

1. Як інакше називають виконавців у середовищі Скретч?

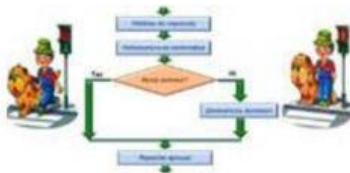
- Спрайт
- Образ
- Робітник



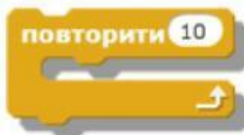
2. Новий спрайт можна додати так:

- Намалювати за допомогою вбудованого графічного редактора в середовищі Scratch
- Обрати готовий об'єкт з бібліотеки спрайтів
- Сфотографувати камерою підключеною до комп'ютера
- Скопіювати з підручника

3. Вкажіть блок-схему з алгоритмічної структури повторення.



4. Коли кількість команд повторення невідома, використовують команду...



5. На скільки кроків переміститься виконавець алгоритму в результаті виконання даної програми?

- ☐ 5
- ☐ 10
- ☐ 12

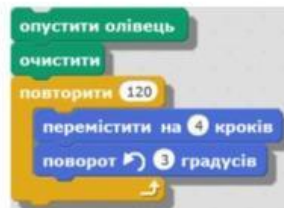


6. Поставьте у відповідність назви типів алгоритмів та скриптів, які їм відповідають

розгалуження

слідування

повторення



7. Оціни свої знання та вміння

Я розрізняю типи алгоритмів

Я вмію додавати виконавців в середовищі Скретч різними способами

Я вмію змінювати фон сцени

Я вмію складати алгоритми з розгалуженням та повторенням та слідування