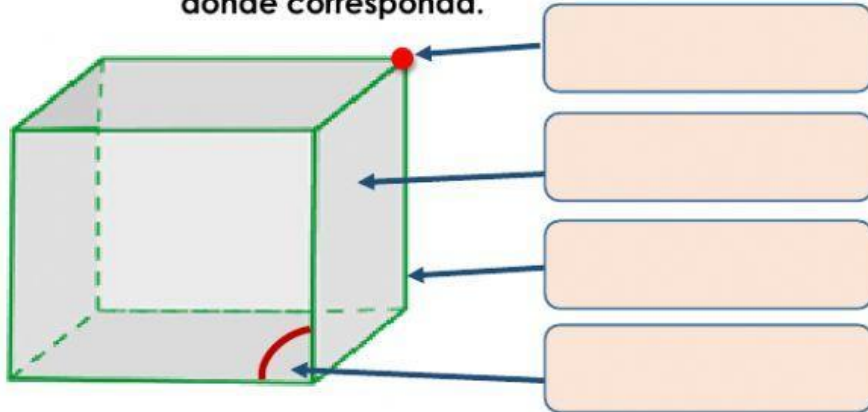


Matemática
Elementos de los cuerpos geométricos.
El cubo

1. Arrastra los elementos del siguiente cuerpo geométrico y coloca donde corresponda.

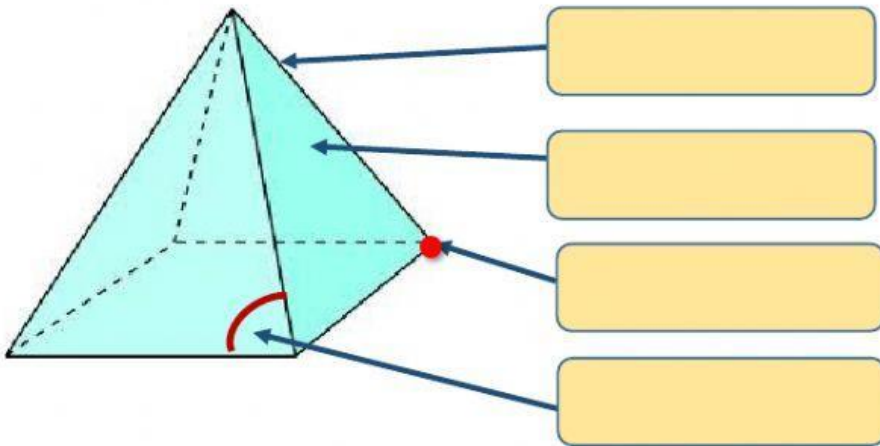


ángulo

cara

vértice

lado



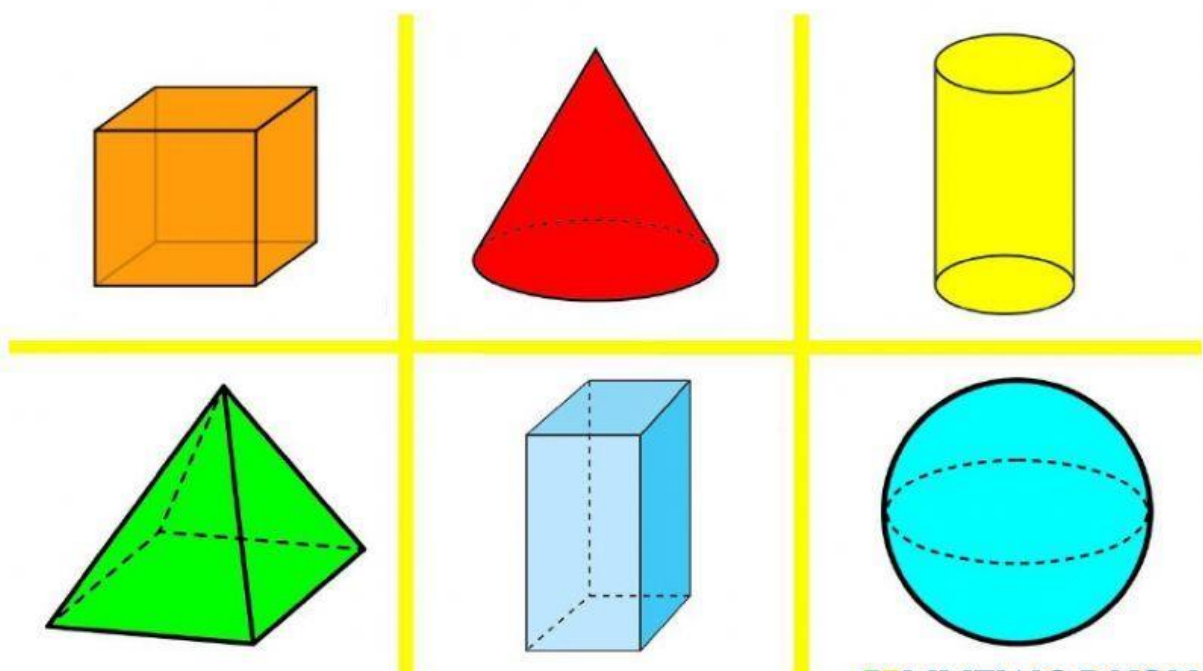
cara

ángulo

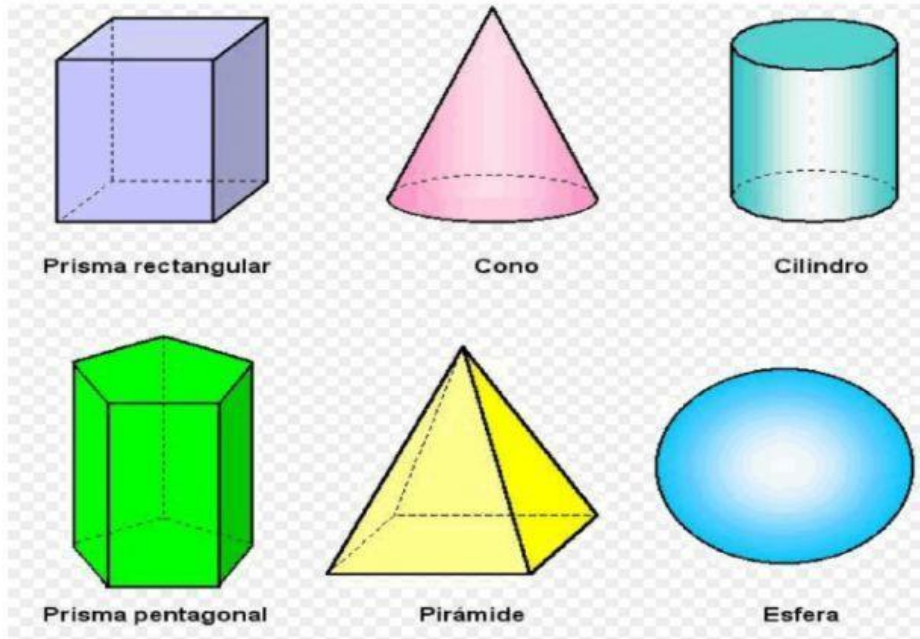
lado

vértice

2. Selecciona el cuerpo geométrico que pueden rodar.



3. Selecciona el cuerpo geométrico que tienen sus caras planas.



4. Une cada objeto con el cuerpo geométrico.

