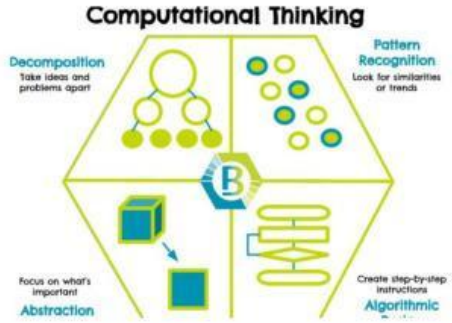
PEMERINTAH KABUPATEN MUARA ENIM
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SMP NEGERI 1 SEMENDE DARAT LAUT
Alamat: Jalan Laskar Alirudin Desa Pulau Panggung Kec. Semende Darat Laut Kabupaten Muara Enim Kode Pos 31356

ASSESMEN SUMATIF AKHIR SEMESTER (ASAS)
TAHUN PELAJARAN 2023/2024

Mata Pelajaran : Informatika
Nama Siswa : .....
Kelas/Semester : VII/Ganjil
Kelas : .....
Hari/Tanggal : .....

1. Informatika didasari berpikir komputasional (*computational thinking*) sebagai landasan berpikir. Informatika terdiri atas konsep dan praktik, dikemas dalam aktivitas pembelajaran yang diharapkan akan menjadi pengalaman belajar yang menyenangkan, bermakna, dan berkesan. Berpikir komputasional adalah suatu pendekatan dalam memahami dan menganalisis proses berpikir manusia dengan menggunakan paradigma komputasi. Pendekatan ini mencoba untuk mengartikan berbagai aspek kognitif, seperti pemecahan masalah, pengambilan keputusan, dan bahkan kreativitas, dalam terminologi yang dapat dimengerti oleh komputer.



Kemampuan ini meliputi empat hal, yakni….
a. Dekompositor, pengenalan pola, abstraksi, algoritma
b. Dekomposisi, pengenalan kepala, abstraksi, algoritma
c. Dekomposisi, pengenalan pola, abstraksi, algoritma
d. Dekomposisi, pengenalan pola, abstraksi, matematika

2. Apakah kalian tahu bahwa banyak jenis ponsel, berbeda merk, dan berbeda sistem operasinya? Namun, walaupun berbeda merk, berbeda sistem operasi, dan sedikit berbeda antarmukanya, semua ponsel memiliki fungsi yang sama. Hal ini bisa dianalogikan dengan alat lain, seperti mobil, televisi, atau alat elektronik berbagai merk, yang sebetulnya memiliki fungsi yang sama, hanya tampilannya yang sedikit berbeda. Pada aktivitas ini, kalian berlatih mengenali jenis-jenis objek pada antarmuka berbasis grafis (GUI). Aplikasi sederhana yang biasa digunakan untuk menghitung adalah....
a. Canva for education
b. Calculator
c. Zoom
d. Paint

3. Folder/directory adalah tempat penyimpanan elektronis yang menyimpan file elektronis atau folder lain. Dalam dunia nyata, folder bisa dianalogikan sebagai map yang digunakan untuk menyimpan dokumen (surat, invoice, nota, dan lainnya), atau berisi map yang lebih kecil. Folder/directory dikelola oleh program komputer yang disebut sebagai File Manager yang merupakan bagian dari sistem operasi. Perintah untuk mengganti nama file adalah....
a. Edit
b. Delete
c. Rename

LIVEWORKSHEETS

d. Save As

4. Ada berbagai merk peramban yang bekerja di berbagai perangkat keras: PC, laptop, tablet atau ponsel. Setiap merk ponsel biasanya juga menyertakan peramban standar yang menyatu dengan perangkat kerasnya. Pada tahun 2020, diperkirakan ada 4.9 miliar orang yang menggunakan peramban, separuh di antaranya di Asia. Peramban yang populer saat ini adalah, Kecuali....
   a. Google Chrome
   b. Microsoft Word
   c. Firefox
   d. Microsoft Edge

