

Nama:

Kelompok:

LKPD 2

Tujuan Pembelajaran

1. Melalui permainan tarik tambang dan studi literatur, peserta didik mampu menjelaskan konsep Hukum I Newton
2. Melalui permainan tarik tambang dan studi literatur, peserta didik mampu menjelaskan konsep Hukum II Newton
3. Melalui permainan tarik tambang dan studi literatur, peserta didik mampu menghitung Hukum III Newton

Identitas Diri Peserta Didik dan Pemahaman dan Pemahaman Budaya

Simulasi
Phet



Artikel



Video



Pemberian Stimulus

Yuk kita mainkan tarik tambang bersama-sama

Identifikasi Masalah

Setelah melihat video permainan tarik tambang tersebut, analisislah:

1. Kaitan aktivitas mana dari permainan tarik tambang yang termasuk dalam konsep Hukum 1 Newton, Hukum 2 Newton, dan Hukum 3 Newton.

LKPD 2



Pengumpulan Data

Untuk menyelesaikan masalah tersebut, kalian dapat melakukan studi literatur sesuai dengan gaya belajarmu!



Artikel



Video

Pengolahan Data

1. Contoh aktivitas dalam tarik tambang yang termasuk dalam:

- Hukum I Newton =
- Hukum II Newton =
- Hukum III Newton =

2. Bunyi dari hukum I Newton adalah...

3. Bunyi dari hukum II Newton adalah...

4. Bunyi dari hukum III Newton adalah...

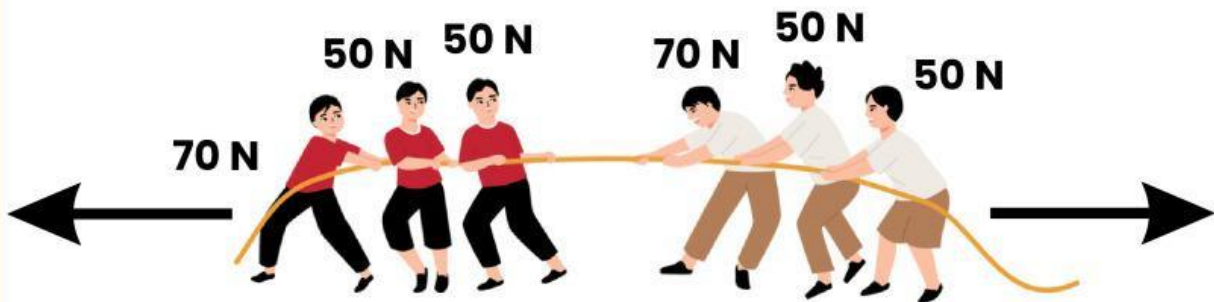
5. Persamaan Matematis pada :

- Hukum I Newton =
- Hukum II Newton =
- Hukum III Newton =

LKPD 2

Pembuktian

Kerjakan soal berikut!
(Ilustrasi Gambar Tarik Tambang)



1. Berapakah besar resultan gaya dari permainan tarik tambang tersebut?
2. Tim manakah yang akan menang memenangkan permainan tarik tambang?

Menarik Kesimpulan

Tuliskan kesimpulan yang kalian dapatkan setelah mempelajari pelajaran IPA hari ini!

Konstruktif Transformatif

Tugas:
Buatlah infografis mengenai materi Hukum Newton!
Kumpulkan kepada guru pada pertemuan selanjutnya