

QUIZ ARDUINO 1ER SEMESTRE

Pon a prueba tus conocimientos, ordena las acciones para conectar la tarjeta Arduino a la computadora.

Conexión de la tarjeta Arduino UNO a la computadora

Diagram illustrating the steps to connect an Arduino Uno to a computer:

- Abrir el IDE Arduino
- Seleccionar el puerto
- Seleccionar la tarjeta Arduino
- Conectar el cable a la tarjeta y la computadora

Escribe las palabras que faltan en el programa:

void () {

//escribe tu código aquí. Se ejecuta una sola vez

}

void () {

//escribe tu código aquí. Se ejecuta repetidamente

}

Completa el código de Arduino arrastrando las palabras a los cuadros correctos.

void () {

//escribe tu código aquí.

}

void () {

//escribe tu código aquí.

}

loop

Se ejecuta repetidamente

setup

Se ejecuta una sola vez

La estructura general de un programa tiene las siguientes funciones:

☐ void, setup y loop

☐ void y comentarios

☐ setup y loop

Función en Arduino que permite hacer una escritura digital

- ☐ PinMode
- ☐ digitalWrite
- ☐ DigitalWrite
- ☐ WriteDigital

Funcion que permite hacer una lectura digital

- ☐ OUTUPUT
- ☐ DIGITALREAD
- ☐ PinMode(3,OUTPUT)
- ☐ digitalRead

Cuantos pines analógicos tiene un arduino 1

- ☐ 5
- ☐ 6
- ☐ 12
- ☐ Ninguno es correcto

Como configurar una salida en arduino

- ☐ pinmode(3,HIGH)
- ☐ PinMode(3,INPUT)
- ☐ PinMode(3,LOW)
- ☐ Ninguna es correcta

Como configurar una entrada en arduino

- ☐ pinMode(13,INPUT)
- ☐ PINMODE(13,OUTPUT)
- ☐ pinmode(13,IMPUP)
- ☐ Ninguna es correcta

Parte del codigo en arduino, que permite configurar que pines se usaran y de que forma.

- ☐ void loop()
- ☐ void arduino()
- ☐ void setup()
- ☐ ninguno

Parte del código en Arduino, que permite escribir todas las acciones que hará nuestro circuito

- ☐ void main()
- ☐ void setup()
- ☐ void loop()
- ☐ void digital()

Un LED en Arduino se configura como

- ☐ Salida
- ☐ Conmutador
- ☐ Entrada
- ☐ Ninguna es correcta

¿Cuál de estos comandos enciende un LED a través del pin 13?

- ☐ digitalWrite(11, LOW);
- ☐ digitalWrite(12, HIGH);
- ☐ digitalWrite(13, LOW);
- ☐ digitalWrite(13, HIGH);

cuando escribo **int x=5;** estoy...

- ☐ Configurando el pin 5
- ☐ poniendo una intermitencia de 5 segundos
- ☐ Saber (comparando) si X vale 5
- ☐ definiendo una variable, y dándole el valor 5

Si quiero que el programa haga una pausa de 2 segundos, deberé escribir...

- ☐ delay(2)
- ☐ delay(1000);
- ☐ delay(2000);
- ☐ delay(2000)