



PEMERINTAH PROVINSI JAWA BARAT
DINAS PENDIDIKAN
YAYASAN PUTRA SOLVA UTAMA
SMA IT BAITURROHMAN GARUT



Email dan Fb : sma_it_baiturrohman@yahoo.com | NSS : 32021137054 | NPSN : 69856918
Kp. Solokpandan 01/ 02 Ds. Sirnajaya Kec. Tarogong Kaler Kab. Garut
Prov. Jawa Barat 44151 Kontak. 085 223 262 056

PENILAIAN SUMATIF AKHIR SEMESTER 1
TAHUN 2023/2024

NAMA :
KELAS :

HARI/TANGGAL :
MAPEL :

A. Berilah tanda silang (x) didepan huruf a,b atau c didepan jawaban yang benar !

1. Untuk membuka dokumen yang baru menggunakan....
 - a. menu file
 - b. menu edit
 - c. menu view
 - d. menu layout
 - e. menu text
2. Pembatas pada area gambar yang kan dibuat pada CorelDraw disebut....
 - a. docker
 - b. page flipper
 - c. page border
 - d. page tab
 - e. drawing window
3. Sekumpulan peralatan yang digunakan untuk mendesain gambar atau objek, termasuk editing objek, dan pengaturan tampilan objek, disebut....
 - a. toolbar
 - b. fill tool
 - c. interactive fill tool
 - d. toolbox
 - e. file
4. Berikut ikon yang terdapat pada menu toolbar, kecuali....
 - a. New
 - b. Redo
 - c. Open
 - d. Picktool
 - e. Save
5. Ikon yang memiliki fungsi sama dengan mengklik menu edit lalu klik paste, disebut....
 - a. Save
 - b. Paste
 - c. Undo
 - d. Redo
 - e. Copy
6. Suatu jendela yang berisi pengaturan dari suatu perintah, disebut....
 - a. Ruler
 - b. Drawing Page
 - c. New Document
 - d. Crosshair
 - e. Docker

7. Program grafis berorientasi pada pengolahan gambar digital, misalnya foto, disebut....
- CorelDraw
 - Paint
 - Adobe Photoshop
 - Inkscape
 - Powerpoint
8. Berikut merupakan kotak dialog new yang harus diisi pada aplikasi Adobe Photoshop adalah....
- Preset Size
 - Toolbox
 - Marquee Tool
 - Menu Bar
 - Mode Bitmap
9. Salah satu bagian yang terpenting dalam Photoshop yang sangat membantu dalam pengolahan gambar adalah....
- Layer
 - Save as
 - Screen Mode
 - Channel
 - History
10. Program aplikasi desain grafis untuk membuka dan mengolah gambar vector adalah....
- CorelDraw
 - Ms. Word
 - Adobe Photoshop
 - Inkscape
 - Ms. Excel
11. Berikut merupakan prinsip dasar dari sebuah desain grafis, kecuali....
- keseimbangan
 - ritme
 - tekanan
 - kesatuan
 - instuisi
12. Ciri utama dari grafis berbasis vektor adalah....
- tidak resolutin dependent
 - resolution dependent
 - bertumpu pada pixel
 - bertumpu pada dot
 - pecah jika diperbesar
13. Roughen Brush berfungsi untuk
- mengedit objek
 - menghapus objek
 - memotong objek
 - mencacah objek
 - menyimpangkan objek
14. Perintah yang dapat dilkaukan untuk membuat salinan objek agar posisi penempatannya tepat secara mateamtis adalah....
- Arrange -> Transformation -> Position
 - Arrange -> Transformation -> Convert to Curve
 - Arrange -> Transformation -> Save as
 - Arrange -> Transformation -> Skew
 - Arrange -> Transformation -> Save
15. Untuk memberikan warna pada objek dapat dilakukan dengan cepat yaitu....
- pada color Pallets klik kanan untuk garis luar objek dan klik kiri untuk isi objek
 - pada color palette klik kanan untuk isi objek dan klik kiri untuk garis luar objek

