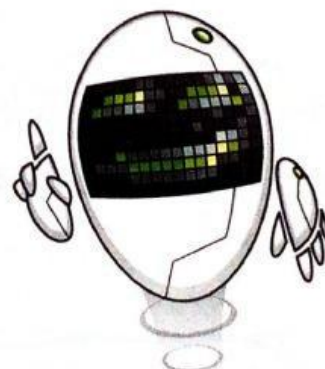


Поставте ☒, якщо речення правильне.



1. Для вирішення особистих або навчальних задач користувач встановлює Microsoft Word. ☐
2. TuxPaint – це драйвер. ☐
3. Платне програмне забезпечення можна розповсюджувати та модифікувати програмний код. ☐
4. Операційна система допомагає користувачу взаємодіяти з комп'ютером. ☐
5. Scratch – це інструментальне програмне забезпечення. ☐
6. Програмне забезпечення можна завантажувати з будь-яких сайтів. ☐
7. Драйвер – це апаратна частина. ☐
8. MicrosoftStore не можна використовувати для завантаження програм. ☐
9. Безкоштовне програмне забезпечення дає змогу користуватися лише проплачений проміжок часу. ☐
10. Драйвер завжди завантажується з офіційного сайту виробника пристрою. ☐
11. Антивірус – системне програмне забезпечення. ☐



Оберіть правильну відповідь.

1. Об'єкти хмарного сховища НЕ можна ...

- ☐ копіювати.
- ☐ захистити паролем.
- ☐ перейменувати.
- ☐ видаляти.

2. Хмарні сервіси ...

- ☐ дозволяють зберігати дані у «хмарі».
- ☐ потребують додаткового обладнання для зберігання інформації.
- ☐ надають вільний доступ до сервісу.
- ☐ завжди платні.

3. Вебсервіси ...

- ☐ є операційною системою.
- ☐ потребують встановлення на комп'ютер.
- ☐ працюють за допомогою браузера.
- ☐ не потребують інтернету.

4. Для існування інформаційної системи ...

- ☐ потрібен комп'ютер.
- ☐ потрібне відповідне програмне забезпечення.
- ☐ не потрібна обчислювальна техніка.
- ☐ потрібні «залізо» і «софт».

5. Об'єктами хмарного сховища НЕ можуть бути ...

- ☐ документи.
- ☐ зображення.
- ☐ посилання.
- ☐ альбоми.



Поставте ☒, якщо речення правильне.



1. Для онлайн-навчання інтернет не потрібен. ☐
2. Щоб потрапити до музею, завжди потрібно купувати квиток. ☐
3. Електронні бібліотеки надають абонемент, як у шкільній бібліотеці. ☐
4. Для перегляду освітніх серіалів на платформі Дія треба мати паспорт. ☐
5. На платформі Moodle можна проводити відеозустрічі. ☐
6. Симулятори дозволяють відтворити ситуації, як у справжньому житті. ☐
7. Компанія Google надає відеохостинг YouTube для навчання. ☐
8. Щоб потрапити на навчальну платформу, реєстрація не потрібна. ☐
9. Тренажери та симулятори не «прокачують» ваших навичок. ☐
10. На навчальну платформу можна заходити тільки з комп'ютера. ☐
11. Canva не є онлайн-сервісом. ☐
12. Дія.Цифрова освіта має свій застосунок. ☐

