

Project 152

152 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



පහත එක භාවිතා කරමින් අදාළ රූප එක් කර ගන්න.

https://drive.google.com/drive/folders/1cDaO5m86NERp1cV0hPHZw_AfAeILqg9K?usp=drive_link

❖ Upload a backdrop භාවිතා කරමින් Juice shop backdrop එක එක් කර ගන්න.



❖ upload a sprite භාවිතා කරමින් පහත දැක්වෙන sprites එක් කර ගන්න. ඒවායේ X, Y position සහ size එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.



Sprite	orange juice 1	x	193	y	-28
Show	☒ ☐	Size	45	Direction	90



Sprite	orange juice 2	x	82	y	-30
Show	☒ ☐	Size	45	Direction	90



Sprite	strawberry juice 1	x	-92	y	-26
Show	☒ ☐	Size	50	Direction	90



Sprite	strawberry juice 2	x	1	y	-7
Show	☒ ☐	Size	45	Direction	90

- paint භාවිතා කරමින් පහත පරිදි sprite සකස් කර ගන්න.



Sprite	Sprite1	x	-80	y	-96
Show	☒ ☐	Size	100	Direction	90



Sprite	Sprite2	x	87	y	-91
Show	☒ ☐	Size	100	Direction	90



Sprite	Sprite4	x	176	y	-92
Show	☒ ☐	Size	100	Direction	90



Sprite	Sprite4	x	176	y	-92
Show	☒ ☐	Size	100	Direction	90

- ❖ Choose a sprite භාවිතා කරමින් john sprite එක එක් කර ගන්න. එහි X,Y position සහ size පහත පරිදි සකස් කර ගන්න.



Sprite	John	x	-215	y	-127
Show	☒ ☐	Size	90	Direction	90

- ❖ Variables මත click කරමින් make a variable මත click කරමින් පහත පරිදි variables සකස් කර ගන්න.



මෙම sprite එකට අදාළව පහත variables සකස් කර ගන්න.

- Orange juice 1 සහ Orange 1 bill ලෙස variable දෙකක් සකස් කර ගන්න.
- Orange juice 1 variable එක තුළ assign වන්නේ Orange juice 1 sprite එක මත click කරමින් ඔබ ලබා ගන්නා Orange juice 1 හි glasses ප්‍රමාණයයි.
- Orange 1 bill variable එක තුළ assign වන්නේ ඔබ ලබා ගන්නා Orange juice 1 glasses ප්‍රමාණය සඳහා ගෙවිය යුතු මුදලයි.



මෙම sprite එකට අදාළව පහත variables සකස් කර ගන්න.

- Orange juice 2 සහ Orange 2 bill ලෙස variable දෙකක් සකස් කර ගන්න.
- Orange juice 2 variable එක තුළ assign වන්නේ Orange juice 2 sprite එක මත click කරමින් ඔබ ලබා ගන්නා Orange juice 2 හි glasses ප්‍රමාණයයි.
- Orange 2 bill variable එක තුළ assign වන්නේ ඔබ ලබා ගන්නා Orange juice 2 glasses ප්‍රමාණය සඳහා ගෙවිය යුතු මුදලයි.



මෙම sprite එකට අදාළව පහත variables සකස් කර ගන්න.

- strawberry juice 1 සහ strawberry 1 bill ලෙස variable දෙකක් සකස් කර ගන්න.

- strawberry juice 1 variable එක තුළ assign වන්නේ strawberry juice 1 sprite එක මත click කරමින් ඔබ ලබා ගන්නා strawberry juice 1 හි glasses ප්‍රමාණයයි.
- strawberry 1 bill variable එක තුළ assign වන්නේ ඔබ ලබා ගන්නා strawberry juice 1 glasses ප්‍රමාණය සඳහා ගෙවිය යුතු මුදලයි.



මෙම sprite එකට අදාළව පහත variables සකස් කර ගන්න.

