

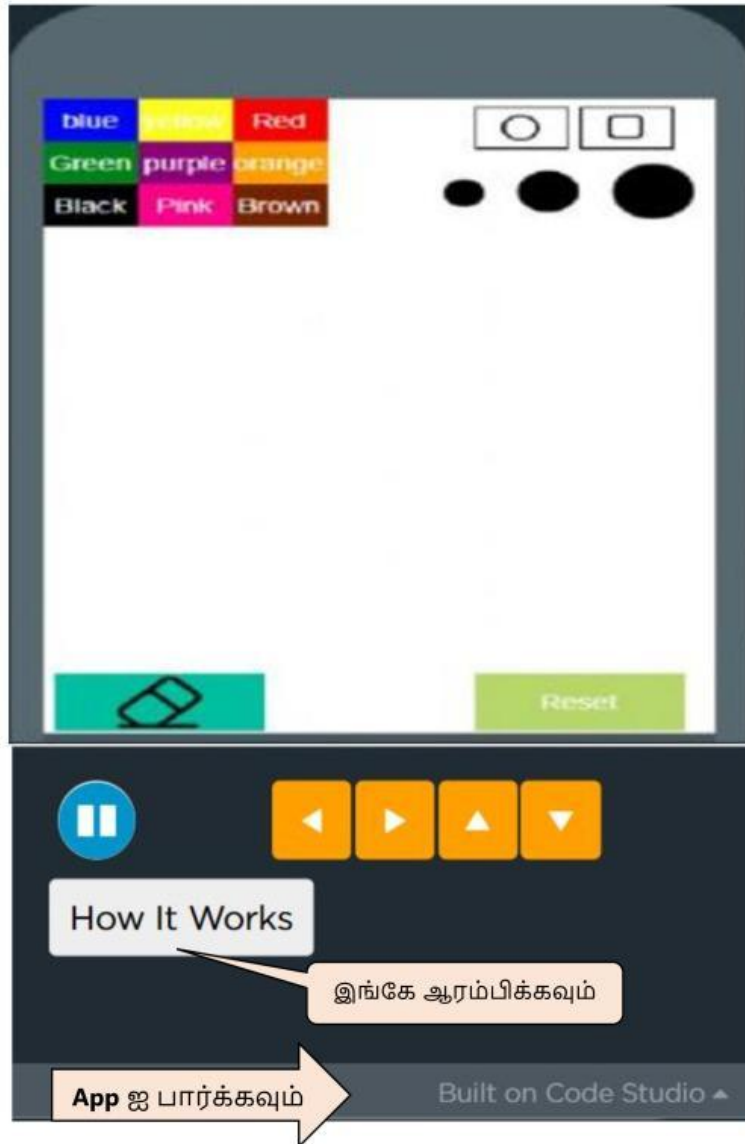
Homework Assignment

வீட்டு வேலை ஒப்படை

59

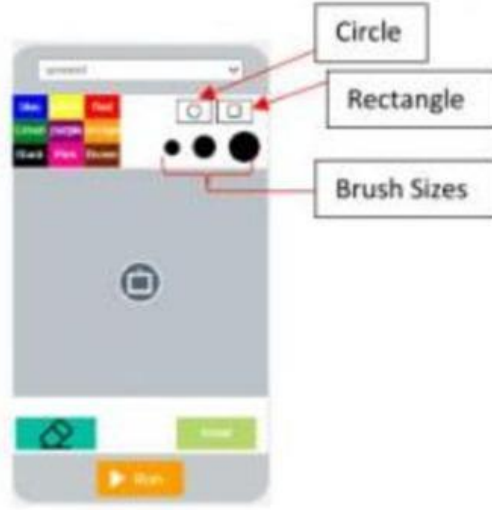


Coding School



Painting App ஒன்றை உருவாக்குவோம்

இந்த project இற்காக தேவையான எல்லாம் உங்களுக்கு பெற்றுத்தரப்பட்டுள்ளது. நீங்கள் இதற்கு முன் உருவாக்கிய painting app ஐ போல அதனை விட tools உட்படுத்தி இந்த app ஐ உருவாக்குவோம்.



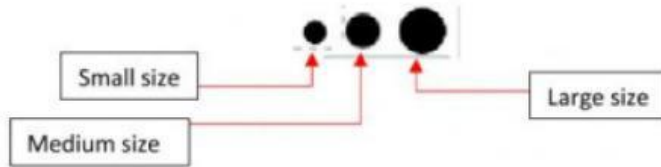
- ❖ Circle tool ஐ select செய்து brush size ஒன்றை select பண்ணுவதன் மூலம் circle வடிவில் paint பண்ணுவதற்கு உருவாக்குவோம்.
- ❖ அதே மாதிரி rectangle tool ஐ select செய்து brush size ஒன்றை select பண்ணுவதன் மூலம் பெட்டி வடிவில் paint செய்வதற்கு உருவாக்குவோம்.
- ❖ Color pallet மூலம் select செய்து கொள்ளும் நிறத்திற்கேற்ப paint என்ற நிறத்தை தெரிவு செய்து கொள்வதற்கு முடியுமானவாறு உருவாக்கிக் கொள்வது அவசியமாகும்.

Design உங்களுக்குக்கிடைத்துள்ளதால் coding செய்வதை ஆரம்பிப்போம்.

