

Project 154

154 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



- ❖ Backdrop යටතේ ඇති print මත click කරමින් කළු පැහැති පසුබිමක් සකස් කරන්න.

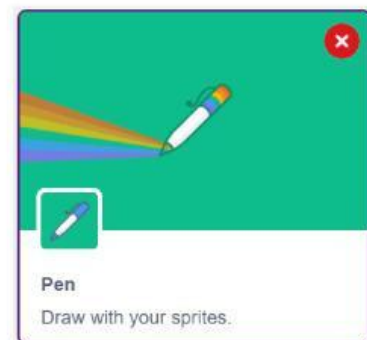


- ❖ Choose a sprite මත click කරමින් crystal sprite එක එක් කර ගන්න. එහි X,Y position සහ Size එක පහත පරිදි සකස් කරන්න.



Sprite	Crystal	x	9	y	-50
Show	☒ ☐	Size	100	Direction	110

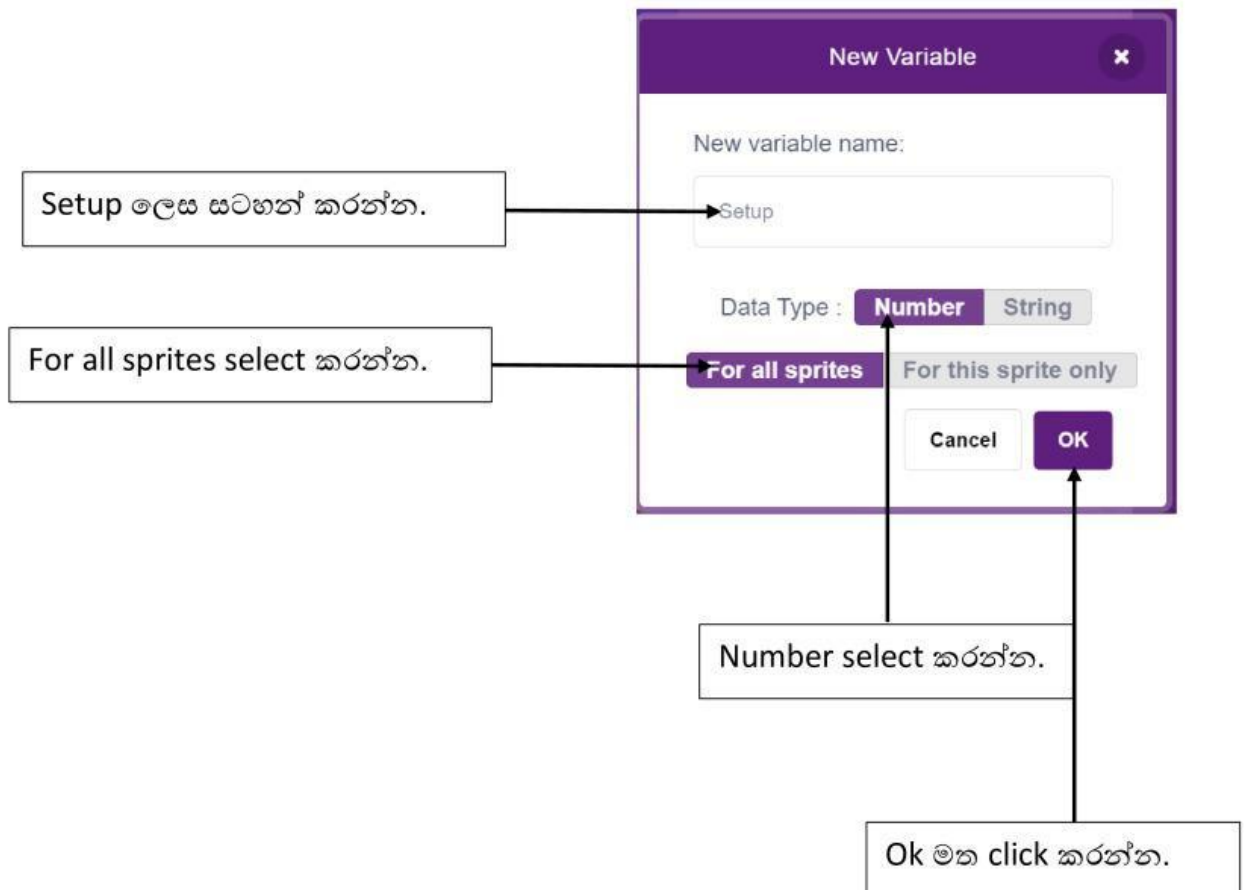
- ❖ Pen extension එකක් එක් කර ගන්න.



