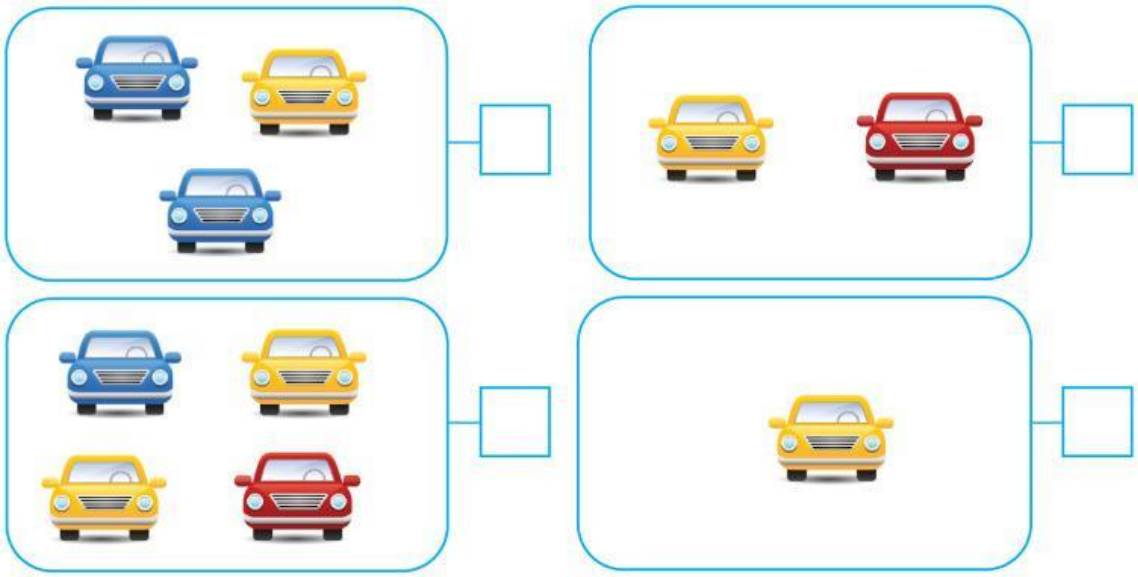
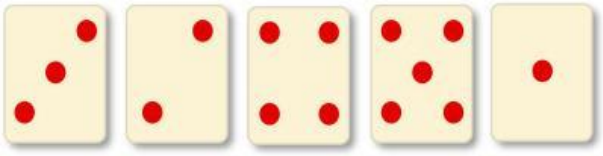
Nome: _____ N.º_____

1. **Conta e arrasta** o número para o conjunto de elementos de cada ☐.

1 2 3 4



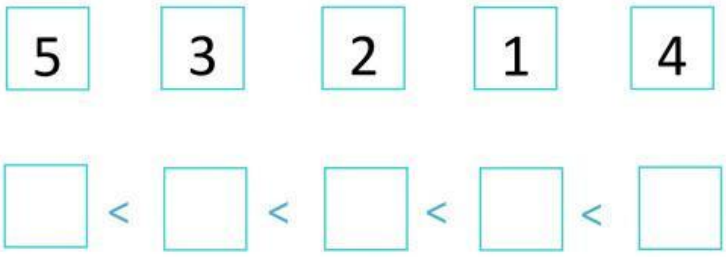
2. **Conta** o número de pintas de cada cartão e **liga-o** ao número correspondente.



2	5	1	3	4

LIVEWORKSHEETS

3. Coloca os números por **ordem crescente** arrastando-os para a respetiva posição.



LIVEWORKSHEETS