

## JAVASCRIPT EXERCISE

Ele quebra o loop e continua executando o código após o loop.	Classes são outra maneira de escrever funções do construtor que podem ser usadas para criar um novo objeto usando a nova palavra-chave.	Booleano é usado como uma função para obter o valor de uma variável, objeto, condições, expressões, etc. em termos de verdadeiro ou falso.
A palavra-chave const é usada para declarar a constante no escopo da função.	A instrução export é usada ao criar módulos JavaScript para exportar funções, objetos ou valores primitivos do módulo.	Permite que você declare variáveis que estão limitadas a um escopo de uma instrução de bloco ou expressão na qual ela é usada.
A instrução finally permite que você execute código, depois de tentar e capturar, independentemente do resultado.	Abstract é um modificador não-acesso que é aplicável para classes, métodos, mas não variáveis.	A palavra-chave default, padrão, pode estar dentro de uma instrução switch ou com uma instrução export.
O objeto Array do JavaScript é um objeto global usado na construção de 'arrays': objetos de alto nível semelhantes a listas.	Loops em JavaScript são usados para tomar decisões validando um valor específico em relação a uma determinada condição de teste e executar um segmento de código específico por um número específico de vezes até que a condição dada seja satisfeita.	Usa o operador javascript typeof() para detectar que tipo de tipo é a variável x e y.
A palavra-chave import é usada para chamar a função para importar o módulo dinamicamente.	O goto é realizado em JavaScript usando as palavras-chave break e continue.	Você pode usar if para especificar um bloco de código a ser executado se uma condição especificada for verdadeira.
Você pode usar a palavra-chave delete para excluir o valor da propriedade e a própria propriedade.	O objeto Set permite armazenar valores exclusivos de qualquer tipo, sejam valores primitivos ou referências de objeto.	Null em JavaScript significa 'nenhum valor' ou inexistência de qualquer valor.

RESERVED WORDS	DESCRIPTION	TRANSLATION
<b>abstract</b>	Abstract is a non-access modifier which is applicable for classes, methods, but not variables.	
<b>Array</b>	The JavaScript array object is a global object used in the construction of 'arrays': high-level objects resembling lists.	
<b>boolean</b>	Boolean is used as a function to get the value of a variable, object, conditions, expressions, etc. in terms of true or false.	
<b>break</b>	It breaks the loop and continues executing the code after the loop.	
<b>byte</b>	This uses the javascript typeof() operator to detect what kind of type is variable x and y.	
<b>class</b>	Classes are another way of writing constructor functions which can be used in order to create a new object using the new keyword.	

<b>const</b>	The const keyword is used to declare the constant in the function scope.	
<b>default</b>	The default keyword can be within a switch statement, or with an export statement.	
<b>delete</b>	You can use the delete keyword to delete the value of the property and the property itself.	
<b>export</b>	The export statement is used when creating JavaScript modules to export functions, objects, or primitive values from the module.	
<b>finally</b>	The finally statement lets you execute code, after try and catch, regardless of the result.	
<b>goto</b>	The goto is accomplished in JavaScript using the break and continue keywords.	
<b>if</b>	You can use if to specify a block of code to be executed if a specified condition is true.	
<b>import</b>	The import keyword is used to call the function to import the module dynamically.	
<b>let</b>	let allows you to declare variables that are limited to a scope of a block statement, or expression on which it is used.	
<b>loop</b>	Loops in JavaScript are used for making decisions by validating a particular value against a given test condition and execute a particular code segment for a specific number of times until the given condition is satisfied.	
<b>null</b>	Null in JavaScript that signifies 'no value' or nonexistence of any value.	
<b>Set</b>	The set object lets you store unique values of any type, whether primitive values or object references.	