

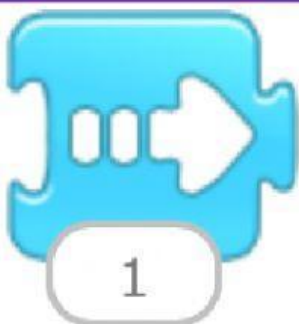
Όνοματεπώνυμο:

Τάξη:

Scratch Jr: εντολές

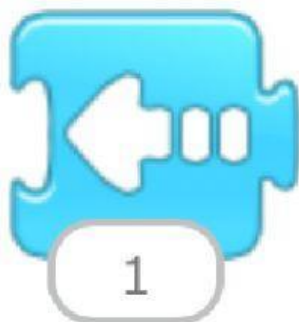
Αντιστοιχίστε κάθε πλακίδιο — εντολή με τη λειτουργία του.

Εντολές κίνησης (γαλάζια πλακίδια)



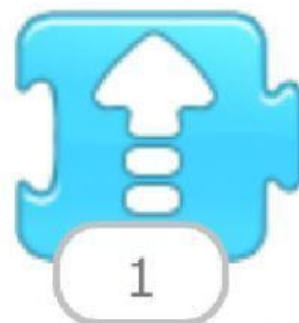
Κινήσου Πάνω

Μετακινεί τον χαρακτήρα έναν προκαθορισμένο αριθμό τετραγώνων προς τα πάνω.



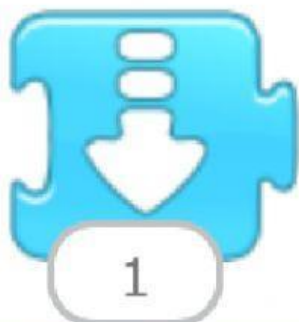
Κινήσου Κάτω

Μετακινεί τον χαρακτήρα έναν προκαθορισμένο αριθμό τετραγώνων προς τα κάτω.



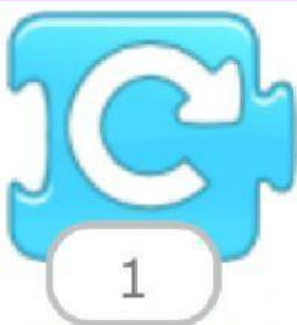
Κινήσου Δεξιά

Μετακινεί τον χαρακτήρα έναν προκαθορισμένο αριθμό τετραγώνων προς τα δεξιά.



Κινήσου Αριστερά

Μετακινεί τον χαρακτήρα έναν προκαθορισμένο αριθμό τετραγώνων προς τα αριστερά.



Πήδα

Μετακινεί τον χαρακτήρα έναν προκαθορισμένο αριθμό τετραγώνων προς τα πάνω και έπειτα προς τα κάτω ξανά.



Στρίψε Δεξιά

Περιστρέφει τον χαρακτήρα δεξιόστροφα για έναν καθορισμένο αριθμό. Στρίψε 12 για μία πλήρη περιστροφή.



Πήγαινε στην Αρχή

Επαναφέρει τη θέση του χαρακτήρα στην αρχική θέση του.
(Για να ορίσετε καινούργια αρχική θέση, σύρετε τον χαρακτήρα στη θέση που θέλετε).



Στρίψε Αριστερά

Περιστρέφει τον χαρακτήρα αριστερόστροφα για έναν καθορισμένο αριθμό. Στρίψε 12 για μία πλήρη περιστροφή.