

**G** 根据指示，填一填。 1.3.1, 1.3.2 TP3

1. 三个三个顺序地数 ➡ 

|     |     |  |  |  |
|-----|-----|--|--|--|
| 784 | 787 |  |  |  |
|-----|-----|--|--|--|
2. 四个四个逆序地数 ➡ 

|  |  |     |     |  |
|--|--|-----|-----|--|
|  |  | 829 | 825 |  |
|--|--|-----|-----|--|
3. 八个八个顺序地数 ➡ 

|     |  |     |  |     |
|-----|--|-----|--|-----|
| 834 |  | 850 |  | 866 |
|-----|--|-----|--|-----|
4. 十个十个逆序地数 ➡ 

|     |  |  |     |  |
|-----|--|--|-----|--|
| 250 |  |  | 220 |  |
|-----|--|--|-----|--|

**H** 估一估，在合理的答案旁画 ✓。 1.5.1 TP3

**1**

|                                                                                              |                                                                                             |
|----------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>300 枚 | <br>多少枚？ |
|----------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|

少于 500 枚

多于 500 枚

**2**

|                                                                                              |                                                                                             |
|----------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>600 枚 | <br>多少枚？ |
|----------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|

大约 200 枚

大约 400 枚

## 复习 6 数列的规律

100分

配一配数列和规律。

课本上册第 42 页

-  P 三个三个顺序地数
-  Q 十个十个顺序地数
-  R 重复 426 和 421
-  S 五个五个逆序地数
-  T 八个八个逆序地数

- 1. 329, 339, 349, 359, 369 
- 2. 426, 421, 416, 411, 406 
- 3. 116, 108, 100, 92, 84 
- 4. 579, 582, 585, 588, 591 
- 5. 426, 421, 426, 421, 426 

CS Scanned with CamScanner