❖ අපි දැන් මෙම app එක සකස් කිරීමට code සකස් කරමු.

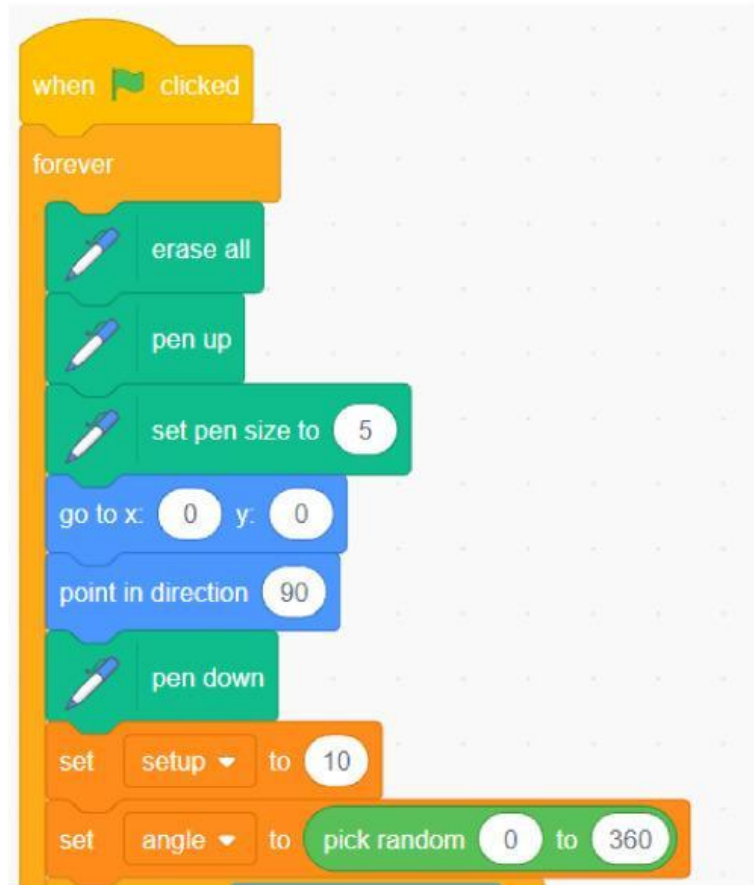
❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කළ විට පහත සිදු වීම් සිදු වීමට code සකස් කරන්න.

- Forever block එකක් භාවිතා කරමින් එය when flag clicked block එකට සම්බන්ධ කරන්න.
- සියළුම Erase විය යුතුය.
- Pen up වී තිබිය යුතු අතර එහි pen size එක 5ක් විය යුතුය.
- එහි පිහිටීම X position 0 සහ Y position 0 විය යුතුය.
- එය ගමන් කරන දිශාව අංශක 90 ක් විය යුතුය.
- පසුව Pen down විය යුතුය.
- පහත පරිදි setup ලෙස variable එකක් සකස් කරන්න.



❖ Setup ලෙස සකස් කර ගත් variable එකෙහි අගය 10 ලෙස සකස් කර ගන්න.

- ඉහත ආකාරයටම angle ලෙස variable එකක් සකස් කර ගන්න.
- එහි අගය 0ත් 360ත් අතර විය යුතුය.
- ඉහත සඳහන් ආකාරයට ඔබ සකස් කර ගත් block set එක පහත රූප සටහනේ පරිදි දිස් විය යුතුය.



- දාරය ස්පර්ශ වන තෙක් නැවත නැවත සිදු විය යුතුය ලෙස විධානයක් ලබා දෙන්න. එම නිසා repeat until block එක සහ touching edge block භාවිතයෙන් එම විධානය සකස් කර ගන්න.
- setup variable එකෙහි assign අගයට අදාළ පියවර ප්‍රමාණය ගමන් කිරීමටත්, angle variable එකෙහි assign අගයෙන් හැරවීමටත්, තෙක් setup variable එකෙහි අගය 2 බැගින් වැඩි වීමටත්, pen color එක 10 බැගින් වෙනස් වීමත් විය යුතුය. මෙම සිදු වීම් පෙළ දාරය ස්පර්ශ වන තෙක් නැවත නැවත සිදු විය යුතුය.

- තප්පර 1.5 කට පසු තවත් මෝස්තරයක් draw විය යුතුය.එම නිසා wait block එක භාවිතා කරන්න.
- ඉහත සඳහන් ආකාරයට සකස් කර ගත් block set එක පහත පරිදි දිස් වේ දැයි බලන්න.