5. Laporan tertulis atau sebuah artefak komputasional, yaitu produk yang akan kalian hasilkan dalam aktivitas praktik informatika, perlu dijelaskan agar dapat lebih mudah dipahami. Sebuah bahan presentasi yang baik adalah gabungan antara penjelasan murni tekstual dan infograis (jika dipandang per halaman presentasinya). Biasanya, bahan presentasi disampaikan dalam ringkasan butir-butir penting dari paparan (oleh sebab itu, perkakas pembuatnya disebut "*Power Point*"). Kriteria dari sebuah bahan presentasi yang baik ditentukan oleh....
   a. Konten dan tampilannya.
   b. Huruf kapital dan warnanya.
   c. Gambar dalam slide
   d. Jumlah kata di setiap slide

6. Cermatilah prinsip-prinsip dalam mempelajari informatika berikut:
   1) Informatika didasari berpikir komputasional (*computational thinking*) sebagai landasan berpikir. Berpikir merupakan elemen paling penting dalam belajar.
   2) Informatika bukan hanya memakai komputer, tetapi juga memakai aplikasi. Informatika adalah salah satu cabang ilmu seperti halnya matematika, biologi, dan ekonomi.
   3) Informatika terdiri atas konsep dan praktik, dikemas dalam aktivitas pembelajaran yang diharapkan akan menjadi pengalaman belajar yang menyenangkan, bermakna, dan berkesan.
   4) Pembelajaran Informatika tidak akan mendidik kalian menjadi pencipta di dunia digital, dan hanya sebagai pengguna teknologi

   Yang termasuk prinsip-prinsip yang perlu dipahami dalam mempelajari Informatika ditandai pada nomor….
   - 1)
   - 2)
   - 3)
   - 4)

7. Dari segi tampilan slide presentasi, usahakan kamu memenuhi hal di bawah ini....



   - Ukuran huruf cukup besar untuk dapat dilihat oleh penyimaknya
   - Seimbang antara teks dan gambar/ilustrasi. Terlalu banyak ilustrasi mengharuskan banyak narasi. Terlalu banyak teks akan sulit ditangkap dalam waktu singkat.
   - Jumlah lembar yang sesuai dengan waktu yang disampaikan. Makin singkat, perlu sedikit lembar presentasi dan harus padat
   - Perbanyak teks supaya kamu tidak grogi

LIVEWORKSHEETS

8. Perhatikan macam-macam perangkat keras berikut!
   1) Mouse
   2) Keyboard
   3) Monitor
   4) Scanner

   Berdasarkan data di atas, yang termasuk perangkat masukan (input) adalah…
   a. 1
   b. 2
   c. 3
   d. 4

9. Jaringan komputer adalah sekumpulan komputer yang terhubung dalam jaringan. Jaringan komputermemungkinkan komputer saling berbagi sumber daya dan bekerja sama melalui suatu protokol komunikasi. Coba perhatikan jaringan di bawah ini!
   1) LAN
   2) WWW
   3) WAN
   4) MAN

   Termasuk tipe jaringan komputer sesuai dengan cakupan luas areanya di tunjukan pada nomor....
   a. 1
   b. 2
   c. 3
   d. 4

10. Perhatikan pernyataan berikut.
    1) Mengontrol fungsi perangkat keras seperti memori, CPU, harddisk, dan perangkat keras lainnya dan juga mengatur fungsi program software agar terhubung dengan perangkat keras tersebut.
    2) Memungkinkan sebuah program atau aplikasi dapat berjalan dan ditampilkan kepada pengguna yang menggunakan peranti komputer tersebut.
    3) Sebagai penghubung antarperangkat keras dan dapat menampilkan interface hanya berupa grafis.
    4) Memungkinkan user yang memiliki hak untuk mengakses komputer menjalankan suatu program dan mengendalikan siapa yang bisa mengakses program tersebut.

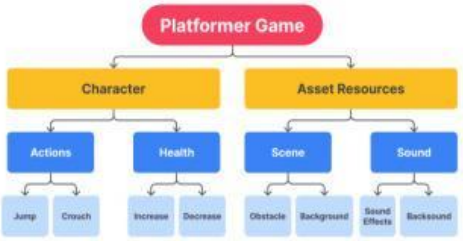
    Yang merupakan fungsi dari sistem operasi pada tabel di atas ialah....
    a. 1)
    b. 2)
    c. 3)
    d. 4)