- strawberry juice 2 සහ strawberry 2 bill ලෙස variable දෙකක් සකස් කර ගන්න.
- strawberry juice 2 variable එක තුළ assign වන්නේ strawberry juice 2 sprite එක මත click කරමින් ඔබ ලබා ගන්නා strawberry juice 2 හි glasses ප්‍රමාණයයි.
- strawberry 2 bill variable එක තුළ assign වන්නේ ඔබ ලබා ගන්නා strawberry juice 2 glasses ප්‍රමාණය සඳහා ගෙවිය යුතු මුදලයි.
- strawberry juice 1 හි glasses ප්‍රමාණයෙහි සහ strawberry juice 2 හි glasses ප්‍රමාණයෙහි මුළු එකතුව assign කර ගැනීමට glasses of straw: juice ලෙස variable එකක් සකස් කර ගන්න.
- Orange juice 1 හි glasses ප්‍රමාණයෙහි සහ Orange juice 2 හි glasses ප්‍රමාණයෙහි මුළු එකතුව assign කර ගැනීමට glasses of orange juice ලෙස variable එකක් සකස් කර ගන්න.
- Orange 1 bill, Orange 2 bill, strawberry 1 bill සහ strawberry 2 bill යන variables වල වූ අගයන් හි එකතුව assign කර ගැනීමට Total ලෙස variable එකක් සකස් කර ගන්න.

❖ ඔබ සකස් කර ගන්නා variables වලින් display විය යුත්තේ Orange juice 1 , Orange juice 2, strawberry juice 1, strawberry juice 2, glasses of straw: juice සහ glasses of orange juice යන variables පමණි.

• display විය යුතු variables ඉදිරියේ ඇති කොටුව මත හරි ලකුණක් එක් කර ගන්න.

☒	glasses of orange juice
☒	glasses of straw juice
☐	my variable
☐	Orange 1 bill
☐	Orange 2 bill
☒	orange juice 1
☒	orange juice 2
☐	strawberry 1 bill
☐	strawberry 2 bill
☒	strawberry juice 1
☒	strawberry juice 2
☐	Total

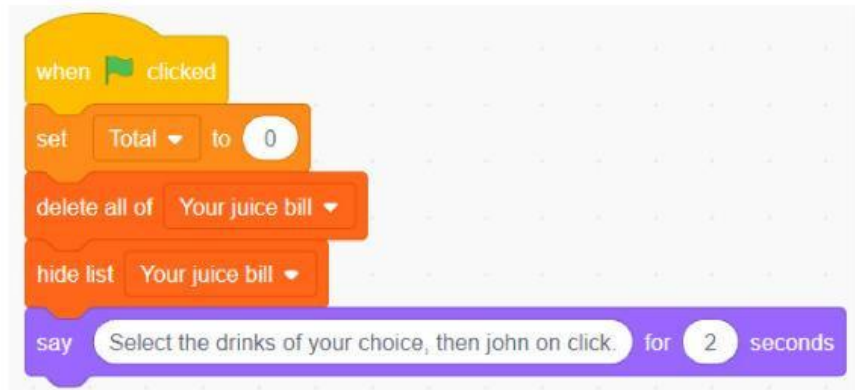
❖ අපි දැන් code සකස් කරමු.

❖ මුළින්ම john sprite එක සඳහා code සකස් කරමු.

❖ Text to speech extension එකක් එක් කර ගන්න.

❖ Variables මත click කරමින් make list මත click කර Your juice bill ලෙස list එකක් සකස් කර ගන්න.

❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කළ විට Total variable එකෙහි අගය 0 විය යුතු අතර Your juice bill list එකෙහි සටහන් වී පවතින සයළු දේ delete විය යුතුය. තවද Your juice bill list එක hide විය යුතුය. Select the drinks of your choice, then john on click. ලෙස text එකක් say විය යුතුය. එය තප්පර 2ක් තිබිය යුතුය. ඒ සඳහා පහත පරිදි code සකස් කරන්න.



- ❖ මෙම sprite එක මත click කළ විටදී Your juice bill list එක show විය යුතු අතර Total variable එකෙහි Orange 1 bill, Orange 2 bill, strawberry 1 bill සහ strawberry 2 bill යන variables වල වූ අගයන් හි එකතුව assign කර ගත යුතුය. Total variable එකෙහි අගය Your juice bill list එකෙහි display විය යුතුය. Have you finished choosing your drink? ලෙස ප්‍රශ්නයක් ඇසිය යුතු අතර ඔබ ඊට ලබා දෙන පිළිතුර Yes නම් The amount you owe ලෙස speak වී Total variable එකෙහි අගයන් speak වී Pay the money and complete the transaction ලෙසත් speak විය යුතුය. ඔබ ලබා දෙන පිළිතුර no නම් Choose your favorite drink ලෙස speak විය යුතුය.