- c. pada toolbox aktifkan flyout fill tool
 - d. pada toolbox aktifkan flyout pattern fill
 - e. pada toolbox aktifkan flyout crop tool
16. Cyan, Magenta, Yellow, Black adalah warna dari....
- a. CMYK
 - b. Grayscale
 - c. Black and White
 - d. Alpha Channel
 - e. RGB
17. Cara memunculkan garis grid pada tampilan layar kerja CorelDraw adalah....
- a. Menu File -> Grid
 - b. Menu View -> Grid
 - c. Menu Text -> Fit Text to Path
 - d. Menu Arrange -> Convert to Curve
 - e. Menu File -> Line -> Grid
18. Gambar yang tersusun dari koordinat-koordinat disebut...
- a. grafis
 - b. objek
 - c. bitmap
 - d. vektor
 - e. shape
19. Berikut yang bukan merupakan program yang digunakan dalam berbagai macam desain grafis...
- a. CorelDraw
 - b. PowerPoint
 - c. Adobe Photoshop
 - d. Inkspace
 - e. Paint
20. Kelompok ikon yang lebih kecil yang muncul bila pada sisi pojok kanan bawah sebuah ikon di klik disebut....
- a. flyout
 - b. semikon
 - c. subikon
 - d. bezier
 - e. spiral
21. Diantara nama ikon-ikon berikut ini yang merupakan flyout dari Shape Tool, kecuali....
- a. Knife
 - b. Bezier tool
 - c. smudge tool
 - d. roughen Brush
 - e. eraser
22. Tampilan disebelah kanan pada CorelDraw disebut....
- a. taskpane
 - b. docker
 - c. shaping
 - d. tools menu
 - e. menu edit
23. Program aplikasi diantaranya sebagai berikut:
- 1) Adobe photoshop
 - 2) Page Maker
 - 3) Macromedia Freehand
 - 4) CorelDraw
- Yang termasuk program grafis adalah....
- a. 1, 2, dan 3
 - b. 1 dan 3
 - c. 2 dan 4

d. 3 dan 4

e. semua benar

24. Program aplikasi diantaranya sebagai berikut:

1) Adobe photoshop

2) Adobe Illustrator

3) Microsoft Paint

4) CorelDraw

Yang termasuk program grafis berbasis bitmap adalah....

a. 1, 2, dan 3

b. 1 dan 3

c. 2 dan 4

d. 3 dan 4

e. semua benar

25. Aplikasi untuk membuat file grafis berbasis bitmap adalah...

a. Adobe Photoshop

b. CorelDraw

c. Adobe Illustrator

d. Macromedia Freehand

e. Micrografx Designer

26. Tombol pada toolbox CorelDraw yang digunakan untuk membuat garis lurus atau kurva adalah....

a. Freehand tool

b. Artistic Media tool

c. Interactive Connector tool

d. rectangle tool

e. dimension tool

27. Berikut ini adalah kelebihan dari CorelDraw, yaitu....

a. Dapat digunakan untuk membuat animasi

b. Mampu membuat surat perkantoran

c. Mampu mengolah gambar-gambar bitmap dengan maksimal

d. Fasilitas penulisan teks dan desain yang rumit

e. Mengolah foto, gambar hasil scan yang bagus

28. Flyout merupakan bagian dari....

a. toolbox

b. toolbar

c. menu bar

d. titile bar

e. text

29. Tool yang digunakan untuk memotong area objek adalah...

a. step and repeat

b. smart fill

c. effect bevel

d. complex start

e. cropping

30. Berikut ini adalah submenu yang terdapat pada layout, kecuali...

a. insert page

b. delete page

c. go to page

d. page background

e. transform

31. Fungsi ruler adalah...

a. membantu meletakkan objek gambar pada suatu lokasi dengan akurasi yang tinggi

b. menambah lembar kerja

c. memilih objek gambar

d. menghapus objek gambar

e. memutar objek dengan akurasi yang tinggi

JAWABLAH PERTANYAAN DI BAWAH INI DENGAN TEPAT!

31. Apakah yang dimaksud dengan desain grafis!

32. Jelaskan perbedaan grafis vektor dan bitmap!

33. Sebutkan macam-macam software grafis bitmap dan grafis vektor yang anda ketahui!

34. Apakah yang dimaksud dengan toolbox?

35. Jelaskan mengenai mengenal efek-efek weld, simplify, dan trim!