11. Cocokkan nama peranti dengan ciri dan fungsinya!

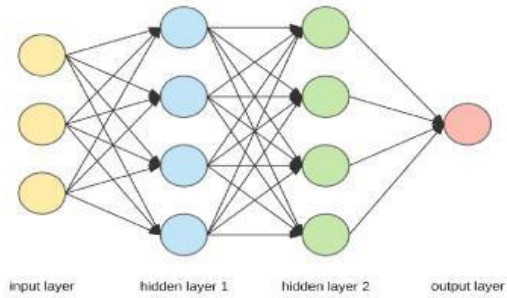
Nama Peranti	Ciri-Ciri dan Fungsi
1. *Harddisk*	A. Bobotnya ringan. Membaca data secara acak untuk menjalankan aplikasi. Dapat membaca sekaligus menulis. Semua datanya hilang jika kehilangan daya listrik.
2. ROM	B. Biasa melekat di *motherboard*. Hanya dapat membaca hasil simpanan Data. Mampu menyimpan perintah dan data secara permanen walaupun listrik mati.
3. RAM	C. Memiliki kumpulan piringan (platter) dan head sebagai media penyimpanan data yang non-volatile, artinya data tidak akan hilang saat komputer dimatikan.

LIVEWORKSHEETS

12. Pasangkanlah teknik berpikir komputasional di bawah ini dengan contohnya!



Dekomposisi



Pengenalan Pola

13. Hubungkanlah jenis objek pada aplikasi komputer berikut dengan fungsinya!



Tombol Keluar/Close dari Aplikasi



Tombol Operasi Kurang



Tombol Maximize Tampilan Aplikasi

14. Pasangkanlah gambar dengan nama bagian-bagian komputer berikut!



Motherboard



Ram atau Memory



Central Processing Unit (CPU)

LIVEWORKSHEETS

15. Pilihlah pernyataan di bawah ini “Benar” atau “Salah”!

Sistem operasi dan aplikasi dari suatu komputer disebut perangkat lunak	
Bagian *keyboard* berupa tombol angka seperti kalkulator ialah *numeric keys*	
Perangkat lunak yang termasuk kedalam program aplikasi pengolah kata adalah Microsoft Excel	

16. Perangkat Lunak atau software adalah kumpulan beberapa perintah yang dieksekusi oleh mesin komputer dalam menjalankan pekerjaannya. Perangkat lunak ini merupakan catatan bagi mesin komputer untuk menyimpan perintah, maupun dokumen serta arsip lainnya.
Berdasarkan pernyataan tersebut, tandailah yang termasuk perangkat lunak di bawah ini!

Google Crome	◯ Ya	◯ Tidak
Mozilla Firefox	◯ Ya	◯ Tidak
Keybord	◯ Ya	◯ Tidak
Adobe Photoshop	◯ Ya	◯ Tidak

17. Berilah tanda centang alat yang termasuk perangkat koneksi internet pada jaringan lokal!

	◯ Ya	◯ Tidak
	◯ Ya	◯ Tidak
	◯ Ya	◯ Tidak

18. Perangkat (piranti) lunak yang sering digunakan untuk mengerjakan suatu data perhitungan, grafik, dalam bentuk tabel ialah.....

19. Ada berbagai merk peramban yang bekerja di berbagai perangkat keras: PC, laptop, tablet atau ponsel. Setiap merk ponsel biasanya juga menyertakan peramban standar yang menyatu dengan perangkat kerasnya. Pada tahun 2020, diperkirakan ada 4.9 miliar orang yang menggunakan peramban, separuh di antaranya di Asia. Peramban yang populer saat ini adalah.....

20. Surat yang berbentuk elektronik dan dikirim dengan jaringan internet disebut.....

21. Semua peralatan komputer yang dapat terlihat oleh mata disebut.....

LIVEWORKSHEETS

22. Folder/directory adalah tempat penyimpanan elektronis yang menyimpan file elektronis atau folder lain. Dalam dunia nyata, folder bisa dianalogikan sebagai map yang digunakan untuk menyimpan dokumen (surat, invoice, nota, dan lainnya), atau berisi map yang lebih kecil. Folder/directory dikelola oleh program komputer yang disebut sebagai File Manager yang merupakan bagian dari sistem operasi. Perintah untuk mengganti nama file adalah.....

