Numele ..... Data.....

FIȘĂ DE LUCRU

Cel mai bun prieten
după Victor Sivetidis

Citiți cu atenție!

Un copil avea multe jucării, dar se plictisea repede de ele. Tatăl îi cumpăra mereu altele. Băiatul se juca ce se juca și apoi le arunca.

Într-o zi el spuse:

- Tăticule, vreau o jucărie nouă!
- Bine, dar pe asta n-ai s-o mai arunci, așa-i?
- Sigur, zise fiul.

Și a primit o cutie cu plastilină. A făcut un măr, un puișor. Apoi o casă cu grădină, un avion și câte și mai câte.

- De ce nu mă mai plictisesc? a întrebat copilul.
- Pentru că ți-ai găsit cel mai bun prieten.
- Cine? Plastilina? Nu se poate. Dacă nu o modelezi, stă cuminte în cutie. Cine este cel mai bun prieten?
- Munca de fiecare zi, a răspuns tatăl său.

1. **Completează:**

Titlul textului ……..

Autorul:……

2. **Recitește textul și notează însușiri ale copilului.**

LIVEWORKSHEETS

3. Bifează varianta corectă:

a) Personajele textului sunt:

- ☐ tatăl și fetița
- ☐ tatăl și băiatul
- ☐ băiețelul și munca

b) Băiețelul vrea:

- ☐ o carte nouă
- ☐ o jucărie nouă
- ☐ o bomboană

c) Copilul arunca jucăriile pentru că:

- ☐ se plictisea repede de ele
- ☐ dorea alte jucării noi
- ☐ erau urâte

d) Tatăl i-a cumpărat:

- ☐ o carte
- ☐ o cutie cu plastilină
- ☐ o mașinuță

4. Alăturați prin săgeți, cuvinte cu același înțeles:

se plictisea	totdeauna
mereu	amic
spuse	azvârlea
a făcut	liniștit
prieten	precis
cuminte	a lucrat
arunca	zise
sigur	se sătura

5. Alcătuiește trei enunțuri în care cuvântul „nouă" să aibă sensuri diferite:

LIVEWORKSHEETS

6. Scrie pentru fiecare cuvânt dat, câte un cuvânt cu înțeles opus:

multe
repede
cumpăra
nouă
sigur
a primit
prieten
cuminte

7. Răspunde la întrebări!

- Ce greșeală a făcut tatăl?
-
- Ce sfat ați da băiatului pentru a nu se mai plictisi?
-
- Considerați că munca poate fi cel mai bun prieten al vostru? Argumentați răspunsul!

8. Ordonează cuvintele corect pentru a reface proverbele!
lenea viața, Munca lungește o scurtează.

muncește Cine în tinerețe la bătrânețe. Are

harnic, nu duce muncitor, Omul dor. de pâine

9. Imaginează-ți că *Munca* este o persoană. Ce calități ar trebui să aibă?

Felicitări! E timpul pentru o glumă.

LIVEWORKSHEETS