❖ Orange juice 1 sprite එක සඳහා පහත පරිදි code සකස් කරමු.

❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කළ විට Orange juice 1 variable එකෙහි අගය 0 විය යුතුය. Orange 1 bill variable එකෙහි අගය 0 විය යුතුය. glasses of orange juice variable එකෙහි අගය 0 විය යුතුය. Orange juice 1 sprite එක X position 193 සහ Y position -28 විය යුතුය.



❖ Orange juice 1 sprite එක මත click කළ විට Orange juice 1 variable එකෙහි අගය 1 බැගින් වෙනස් විය යුතුය. Orange juice 1 variable එකෙහි සහ Orange juice 2 variable එකෙහි අගයන් වල එකතුව glasses of orange juice variable එකෙහි assing විය යුතුය. Orange juice 1 variable අගය 100 න් ගුණ කළ විට Orange 1 bill variable එකෙහි assing විය යුතුය.



❖ Orange juice 2 sprite එක සඳහා පහත පරිදි code සකස් කරමු.

❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කළ විට Orange juice 2 variable එකෙහි අගය 0 විය යුතුය. Orange 2 bill variable එකෙහි අගය 0 විය යුතුය. glasses of orange juice variable එකෙහි අගය 0 විය යුතුය. Orange juice 2 sprite එක X position 82 සහ Y position -30 විය යුතුය.

- ❖ Orange juice 2 sprite එක මත click කළ විට Orange juice 2 variable එකෙහි අගය 1 බැගින් වෙනස් විය යුතුය. Orange juice 1 variable එකෙහි සහ Orange juice 2 variable එකෙහි අගයන් වල එකතුව glasses of orange juice variable එකෙහි assing විය යුතුය. Orange juice 2 variable අගය 350 න් ගුණ කළ විට Orange 2 bill variable එකෙහි assing විය යුතුය.
- ❖ strawberry juice 1 sprite එක සඳහා පහත පරිදි code සකස් කරමු.
- ❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කළ විට strawberry juice 1 variable එකෙහි අගය 0 විය යුතුය. strawberry 1 bill variable එකෙහි අගය 0 විය යුතුය. glasses of straw: juice variable එකෙහි අගය 0 විය යුතුය. Strawberry juice 1 sprite එකෙහි X position -92 සහ Y position -26 විය යුතුය.
- ❖ strawberry juice 1 sprite එක මත click කළ විට strawberry juice 1 variable එකෙහි අගය 1 බැගින් වෙනස් විය යුතුය. strawberry juice 1 variable එකෙහි සහ strawberry juice 2 variable එකෙහි අගයන් වල එකතුව glasses of straw: juice variable එකෙහි assing විය යුතුය. strawberry juice 1 variable එකෙහි අගය 150 න් ගුණ කළ විට strawberry 1 bill variable එකෙහි assing විය යුතුය.
- ❖ strawberry juice 2 sprite එක සඳහා පහත පරිදි code සකස් කරමු.
- ❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කළ විට strawberry juice 2 variable එකෙහි අගය 0 විය යුතුය. strawberry 2 bill variable එකෙහි අගය 0 විය යුතුය. glasses of straw: juice variable එකෙහි අගය 0 විය යුතුය. Strawberry juice 2 sprite එකෙහි X position 1 සහ Y position -7 විය යුතුය.
- ❖ strawberry juice 2 sprite එක මත click කළ විට strawberry juice 2 variable එකෙහි අගය 1 බැගින් වෙනස් විය යුතුය. strawberry juice 1 variable එකෙහි සහ strawberry juice 2 variable එකෙහි අගයන් වල එකතුව glasses of straw: juice variable එකෙහි assing විය යුතුය. strawberry juice 2 variable එකෙහි අගය 400 න් ගුණ කළ විට strawberry 2 bill variable එකෙහි assing විය යුතුය.