} \dots\dots\dots\dots & 2 & 1 \\ \dots\dots\dots\dots & 2 & 2 \\ \dots\dots\dots\dots & 2 & 2 \end{bmatrix} \begin{matrix} \dots\dots\dots\dots & 2 \\ \dots\dots\dots\dots & 2 \\ \dots\dots\dots\dots & 2 \end{matrix}$$

  $$D_x = \cdots$$

  $$D_x = \cdots$$

  ii. Menentukan nilai y

  $$y = \frac{D_y}{D} = — = \cdots$$

  ➢ $$D_z = \begin{bmatrix} 2 & \dots\dots\dots\dots & 1 \\ 1 & \dots\dots\dots\dots & 2 \\ 3 & \dots\dots\dots\dots & 2 \end{bmatrix} \begin{matrix} 2 & \dots\dots\dots\dots \\ 1 & \dots\dots\dots\dots \\ 3 & \dots\dots\dots\dots \end{matrix}$$

  $$D_y = \cdots$$

  $$D_y = \cdots$$

LIVEWORKSHEETS

iii. Menentukan nilai z

$$z = \frac{D_y}{D} = — = \cdots$$

➢ $D_z = \begin{bmatrix} 2 & 1 & \dots\dots\dots\dots \\ 1 & 2 & \dots\dots\dots\dots \\ 3 & 2 & \dots\dots\dots\dots \end{bmatrix} \begin{matrix} 2 & \dots\dots\dots\dots \\ 1 & \dots\dots\dots\dots \\ 3 & \dots\dots\dots\dots \end{matrix}$

$D_z = \cdots$

$D_z = \cdots$

- **Menyelesaikan metode invers**

- **Menentukan Kesimpulan**

LIVEWORKSHEETS