23. Dalam kehidupan sehari-hari, terkadang kita perlu mengatur jadwal untuk berbagai kegiatan. Misalnya, dari pukul 07.00-pukul 12.00, kita sekolah. Setelah sekolah, ada beberapa kegiatan yang bisa kita ikuti, misalnya mengerjakan PR, belajar musik, belajar memasak, bermain bersama teman, dan lainnya. Dengan demikian, kita harus bisa memilih kegiatan mana saja yang akan kita lakukan pada hari tertentu dan tentunya, kita perlu juga mengatur jadwal agar kegiatan-kegiatan tersebut tidak bertabrakan waktunya. Kegiatan di atas disebut.....

24. Tombol untuk 'menyegarkan' kembali tampilan, yaitu mengambil data terbaru tentang tampilan, biasanya dipergunakan untuk melihat data-data di halaman yang 'dinamis' perubahan datanya (setiap waktu berubah), yaitu.....

25. Bagian keyboard berupa tombol angka seperti kalkulator disebut.....

26. Alat yang digunakan untuk menampilkan presentasi agar dapat terlihat di layar lebar ialah.....

27. Apakah kalian tahu bahwa banyak jenis ponsel, berbeda merk, dan berbeda sistem operasinya? Namun, walaupun berbeda merk, berbeda sistem operasi, dan sedikit berbeda antarmukanya, semua ponsel memiliki fungsi yang sama. Hal ini bisa dianalogikan dengan alat lain, seperti mobil, televisi, atau alat elektronik berbagai merk, yang sebetulnya memiliki fungsi yang sama, hanya tampilannya yang sedikit berbeda. Pada aktivitas ini, kalian berlatih mengenali jenis-jenis objek pada antarmuka berbasis grafis (GUI). Aplikasi sederhana yang biasa digunakan untuk menghitung adalah.....

28. Laporan tertulis atau sebuah artefak komputasional, yaitu produk yang akan kalian hasilkan dalam aktivitas praktik informatika, perlu dijelaskan agar dapat lebih mudah dipahami. Sebuah bahan presentasi yang baik adalah gabungan antara penjelasan murni tekstual dan infograis (jika dipandang per halaman presentasinya). Biasanya, bahan presentasi disampaikan dalam ringkasan butir-butir penting dari paparan (oleh sebab itu, perkakas pembuatnya disebut "Power Point"). Kriteria dari sebuah bahan presentasi yang baik ditentukan oleh.....

LIVEWORKSHEETS

29. Sepuluh siswa sedang bekerja untuk menerbitkan majalah dinding sekolah. Setiap hari Jumat, mereka menulis dan memperbaiki artikel majalah dinding. Sebagian pekerjaan membuat majalah dinding membutuhkan komputer. Pada tabel di bawah, sel yang berwarna menunjukkan bahwa seorang siswa membutuhkan komputer. Pada satu jam yang sama, satu komputer hanya dapat digunakan oleh seorang siswa.

Siswa	Jam						
	8:00	9:00	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							

Tentukan dan jelaskan berapa jumlah minimum komputer yang dibutuhkan supaya mereka dapat bekerja sesuai dengan tabel di atas!

Jawaban:.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

30. Ari mempunyai jalanan di halamannya yang cukup panjang. Tetangganya dapat parkir di jalan tersebut, namun hanya bisa mundur untuk keluar sebab jalannya sempit. Karena ia hanya memiliki sebuah mobil, tetangga minta izin untuk ikut parkir di jalan tersebut. Supaya yakin tidak ada yang terblokir, ia membuat tabel kapan tetangga boleh parkir, dan kapan harus pergi.



Setiap pagi,mobil yang akan pergi harus keluar sebelum mobil lainnya masuk. Ari parkir duluan, kemudian Bob parkir setelah Ari. Seperti dapat dilihat pada tabel, tak ada yang meninggalkan jalan pada hari Senin.

Hari	Jumlah Mobil Pergi	Jumlah Mobil Masuk	Pemilik Mobil dan Urutan Mereka masuk
Senin	0	2	Ari, Bob
Selasa	1	3	Kati, Ben, Roi
Rabu	2	1	Desi
Kamis	0	2	Fina, Rosa
Jumat	3	1	Vino

Jelaskan mobil siapa yang akan diparkir dijalanan pada akhir hari Jumat!

Jawaban:.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

LIVEWORKSHEETS