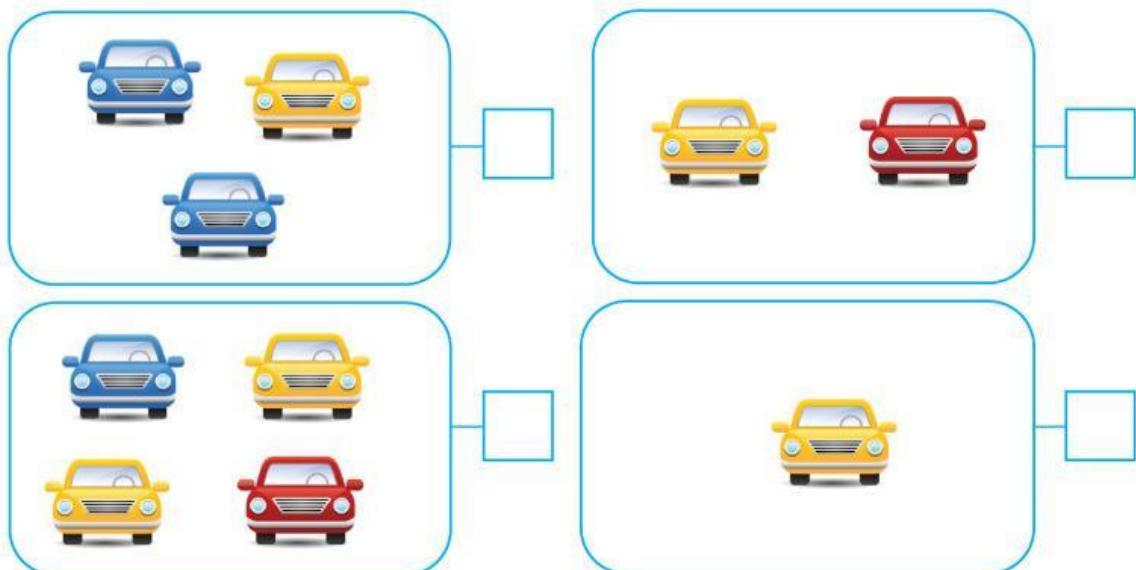


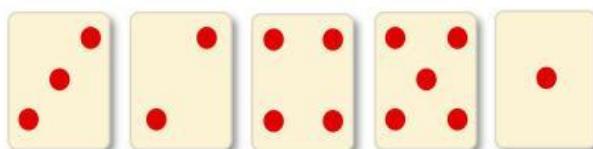
Nome: \_\_\_\_\_ N.º \_\_\_\_\_

1. **Conta e arrasta** o número para o conjunto de elementos de cada .

1    2    3    4



2. **Conta** o número de pintas de cada cartão e **liga-o** ao número correspondente.



2     5     1     3     4

3. Coloca os números por **ordem crescente** arrastando-os para a respetiva posição.

5

3

2

1

4

<  <  <  <