❖ select செய்து கொள்ளும் brush size ஐ எதுவென்று வைத்துக் கொள்வதற்கு "brushSize" variable ஒன்றை உருவாக்கி அதனை 0 இற்கு சமனாக்குங்கள்.

❖ Design இற்குள் உருவாக்கியுள்ள id "canvas1" என canvas ஐ paint பண்ணுவதற்கு active செய்வதற்காக `setActiveCanvas(▼"canvas1");` இந்த code ஐ பயன்படுத்தவும்.

❖ இதன்பின் brush size ஒன்றை select செய்து கொள்ளும் முறையை பார்ப்போம்.



❖ Small button ஐ select செய்யும் போது பின்வருமாறு brush size variable ஒன்றின் பெறுமானம் 1 என சமன் ஆக்கிக் கொள்ளவும்.

```
onEvent(▼"Button_smallbrush", ▼"click", function () {  
    brushSize = 1;  
});
```

❖ Medium button ஐ select செய்யும் போது பின்வருமாறு brush size variable ஒன்றின் பெறுமானம் 2 என சமனாக்கிக் கொள்ளவும்.

```
onEvent(▼"Button_mediumbrush", ▼"click", function () {  
    brushSize = 2;  
});
```

❖ Large button ஐ select செய்யும் போது பின்வருமாறு brush size variable ஒன்றின் பெறுமானம் 3 என சமனாக்கிக் கொள்ளவும்.

```
onEvent(▼"Button_largebrush", ▼"click", function () {  
    brushSize = 3;  
});
```

❖ brush size ஐ select செய்த பின் painting tool ஒன்றை select செய்யும் போது என்ன நடைபெற வேண்டும் என்று code செய்வோம்.

முதலில் rectangle tool ஐ select செய்வதற்குரிய பகுதியை code செய்வோம்.

Rectangle button இன்மேல் click செய்யும் போது onEvent block மூலம் mousemove event இல் paint ஆவதற்கு உருவாக்க வேண்டும். அதற்குள் brush size இற்கேற்ப paint ஆகும் பெட்டியின் size ஐ set பண்ணுவோம்.

Rectangle tool ஐ click ஐ செய்யும்

tool ஐ select செய்து mouse ஐ move

brushSize 1 ஆயின் சிறிய rectangle ஒன்றின் மூலம் paint ஆவதற்கு rectangle இல் width, height 3, 3 என பெற்றுக் கொடுக்கவும்.

brushSize ஆனது 2 ஆயின் நடு அளவான rectangle ஒன்றின் மூலம் paint ஆவதற்கு rectangle ஒன்றின் width, height 5, 5 என பெற்றுக் கொடுக்க.

brushSize 3 ஆயின் அளவில் பெரிய rectangle ஒன்றால் paint ஆவதற்கு rectangle இன் width, height 15, 15 என பெற்றுக் கொடுக்க

❖ உங்களுக்கு rectangle இன் width, height ஒவ்வொரு brushSize இல் மாற்றிக் கொள்ள முடியும்.

❖ இனி நாம் circle tool ஐ select செய்யும் போது நடைபெற வேண்டியவற்றை code செய்வோம். circle tool இற்குரிய button இன்மேல் click செய்யும் போது முன் போலவே mouse move ஆகும்போது circle வடிவில் paint ஆவதற்கு code உருவாக்குவோம்.

```

onEvent(▼"Button_circle", ▼"click", function() {
  onEvent(▼"canvas1", ▼"mousemove", function(mouse) {
    if (brushSize == 1) {
      circle(mouse.X, mouse.Y, 3);
    }
    else if (brushSize == 2) {
      circle(mouse.X, mouse.Y, 6);
    }
    else if (brushSize == 3) {
      circle(mouse.X, mouse.Y, 12);
    }
  });
});

```

circle tool ஐ click செய்யும்போது

tool ஐ select செய்து mouse ஐ move ஆக்குவோம்

brushSize 1 ஆயின் சிறிய circle ஒன்றின் மூலம் paint ஆவதற்கு circle இன் radius ஐ 3 எனப் பெற்றுக்கொடுக்க..

brushSize 2 ஆயின் நடு அளவான circle ஒன்று மூலம் paint ஆவதற்கு circle இன் radius ஐ 6 எனப் பெற்றுக் கொடுக்க

brushSize 3 ஆயின் அளவில் பெரிய circle ஒன்றின் மூலம் paint ஆவதற்கு circle இன் radius ஐ 12 எனப் பெற்றுக் கொடுக்க

- ❖ paint செய்வதற்கு தேவையான நிறத்தை தெரிவு செய்வதற்கு நிறத்துடன் கூடிய button மேல் click செய்யும் போது நடைபெற வேண்டியவற்றை உருவாக்குவோம்.

```

onEvent(▼"Button_blue", ▼"click", function() {
  setStrokeColor(▼"blue");
  setFillColor(▼"blue");
});

```

Design இற்குள் எல்லா button களும் மேல் உள்ளவாறு பெயரிடப்பட்டுள்ளன. அதனொன்றின் மேல் click செய்யும் போது stroke color , fill color களை அந்நிறத்திற்கு மேல் உள்ள code மாதிரி உருவாக்குவோம்.

```

onEvent(▼"Button_yellow", ▼"click", function() {
  setStrokeColor(▼"yellow");
  setFillColor(▼"yellow");
});

onEvent(▼"Button_red", ▼"click", function() {
  setStrokeColor(▼"red");
  setFillColor(▼"red");
});

```